

## Conditions générales de Mr Green Sportsbook

Version : 1.0

Mise à jour : 2 décembre 2024

Introduction aux conditions générales de Mr Green Sportsbook.

Les conditions générales de Mr Green Sportsbook comprennent les conditions suivantes :

- Limites maximum de paiement
- Règles spécifiques aux sports
- Règles spécifiques aux sports électroniques (les « Règles »)

Les conditions générales de Mr Green Sportsbook font partie intégrante des conditions générales de Mr Green.

- Toute référence à « Mr Green », « Société », « nous », « notre » ou « nos » dans les **conditions générales de Mr Green Sportsbook** désigne la société avec laquelle vous avez conclu un contrat dans les CG. Par « vous », « votre » ou « membre », on entend la personne qui a conclu un contrat avec la Société par l'intermédiaire des CG.
- Veuillez consulter « Section 3. Types de paris » pour passer en revue les types de paris que vous pouvez placer sur le site et les définitions applicables utilisées dans les règles ci-dessous.
- Il est de votre responsabilité de vous assurer que les données des paris que vous effectuez sont correctes. Nous vous conseillons de vérifier l'exactitude des informations que vous saisissez avant de placer votre pari. Vous pouvez consulter les paris que nous acceptons dans votre « Historique des paris ».
- Les limites de paiement maximum s'appliquent au paiement de vos gains.
- Dans ces règles, si le contexte le requiert, les références au singulier incluront le pluriel et inversement.

## Définitions

<u>Définition</u>	
« Mr Green », « Société », « nous », « notre » ou « nos »	Seront définis dans la section Introduction.
<u>Encaissement</u>	Se rapporte à la fonctionnalité que nous pouvons proposer à notre seule discrétion et qui vous permet de récupérer la mise d'argent réel effectuée avant la fin de l'évènement associé sur lequel vous avez parié. Le montant que vous recevrez est déterminé au moment où le pari concerné est « encaissé ». Pour plus d'informations, consultez la Section 2 ci-dessous.
<u>Règle d'ex æquo</u>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Cette règle s'applique lorsqu'au moins deux sélections sur lesquelles vous avez eu la possibilité de parier ont terminé à la même position ou fait match nul (le cas échéant). Le nombre de sélections sur lesquelles vous avez eu l'occasion de parier et qui terminent à la même position, à égalité ou ex æquo (selon le cas) déterminera votre rendement sur ce pari. Dans ce cas, votre pari sera réglé à la cote complète, mais votre mise sera divisée par le nombre de sélections sur lesquelles vous avez eu l'occasion de parier, qui ont terminé à la même position, à égalité ou ex æquo (selon le cas).</li><li>2. Par exemple,</li><li>3. Un client A mise 100 euros sur Sergio Aguero à une cote de 2,5, pour le meilleur buteur de Premier League</li><li>4. Un client B mise 150 euros sur Marcus Rashford à une cote de 21,0 pour le meilleur buteur de Premier League</li></ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>5. Un client C mise 200 sur Sadio Mané à une cote de 6,0 pour le meilleur buteur de Premier League</li> <li>6. Si au terme de la saison de Premier League, les trois joueurs ont marqué le même nombre de buts :</li> <li>7. Le client A recevra : <math>(100 \text{ Euros} \div 3 \times 2,5) = 83,33 \text{ Euros}</math></li> <li>8. Le client B recevra : <math>(150 \text{ Euros} \div 3 \times 21) = 1050 \text{ Euros}</math></li> <li>9. Le client C recevra : <math>(200 \text{ Euros} \div 3 \times 6) = 399,99 \text{ Euros}</math></li> </ol>
<u>Erreur</u>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se rapporte à tout type d'erreur, interprétation erronée, risque technique, erreur d'inscription, erreur de transaction, erreur manifeste, y compris, sans s'y limiter, toute erreur de notre part ou en notre nom. Voici une liste non exhaustive de ces circonstances :</li> <li>2. lorsque les cotes ou les conditions d'un pari vous ont été expliquées de manière incorrecte;</li> <li>3. une erreur évidente;</li> <li>4. un pari qui est accepté en raison d'une erreur technique ou humaine;</li> <li>5. un pari accepté pour un évènement terminé;</li> <li>6. un pari contenant un participant incorrect; ou</li> <li>7. des paris effectués à des cotes qui sont matériellement différentes de celles disponibles sur le marché général au moment où le pari a été effectué.</li> </ol>
<u>Arrêts de jeu</u>	Indique le temps affiché par l'officiel et non pas le temps effectivement joué.
<u>Pari d'influence</u>	Toute occurrence lors de laquelle vous agissez conjointement à une tierce partie de telle manière à, directement ou indirectement, tenter d'influencer un évènement.

<u>Pari en direct, Live ou en cours de jeu</u>	Toute occurrence pour laquelle vous avez la possibilité d'effectuer un pari sur un match ou un évènement une fois qu'il a déjà commencé et lorsqu'il est en cours.
<u>Règles Push</u>	Lorsque vous avez effectué un pari sur un Spread, Margin ou Handicap et votre pari se termine par un match nul lorsque l'écart (Spread), la marge (Margin) ou le handicap (Handicap) est pris en considération et aucune option de match nul n'est disponible sur laquelle parier. Votre mise sera remboursée dans ce cas.
<u>Temps réglementaire</u>	<p>Indique la durée d'un évènement, match ou jeu (le cas échéant) définie par l'association, organisme ou organisation réglementaire pertinente (le cas échéant). Par exemple, au football (soccer), le temps réglementaire est de 90 minutes, plus les arrêts de jeu. Les temps de prolongation quels qu'ils soient ne sont pas inclus, sauf indication contraire.</p> <p>Si l'association, organisme ou organisation réglementaire pertinente détermine avant l'évènement, match ou jeu pertinent (le cas échéant) qu'il se déroulera avec une durée différente, il s'agira alors de la durée officielle.</p>
<u>Règles</u>	Seront définis dans la section Introduction.
<u>Site</u>	Désigne <a href="http://www.mrgreen.com">www.mrgreen.com</a> et son application mobile associée
<u>Pari communauté</u>	Signifie que vous effectuez une série de paris sur le même évènement, tournoi ou compétition (le cas échéant) conjointement avec d'autres joueurs. Nous considérons ce type de pari comme un acte frauduleux. Lorsque nous en avons la moindre preuve, nous pouvons annuler



	tout pari connexe et retenir tout paiement de notre part à votre égard jusqu'à ce que nous ayons terminé nos enquêtes.
<u>Forfait</u>	Signifie l'attribution d'une victoire à un concurrent car il n'y a pas d'autres concurrents, ou parce que les autres concurrents ont été disqualifiés ou ont abandonné.
<u>« vous », « votre » ou « membre »</u>	Seront définis dans la section Introduction.

## 1. Acceptation, annulation ou nullité de votre pari

### Acceptation du pari

#### 1.1. Comment voir votre pari

Lorsque votre pari est accepté par nous, il apparaîtra dans votre historique des paris. Pour trouver votre historique de paris sur votre ordinateur personnel ou votre appareil mobile, vous devez vous connecter à votre compte Mr Green et cliquer sur l'onglet « Afficher l'historique des paris » dans la section « Mon compte ». En cas de conflit entre ce qui s'affiche dans « Afficher l'historique des paris » et nos serveurs, nos serveurs auront priorité.

1.2. Si nous n'acceptons pas votre pari, vous ne pourrez pas annuler ce pari.

### Nullité d'un pari

1.3. Un pari que vous avez placé peut être annulé par nous, et dans ce cas, nous vous rembourserons votre mise placée sur ce pari.

1.4. Si vous effectuez un pari en tant qu'accumulateur, et un match ou un événement faisant partie de cet accumulateur est annulé, alors nous n'annulerons pas votre pari.

1.5. Nous pouvons retenir le paiement de tout gain et/ou annuler tout pari ou toute partie d'un pari, avant ou après le règlement du pari, qui est lié de quelque manière que ce soit à : (1) une erreur; (2) un pari d'influence; (3) l'intégrité de l'événement est remise en question pour quelque raison que ce soit; (4) trucage d'événement; (5) toute annonce publique modifie sensiblement la cote ou l'offre que nous vous proposons; (6) le prix ou la cagnotte a été manipulé; (7) paris groupés; ou (8) toute activité criminelle a affecté le résultat ou tout événement de quelque manière que ce soit.

1.6. Nous pouvons annuler tout ou partie du pari Accumulateur que vous avez placé, si nous estimons que l'une des sélections de votre pari est liée de quelque manière que ce soit (également connu sous le nom d'éventualité liée), par exemple, vous pariez sur Liverpool pour gagner le match et Mohammed Salah pour marquer dans ce match.

1.7. Nous pouvons annuler un pari se rapportant à un « pari pré-match », si vous effectuez un pari une fois que l'événement concerné a commencé.

1.8. Nous pouvons annuler un pari en ce qui concerne les paris en direct : (1) si un pari est placé à une cote incorrecte ou à un prix incorrect en raison d'une couverture en direct défectueuse, entravée ou retardée de quelque manière que ce soit; (2) si un pari est placé sur un événement qui a déjà eu lieu; (3) si un pari est placé après un événement qui peut de quelque manière que ce soit contribuer au résultat d'un événement qui s'est produit ou est en train de se produire; ou (4) si la cote offerte sur le site se rapporte à un score sur le site qui diffère du résultat à ce moment-là fourni par l'association, l'organisme ou l'organisation directeur pertinent.

1.9. Nous pouvons annuler un pari placé sur un segment de l'événement, si cet événement (le cas échéant) est : (1) joué dans un format différent en termes de temps que celui détaillé dans le pari concerné; ou (2) s'il est joué dans un format autre que celui détaillé dans l'offre.

1.10. Nous pouvons annuler tout pari Grand Salami, si le match, événement ou tour concerné (le cas échéant) n'est pas effectué. Le texte ci-dessus ne s'appliquera pas aux paris associés aux résultats préalables au forfait de l'événement ou tour pertinent (le cas échéant) qui ne peut en aucun cas avoir été affecté quelle que soit l'occurrence future et nous réglerons ces paris conformément au résultat.

1.11. Nous pouvons annuler tout pari après un quart-temps, une mi-temps ou période si l'évènement se déroule de manière différente par rapport aux informations que nous vous avons fournies.

1.12. Nous pouvons annuler un pari de « course » (ou similaire) si le résultat affiché ne s'est pas produit durant la période stipulée, sauf informations contraires.

1.13. Nous pouvons annuler un pari de type Gagnant d'un point ou Buteur, si l'occurrence concernée ne s'est pas produite au cours de la période spécifiée, sauf indications contraires.

1.14. Nous pouvons annuler un pari se rapportant à une occurrence qui se matérialise durant une période déterminée par nous (par exemple, « la prochaine équipe à avoir un joueur exclu ») si cela n'est pas possible, sans doute raisonnable, pour décider du résultat correct. Par exemple, à la suite d'une faute signalée et avant de jouer le coup-franc, deux joueurs sont exclus, un de chaque équipe.

1.15. Nous pouvons annuler un pari qui se rapporte à Équipe qui marque en premier et gagne, si aucun but n'a été marqué dans ce match.

1.16. Nous pouvons annuler un pari qui se rapporte à un match ou évènement (le cas échéant) qui n'a pas eu lieu ou si un match ou évènement (le cas échéant) est déterminé par un Forfait.

1.17. Nous pouvons annuler tout pari concernant les paris de groupe : (1) si tous les participants listés dans l'évènement concerné ne commencent pas cet évènement; ou (2) si au moins un participant de la liste que nous vous fournissons pour parier ne termine pas l'évènement concerné et que l'organisme, l'association ou l'organisation dirigeante concernée ne fournit aucune condition ou procédure de départage.

1.18. Nous pouvons annuler un pari de type face à face se rapportant aux performances de deux ou trois participants, si tous les participants de la liste que nous fournissons pour cet évènement ne commencent pas l'évènement concerné.

1.19. Nous pouvons annuler votre pari si une offre qui se rapporte spécifiquement à la performance d'un ou plusieurs participants pour un évènement ou une compétition particulière (le cas échéant), si ce(s) participant(s) (le cas échéant) ne prend pas partie à cet évènement ou compétition (le cas échéant). Le texte ci-dessus peut se rapporter à un pari, par exemple, la performance d'un joueur sur le terrain.

1.20. Au cours d'évènements spécifiques, nous pouvons décider de proposer des paris sur une sélection limitée de participants et pouvons aussi inclure des options de pari, telles que « tout autre », « le terrain » ou similaire. Cette option inclut tous les participants non répertoriés, à l'exception de ceux indiqués spécialement comme étant disponibles.

1.21. Nous pouvons annuler votre pari si celui-ci est effectué sur une offre « Qualification » qui au moment où le pari a été effectué exigeait uniquement un tour ou une étape (le cas échéant et incluant tous les arrêts de jeu ou évènements) pour que le participant concerné passe au tour ou à l'étape suivante (le cas échéant) si ce tour ou étape n'a pas été irrévocablement conclu dans les 36 heures qui suivent le début de sa mise sur la liste.

1.22 Tout pari qui se rapporte à une somme totale d'occurrences d'un participant dans un sport d'équipe, pour le tournoi ou la compétition concerné (le cas échéant), prendra uniquement en compte les occurrences pour lesquelles le participant joue à ce tournoi ou compétition (le cas échéant). (cela n'inclut pas les matchs d'après-saison, les rencontres éliminatoires ou les matchs de barrage).

1.23. Lorsqu'un pari est proposé pour savoir si un participant continuera à occuper un poste, emploi ou titre spécifique (le cas échéant) jusqu'à une date spécifique ou pour une durée spécifique (en politique, sport ou tout autre domaine), ce participant devra conserver ce poste de manière continue à partir du moment où vous effectuez le pari jusqu'à la fin de la période appropriée.

À titre d'exemple uniquement, en ce qui concerne une offre qui stipule que **Bruno Le Maire** sera Ministre de l'Économie et des Finances de France le 31 janvier 2050, **Bruno Le Maire** doit continuellement être Ministre de l'Économie et des Finances de France à partir de la date à laquelle vous placez votre pari jusqu'au 31 janvier 2050 (donc si **Bruno Le Maire** démissionne et est nommé à nouveau à ce poste, vous perdrez votre pari).

1.24. Pour un pari Mi-temps ou un pari Temps réglementaire, nous annulerons un tel pari si le temps réglementaire du match est disputé à un format de durée différent que celui détaillé dans l'offre.

1.25. Nous pouvons annuler un pari avant ou après le règlement du pari.

1.26. Si nous disposons d'indices ou preuves qu'un titulaire de compte agit en concertation avec un autre titulaire de compte, nous pouvons annuler les paris concernés, bloquer les gains et/ou mises pendant la durée de l'enquête à ce sujet. En fonction de nos conclusions, nous pouvons annuler les paris concernés, bloquer les gains et/ou mises.

## 2. Notre fonction d'encaissement

2.1. Nous pouvons vous fournir la possibilité d'encaisser votre pari qui n'a pas été réglé et si votre pari est encaissé, aucun événement ni occurrence supplémentaire (le cas échéant) associé à ce pari ne s'appliquera.

À titre d'exemple uniquement, si vous placez un pari de 10 euros sur le double d'Everton (6/4 ou 2,5) et de Brighton (1/2 ou 1,5) pour gagner. Brighton gagne et le match d'Everton est sur le point de commencer. La fonction Encaisser est disponible et l'offre d'encaissement est de 24 euros. Si vous encaissez à ce moment-là, un profit vous est garanti, même si Everton perd. La somme de 24 euros est créditée sur votre compte, sans attendre que le match d'Everton ne se déroule.

2.2. Nous ne sommes pas tenus de quelque manière que ce soit de vous fournir l'option d'encaisser votre pari (même si nous l'avons fait par le passé).

2.3. Si nous acceptons l'encaissement lorsque le résultat du pari respectif a déjà été déterminé, nous nous réservons le droit d'annuler l'encaissement. Nous nous réservons également le droit d'annuler et de réclamer un encaissement en case d'indices d'abus de la fonction d'encaissement.

2.4. Votre encaissement peut être soumis à des délais, notamment mais sans s'y limiter, à la suite d'un retard manuel. Si durant un tel délai nous cessons de fournir l'offre ou les cotes auxquelles se rapporte votre encaissement ont changé, votre demande d'encaissement sera rejetée.

2.5. Si votre pari est effectué à l'aide d'un jeton de pari gratuit, la valeur de votre encaissement sera la valeur actuelle du montant que vous encaissez moins le montant du jeton de pari gratuit.

2.6. Nous pouvons annuler ou suspendre les offres d'encaissement à tout moment.

## 3. Types de pari

Nous offrons la possibilité d'effectuer les types de pari suivants :

<b><u>Type de pari</u></b>	<b><u>Explication</u></b>
<b>Pari combiné, Accumulateur ou Parlay</b>	Signifie un pari qui combine quatre sélections ou plus en un seul pari. Vous ne gagnerez ce pari que si toutes vos sélections sont gagnantes.
<b>Handicap asiatique, Écart asiatique ou Marge asiatique</b>	<p>Un Handicap asiatique, Partage asiatique ou Marge asiatique est un type de handicap (pour plus d'informations sur ce qu'est un handicap, voir plus bas) où les sélections sont handicapées en fonction de leur forme. Cela signifie qu'un participant prend effectivement de l'avance avec que le jeu ne commence. Les favoris sont indiqués par le signe (-) et les outsiders/outsidiers par le signe (+) :</p> <p>Par exemple, pour un match disputé entre Liverpool et West Ham. Le handicap asiatique serait de :</p> <p>Liverpool (-1,5), West Ham (+1,5), dans ce scénario, Liverpool doit gagner par deux buts ou plus pour que vous gagniez votre pari. Si Liverpool ne gagne pas par deux buts ou plus, vous perdrez votre pari et les titulaires de compte qui ont soutenu West Ham pour se rapprocher à 1,5 but de Liverpool gagneront. Notez qu'il n'y a que deux résultats car le match nul est éliminatoire.</p>
<b>Pari sur le score exact ou le résultat</b>	Cela vous offre l'opportunité de parier sur le score exact à la fin du match, tournoi ou évènement (le cas échéant) ou à la fin d'une période prédéfinie durant le même match, tournoi ou évènement (le cas échéant).
Pari remboursé si nul	Ce type de pari élimine le résultat d'un match nul sur les marchés 3-way. Ce type de pari s'applique également aux offres 3-way lorsque nous ne proposons pas de cotes pour un match nul. S'il n'y a pas de gagnant, ou si l'occurrence concernée ne s'est pas produite, votre mise vous sera remboursée.

<b>Double chance</b>	Cela vous offre la possibilité d'effectuer un pari en même temps sur deux résultats d'un évènement, tournoi ou match (le cas échéant) à la fin du match, tournoi ou évènement (le cas échéant) ou à la fin d'une période prédéfinie de ce match, tournoi ou évènement (le cas échéant).
<b>Gagnant-placé, EW ou E/W</b>	Il s'agit essentiellement d'un pari avec deux parties séparées (d'une mise égale); une partie du pari à gagner pour le participant et l'autre partie du pari à placer par le participant sur une des positions que nous proposons.
<b>Minutes des buts</b>	Cela vous offre l'opportunité de parier sur les minutes auxquelles les buts ont été marqués au cours d'un match. Les buts contre leur camp ne sont pas pris en compte pour le règlement d'un pari sur les minutes de but. Tous les buts marqués pendant le temps additionnel seront considérés comme ayant été marqués à la dernière minute de la mi-temps correspondante. Par exemple, en ce qui concerne le football, tous les buts marqués pendant le temps additionnel de la première mi-temps sont considérés comme s'ils avaient été marqués à la 45e minute et tous les buts marqués pendant le temps additionnel de la deuxième mi-temps sont considérés comme s'ils avaient été marqués à la 90e minute.
<b>Pari de groupe</b>	Cela signifie que nous offrons la possibilité de parier sur un groupe de participants sur un marché. Le résultat sera basé sur : quel est le joueur du groupe sur lequel vous pouvez parier gagne. Par exemple au golf : Quel joueur marquera le meilleur score?
<b>Handicap, Marge ou Écart</b>	Le pari handicap, marge ou écart indique qu'une sélection d'un évènement se voit attribuer un « handicap » à surmonter afin de gagner. Nous pouvons vous offrir la possibilité de parier sur un handicap 2-way, un handicap asiatique ou un handicap 3-way (handicap européen). Les paris à handicap sont parfois appelés « margin » (marge) ou « spread » (écart).

Par exemple, lors d'un handicap 2-way où vous pouvez parier sur un gagnant ou un perdant (il n'existe pas d'option de match nul handicap sur laquelle parier) :

- a. Tottenham c. Leicester avec un handicap de 2 buts (Leicester débute la rencontre avec 2 buts d'avance) Même si Tottenham gagne le match 1-0. Si vous avez placé un pari handicap sur Leicester pour gagner, vous gagnerez votre pari, car le handicap fait du score 1-2 aux fins du pari.
- b. Angleterre c. France avec un handicap de 3 buts (la France débute la rencontre avec 3 buts d'avance). Le score final est de 2-0 en faveur de l'Angleterre. Si vous avez parié sur la victoire de l'Angleterre, vous perdrez votre pari car le handicap permet d'obtenir le score de 2-3 pour les besoins du pari.
- c. Monaco c. Lens où le handicap est de 3 - 0 (Monaco a trois buts d'avance). Le score final était une victoire 3-0 de Lens. Dans ce cas, les règles Push s'appliqueront à votre pari.

Un handicap 3-way (ou handicap européen) vous offre la possibilité de parier sur une option à handicap match nul. Par exemple, pour un handicap 3-way :

- d. Tottenham c. Leicester avec un handicap de 2 buts (Leicester débute la rencontre avec 2 buts d'avance) Même si Tottenham remporte le match 1-0, si vous avez effectué un pari handicap sur la victoire de Leicester, vous remporterez votre pari car le handicap permet d'obtenir un score de 1-2 pour les besoins du pari.
- e. Angleterre c. France avec un handicap de 3 buts (la France débute la rencontre avec 3 buts d'avance). Le score final est de 2-0 en faveur de l'Angleterre. Si vous avez parié sur la victoire de l'Angleterre, vous perdrez votre pari car le handicap permet d'obtenir le score de 2-3 pour les besoins du pari.
- f. Monaco c. Lens où le handicap est de 3 - 0 (Monaco a trois buts d'avance). Le score final était une victoire 3-0 de Lens, Votre « score » (le score qui compte aux fins de



	<p>votre pari) est donc de 3-3. Si vous avez parié sur Monaco ou Lens pour gagner, vous perdez votre pari. Si vous avez parié sur un match nul, vous gagnerez le pari.</p> <p>Pour obtenir un exemple de handicap asiatique, voir ci-dessus.</p> <p>Sauf indication contraire sur le site, tous les handicaps indiqués sur le site sont déterminés à partir du début de l'évènement/période répertorié (le cas échéant) jusqu'à la fin de l'évènement/période répertorié (le cas échéant). Toutefois, pour certaines offres de handicap de sports spécifiques, seuls compteront les résultats compris entre l'heure à laquelle le pari a été placé et la fin de la période indiquée.</p>
<b>Mi-temps/Fin du match</b>	Cela vous offre la possibilité d'effectuer un pari sur ce que vous pensez que sera le résultat à la mi-temps et à la fin du temps réglementaire d'un évènement.
<b>Face à face ou affrontement à trois</b>	Cela vous offre la possibilité d'effectuer un pari entre deux ou trois participants ou deux ou trois résultats d'un évènement, ou dans une situation que nous déterminons. Dans un sport motorisé ou au golf, vous avez le choix entre deux concurrents parmi un champ élargi.
<b>Match, 1x2 ou Domicile Nul Extérieur</b>	<p>Cela vous offre l'opportunité de parier sur le résultat à la fin du match, tournoi ou évènement (le cas échéant) ou à la fin d'une période prédéfinie durant le même match, tournoi ou évènement (le cas échéant).</p> <p>Trois options différentes vous sont offertes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Équipe à domicile / Joueur 1 ou le participant indiqué à gauche de l'offre;</li> <li>b. Qui équivaut à un match nul ou la sélection du milieu; et</li> <li>c. Équipe à l'extérieur / Joueur 2 ou le participant indiqué à droite de l'offre.</li> </ul>

Impair/Pair	Cela vous offre la possibilité de parier sur une occurrence impair ou pair prédéfinie à la fin d'une période prédéfinie durant un match, tournoi ou évènement. Zéro sera considéré comme un numéro pair.
<b>Gagnant ou Place</b>	Cela vous offre la possibilité de parier sur une sélection gagnante ou qui finit à une place spécifique (pas nécessairement gagnant). Par exemple, lors des évènements de golf, nous pouvons vous offrir la possibilité de parier sur la position d'arrivée dans les cinq ou dix meilleurs. Pour les courses de chevaux, nous proposons généralement les trois premières places, mais cela varie en fonction de la taille du champ.
<b>Plus/Moins de ou Total</b>	Cela vous offre la possibilité de parier sur un nombre prédéfini d'évènements ou d'occurrences d'un match, tournoi ou évènement (le cas échéant). Par exemple : Plus de 2,5 buts. Pour remporter un pari Plus de, le match concerné doit contenir au moins 3 buts. Pour remporter un pari Moins de 2,5 buts, le match concerné doit contenir moins de 2 buts. Les paris Plus de/Moins de ou Total peuvent également être 3-way. Si aucune option de pari sur un match nul n'est proposée et le résultat obtenu est le montant exact, votre mise sera remboursée.
<b>Paris sur Période</b>	Cela vous offre la possibilité de parier sur chaque période séparée durant un évènement, tournoi ou match (le cas échéant).
<b>Paris sur proposition</b>	<p>Les types de paris de proposition que nous offrons sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a. <b>Cage inviolée</b> : Parier qu'une équipe ne concédera aucun but lors d'un match.</li> <li>a. <b>Pari Grand Salami</b> : Parier sur le nombre total d'occurrences dans un événement, une manche ou une période spécifique (par exemple, le nombre total de buts marqués dans tous les matchs d'une journée).</li> <li>b. <b>Matchs fantastiques ou virtuels ou face à face ou paris mythiques</b> : vous pouvez parier sur l'association imaginaire de deux participants ou plus qui ne s'affrontent</li> </ul>

	<p>pas directement dans le même match, le même événement ou le même tour (selon le cas).</p> <p>c. <b>Résultat à la fin d'un Quart-temps, d'une Mi-temps ou d'une Période</b> : Parier sur des événements qui doivent se produire avant la fin d'une période spécifique (selon le cas).</p> <p>d. <b>Pari Plus/Moins de</b> : vous pouvez parier sur le positionnement des participants. « Au-dessus de » implique une position supérieure ou meilleure, tandis que « Au-dessous de » indique une position inférieure ou moins favorable.</p> <p>e. <b>Pari sur l'atteinte (ou similaire)</b> : vous pouvez parier sur une équipe ou un participant (selon le cas) atteignant un certain événement ou un certain nombre d'événements (selon le cas) tels que définis par nous et dans un délai défini par nous.</p> <p>f. <b>Reste du match (ou similaire)</b> : vous pouvez parier sur un résultat ou un événement (selon le cas) à partir du moment où ce pari est placé jusqu'à la fin de la période prédéterminée.</p> <p>g. <b>Résultat à la fin d'un trimestre, d'un semestre ou d'une période</b> : vous pouvez parier sur des événements qui doivent se produire avant la fin d'une période prédéterminée que nous déterminons.</p> <p>h. <b>Périodes ou intervalles spécifiques</b> : vous pouvez parier sur un résultat ou un événement (selon le cas) qui se matérialise ou qui se produit globalement au cours d'une période ou d'un intervalle prédéterminé(e) déterminé(e) par nous (toute période de blessure ou d'arrêt de jeu ne sera pas incluse dans cette période prédéterminée, sauf indication contraire de notre part). Aucun autre résultat ou événement ne sera applicable à moins que nous ne l'indiquions dans l'offre, sur le site ou dans la promotion concernée.</p>
--	--

	<ul style="list-style-type: none"> <li>i. <b><u>Équipe qui marque le premier et qui gagne</u></b> : vous pouvez parier sur la première équipe qui marque et qui gagne.</li> <li>j. <b><u>Équipe qui gagne par derrière</u></b> : vous pouvez parier sur une équipe qui part d'une position perdante et qui va gagner.</li> <li>k. <b><u>Gagnant de ou Buteur de (ou similaire)</u></b> - ce type de pari vous offre la possibilité de parier sur un événement qui se produit. Aucun événement survenu avant que le pari ne soit accepté par nous n'est pris en compte.</li> </ul>
<b>Système ou paris multiples</b>	<p>Nous nous réservons le droit de limiter le montant des combinaisons pour l'offre. Les types de paris système que nous proposons sont :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a. <b><u>Système canadien ou Super Yankee</u></b> : 26 paris sur cinq sélections - un quintuple, cinq quadruples, dix triples et dix doubles. Pour que vous receviez un retour sur votre pari, au moins deux de vos cinq sélections doivent être gagnantes.</li> <li>b. <b><u>Système Goliath</u></b> : consiste en 247 paris sur huit sélections - un huituple, huit septuple, 28 sextuple, 56 quintuple, 70 quadruple, 56 triple et 28 double. Pour que vous receviez un retour sur votre pari, au moins deux de vos huit sélections doivent être gagnantes.</li> <li>c. <b><u>Système Heinz</u></b> : 57 paris sur six sélections - un sextuple, six quintuple, quinze quadruple, vingt triple et quinze double. Pour que vous receviez un retour sur votre pari, au moins deux de vos six sélections doivent être gagnantes.</li> <li>d. <b><u>Système de paris en direct</u></b> : comprend jusqu'à vingt-cinq sélections sur un seul bulletin de paris. Toutes vos sélections doivent être gagnantes pour que vous remportiez le pari.</li> <li>e. <b><u>Système Lucky 15</u></b> : consiste en 15 paris sur quatre sélections - un pari quadruple, quatre paris triples, six paris doubles et quatre paris simples. Pour que vous receviez un retour sur votre pari, au moins une de vos quatre sélections doit être gagnante.</li> </ul>

	<p>f. <b>Système Lucky 31</b> : consiste en 31 paris sur cinq sélections - un quintuple, cinq quadruples, dix triples, dix doubles et cinq simples. Pour que vous receviez un retour sur votre pari, au moins une de vos cinq sélections doit être gagnante.</p> <p>g. <b>Système Lucky 63</b> : consiste en 63 paris sur six sélections - un sextuple, six quintuple, quinze quadruple, vingt triples, quinze doubles et six simples. Pour que vous receviez un retour sur votre pari, au moins une de vos six sélections doit être gagnante.</p> <p>h. <b>Système de brevets</b> : consiste en sept paris sur trois sélections - un pari triple, trois paris doubles et trois paris simples. Pour que vous receviez un retour sur votre pari, au moins l'une de vos trois sélections doit être gagnante.</p> <p>i. <b>Système d'avant-match</b> : consiste en un maximum de vingt-cinq sélections sur un bulletin de paris. Toutes vos sélections doivent être gagnantes pour que vous puissiez remporter ce pari.</p> <p>j. <b>Système Super Heinz</b> : consiste en 120 paris sur sept sélections - un septuple, sept sextuple, vingt-et-un quintuple, trente-cinq quadruple, trente-cinq triple et vingt-et-un double. Pour que vous receviez un retour sur votre pari, au moins deux de vos sept sélections doivent être gagnantes.</p> <p>k. <b>Système Trixie</b> : consiste en quatre paris sur trois sélections - un pari triple et trois paris doubles. Pour que vous receviez un retour sur votre pari, au moins deux de vos trois sélections doivent être gagnantes.</p> <p>l. <b>Système Yankee</b> : consiste en 11 paris sur quatre sélections - un pari quadruple, quatre paris triples et six paris doubles. Pour que vous receviez un retour sur votre pari, au moins deux de vos quatre sélections doivent être gagnantes.</p>
<b>Teaser Plus ou Teaser +</b>	<p>Vous pouvez parier le même nombre de points pré-déterminés pour tous les résultats d'un pari Accumulateur/Parlay contenant un Handicap, Total ou une combinaison des deux.</p>

	De même que pour un pari Accumulateur/Parlay, vous remporterez uniquement ce pari si toutes vos sélections sont correctes.
--	--

#### 4. Règlement des résultats

##### Règles générales

4.1. Nous objectif de régler les paris le plus rapidement possible. Toutefois, dans certains cas, il peut existe des délais dus à l'attente de confirmation des résultats ou de l'occurrence. Notre règlement des paris est basé sur les sources dont nous disposons, notamment mais sans s'y limiter, via la télévision, les diffusions ainsi que les sites Web de l'association, organisme ou organisation règlementaire (le cas échéant).

4.2. Concernant le reste des règles, le règlement des paris se produira après la fin de l'évènement, match ou tournoi (le cas échéant) concerné et lorsque le résultat est connu. Toute modification du résultat une fois publié le résultat original par l'association, organisme ou organisation règlementaire pertinent ne sera pas prise en compte.

4.3. Lorsque nous déterminons que les règles régissant votre pari ne sont ni claires ni suffisantes, nous pouvons régler toute offre en prenant en compte ce qui est généralement accepté comme des normes, usages et définitions.

##### Forfait évènements

4.4. Toutes les offres de pari ayant été irrévocablement déterminées avant le forfait d'un évènement et ne pouvant possiblement pas être altérées quels que soient les évènements futurs, seront réglées conformément au résultat décidé.

4.5. Nous pouvons annuler tout pari si un évènement ou compétition (le cas échéant) ne commence pas dans les 24 heures qui suivent l'heure de début officielle décidée par l'association, organisme ou organisation règlementaire (le cas échéant). Le texte ci-dessus ne s'appliquera pas à un évènement ou compétition (le cas échéant) dont l'heure de début n'est pas été publiée par l'organisme, association ou organisation règlementaire pertinent (le cas échéant) au moment où vous effectuez le pari concerné, et tous les paris effectués ne seront pas annulés et resteront en vigueur jusqu'à ce que l'évènement ou compétition concerné (le cas échéant) se déroule.

4.6. En cas de forfait d'un évènement avant le fin prévue de l'évènement (par exemple, pour un match de football de championnat, accomplir les deux mi-temps du match) et l'association, organisme ou organisation réglementaire (le cas échéant) fournit un résultat de cet évènement dans les 24 heures qui suivent le début de l'évènement, nous utiliserons cette décision pour régler votre pari en fonction du résultat de l'évènement (par exemple, Double Chance, Draw, Match et No Bet) tant que la décision fournie par l'association, organisme ou organisation réglementaire (le cas échéant) n'altère pas le résultat de ces paris au moment où l'évènement concerné a été déclaré forfait. Si le résultat de ces paris a été altéré, nous rembourserons votre mise. Toutes les offres se rapportant à un nombre d'occurrences se produisant (par exemple, au Football américain, le nombre de pénalités accordées) seront annulées par nos services. Cependant, cela ne s'appliquera pas si, pour les résultats ayant été irrévocablement déterminés avant le forfait de l'évènement concerné, et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.

## 5. Règles supplémentaires

5.1. Nous pouvons suspendre à tout moment l'intégralité ou une partie de l'activité de paris. Par exemple, si nous avons des difficultés techniques, nous pouvons retirer une partie et/ou toutes les opportunités de paris.

5.2. Sauf indication contraire de notre part, pour un pari Outright ou Placement, nous ne rembourserons pas les paris associés à un participant ou un résultat (le cas échéant) se rapporte à un participant ou résultat particulier si le participant ne fait pas partie de l'évènement ou le résultat ne se produit pas. Nous nous réservons le droit d'appliquer la Règle 4 (hors courses de chevaux et de lévriers) pour toute offre ne se rapportant pas aux courses de chevaux ou aux courses de lévriers et cela sera indiqué dans l'offre de pari ou dans les règles spécifiques aux sports.

5.3. Aucun remboursement des paris ne s'appliquera, même si le résultat gagnant d'un évènement, match ou tournoi (le cas échéant) est un résultat qui inclut un participant qui n'a pas été répertorié pour les besoins du pari.

5.4. Nous n'apporterons aucune modification au résultat précédent (même si ce résultat est affecté par ce qui suit), si un participant à un évènement est disqualifié, ne participe pas ou est interdit (le cas échéant) de prendre part au tour ou à la période suivante (le cas échéant) d'un évènement ou compétition (le cas échéant). La disqualification, le retrait ou l'interdiction (le cas échéant) seront considérés comme effectifs à partir du moment où ce participant a arrêté de prendre part à l'évènement ou à la compétition (le cas échéant).

5.5. Tout pari se rapportant à une classification à une date spécifique sera réglé en dépit des modifications des événements ou tours disputés (le cas échéant). Par exemple, si vous pariez que Liverpool sera en tête de la Premier League au 1er janvier et que Manchester City sera en tête de la Premier League en ayant disputé plus de matchs que Liverpool, vous perdrez quand même votre pari.

5.6. Pour un pari Head to Head (Face à Face), votre mise sera remboursée sur votre compte si le pari est effectué entre deux participants et ces participants occupent la même position ou ont le même score, ou sont éliminés exactement au même stade de la compétition. Les éléments ci-dessus ne s'appliqueront pas si l'association, organisation ou organisme réglementaire applicable (le cas échéant) met en place une procédure prépondérante.

5.7. Pour un pari Head to Head (Face à face) avec trois participants et avec plus d'un résultat gagnant, les règles Dead Heat (ex aequo) s'appliqueront. Il est possible que vos gains sont alors inférieurs à la mise placée pour ce pari.

5.8. Pour un pari Head to Head (Face à face) se rapportant à un tour ou étape différent (le cas échéant) d'un événement, tous les participants doivent prendre part au prochain tour ou étape (le cas échéant) afin que les paris soient maintenus.

5.9. Si un événement comporte une étape ou tour de préqualification (le cas échéant) associé à cet événement, et vous pariez sur un participant qui échoue à se qualifier lors de ces préqualifications, ce participant sera considéré comme ayant perdu contre une personne déjà qualifiée ou qui a été réussi à se qualifier et vous perdrez votre pari.

5.10. Si un événement est reporté ou déplacé (le cas échéant) au cours d'un tournoi et votre pari requiert qu'un ou plusieurs participants (le cas échéant) effectue au moins deux étapes afin de progresser dans ce tournoi, tant que l'événement reporté ou déplacé (le cas échéant) est maintenu durant le tournoi concerné, votre pari sera encore considéré comme valide.

5.11. Toute référence à une équipe à domicile ou une équipe à l'extérieur constitue une référence à l'équipe qui joue à domicile et à l'extérieur, comme déterminé par l'association, organisme ou organisation officiel (le cas échéant). Il arrive parfois que nous affichions le pari proposé comme c'est le cas aux États-Unis, à savoir que l'équipe à l'extérieur joue l'équipe à domicile. Par exemple, les Baltimore Ravens chez les Dallas Cowboys (Baltimore Ravens @ Dallas Cowboys), signifie que les Dallas Cowboys sont l'équipe à domicile et que les Baltimore Ravens sont l'équipe à l'extérieur.



5.12. Si vous pariez sur un évènement qui se déroule sur terrain neutre, ce pari sera toujours maintenu que vous ayez fourni ces informations ou non dans l'offre associée ou quelle que soit la manière dont les équipes apparaissent sur le site.

5.13. Nous n'annulerons pas votre pari si un évènement ou match (le cas échéant) change du terrain originalement désigné ou en cas de changement de surface sur laquelle se déroule l'évènement ou match (le cas échéant). Ce qui précède ne s'appliquera pas non plus en cas d'indication contraire dans les règles spécifiques aux sports ou si l'évènement ou match (le cas échéant) est déplacé vers ce qu'on considère être le stade de l'une des équipes.

5.14. Nous n'annulerons pas votre pari si un évènement ou match (le cas échéant) se dispute sur terrain neutre. Cela s'appliquera même lorsque nous ne vous avons pas fourni de détails stipulant que l'évènement ou match (le cas échéant) se déroule sur terrain neutre ou l'affichage du positionnement des participants sur le site.

5.15. Sous réserve de la Section 5.16, en cas d'incohérence sur l'affichage des participants entre le site et le site web officiel de l'association, organisme ou organisation réglementaire pertinent et cette incohérence affecte matériellement les cotes, nous annulerons tous les paris qui sont affectés. Par exemple, nous annulerons votre pari si sur le site Web de Premier League le match s'affiche comme Liverpool vs Manchester United (ou toute mesure analogue) et le match s'affiche sur le site comme Manchester United vs Liverpool.

5.16. Votre pari sera maintenu pour un pari placé sur un évènement ou match (le cas échéant) lorsque l'avantage présumé du terrain a peu ou pas de conséquence sur les cotes d'un tel pari, et dans les cas de terrain neutres utilisés par exemple pour disputer les Finales ou Semi-finales (le cas échéant) même si le terrain peut être considéré comme potentiellement "local" pour l'une des équipes impliquées.

5.17. Si une Finale ou Semi-finale (le cas échéant) est maintenue sur le terrain à domicile de l'un des participants, il sera toujours considéré comme un terrain neutre quel que soit ce qui s'affiche sur le site Web officiel de l'association, organisme ou organisation réglementaire (le cas échéant) et sur l'affichage sur le site.

5.18. Les informations que nous fournissons se référant aux équipes, leur composition, le classement ou la désignation doivent être considérées à titre d'information uniquement. Si ces informations sont erronées ou non incluses, nous n'annulerons pas votre pari sauf si la différence de cotes offertes est importante.

5.19. Nous ne pouvons pas vous assurer que tous les éléments d'une offre sont exacts, ni concernant les informations du site, car il peut exister différentes interprétations pour le matériel traduit dans différentes langues. Les différences dues à la traduction ne nous pousseront pas à annuler votre pari.

5.20. Tout pari qui se rapporte à une somme totale d'occurrences d'un participant dans un sport d'équipe, pour le tournoi ou la compétition concerné (le cas échéant), prendra uniquement en compte les occurrences pour lesquelles le participant joue à ce tournoi ou compétition (le cas échéant).

5.21. Si un pari est associé à une période, cela signifie par exemple :

- Lors des dix premières minutes - cela signifie entre 0 seconde et 9 minutes et 59 secondes
- Entre les 18e et 22e minutes - cela signifie entre 18 minutes et 0 seconde et 21 secondes et 59 secondes.

5.22. Sauf indication contraire de notre part conjointement à l'offre du pari, ou contenue dans les règles spécifiques aux sports, pour les paris se référant à la durée d'un événement ou match (le cas échéant) et qui incluent des décimales (par exemple, 0,5), la décimale pertinente doit être obtenue afin que votre pari soit gagnant. A titre d'exemple seulement : (1) dans une course de Formule 1 où il est proposé de parier sur une durée de 0,5, en ce qui concerne la durée d'une course de Formule 1 : plus de 75,5 minutes ou moins de 75,5 minutes. Over serait 76 minutes ou plus et Under serait 75:59 minutes ou moins; ou (2) en ce qui concerne un match de boxe, un match pour lequel une durée de 0,5 round est proposée pour parier, cela différencie les rounds, en ce qui concerne le fait qu'un match de boxe doit durer Plus/Moins de 4,5 rounds, Over serait 5 rounds ou plus et Under serait 4 rounds ou moins.

5.23. Sauf indication contraire de notre part, si nous parions sur un joueur spécifique pour qu'il marque un ou plusieurs buts, un but contre son camp de ce joueur ne sera pas comptabilisé.

5.24. Les médailles remportées par une équipe ou une nation (le cas échéant) au cours d'un événement sont comptabilisées comme une seule médaille.

5.25. Pour tout pari système, nous pouvons limiter le nombre de combinaisons à choisir.

5.26. Toute référence à une confédération, nationalité ou similaire sera soumise à la définition fournie par le site et non pas à l'association, organisme ou organisation réglementaire applicable.

5.27. Si un officiel d'évènement n'a pas officiellement reconnu une occurrence, cette occurrence ne s'appliquera pas à votre pari.

5.28. Comme règle générale, et sauf indication contraire de notre part, nous réglerons les offres en fonction d'une occurrence ou d'un résultat (le cas échéant), au moment de l'arrêt du match. Ainsi, par exemple, au Rugby à XV, le moment où une pénalité est accordée est régler votre pari et non pas le moment où la pénalité est tapée.

5.29. Pour un pari sur période, nous annulerons votre pari si le temps réglementaire d'un match disputé est différent de celui indiqué dans l'offre.

5.30. Sauf indication contraire de notre part, si l'association, organisme ou organisation réglementaire (le cas échéant) inclut des rounds, matches supplémentaires (le cas échéant) suite à la fin de la saison régulière afin de déterminer le classement ou la position (le cas échéant) (par exemple, à des fins de promotion ou relégation), nous utiliserons les résultats de ces rounds, tours ou matches (le cas échéant) pour régler le pari placé sur le classement ou la position.

## 6. Règlement d'offres spécifiques

6.1. Nous réglerons les types de pari de la manière suivante :

6.2. Pour les paris de type « Homme du match » et « Meilleur joueur », le règlement de ces paris sera basé sur la détermination de l'organisateur de la compétition, sauf indication contraire de notre part.

6.3. Les paris concernant les transferts de joueurs seront maintenus uniquement si un joueur signe un contrat avec le nouveau club. Les accords de prêt ne sont pas comptabilisés.

6.4. Toute occasion de parier sur un : (1) le participant atteint une certaine occurrence contre un autre individu ou une autre équipe; ou (2) le classement à une certaine date, ne sera pas annulé par nous malgré tout changement du nombre de jeux ou de tours (selon le cas).

6.5. Le règlement d'un pari d'un participant réalisant une occurrence avant un autre participant est basé sur le moment où les occurrences pertinentes se sont matérialisées dans les événements concernés.

6.6. En ce qui concerne les paris mythiques, virtuels ou fantaisistes : Nous réglerons ces offres une fois que le tour complet ou l'événement (selon le cas) sera terminé. Toutes les offres doivent être réglées le même jour que le déroulement du round ou événement (le cas échéant) est prévu. Si une partie de l'offre est annulée ou reportée, votre pari sera annulé. Dans tous les cas, tous les paris sont acceptés sur la base de l'événement ou round suivant de la sélection (le cas échéant). Si une sélection de l'offre particulière est réglée en tant que Forfait, alors votre pari sera annulé.

6.7. Si nous vous offrons la possibilité de parier sur un participant pour qu'il atteigne ou accomplisse quelque chose de spécifique face à un autre participant, nous réglerons ce pari au moment où l'accomplissement pertinent a été atteint ou accompli.

6.8. Pour un pari Outright ou Placement où vous avez la possibilité de parier de différents participants et vous placez un pari sur un participant pour « gagner » ou « se placer » dans une position spécifiée, si au moins deux participants sont à égalité, nous réglerons ce pari conformément aux règles applicables régissant les paris « Gagner » et « Placer », dans les règles spécifiques aux sports, ainsi que la règle d'ex aequo.

6.9. Le règlement d'un pari Gagnant placé, EW ou E/W se basera sur les règles applicables régissant les paris gagner/placer dans les Règles spécifiques aux sports ainsi que dans la règle d'ex aequo.

6.10. Toutes les offres qui se rapportent à : (1) les performances d'un seul joueur dans un championnat national; ou (2) les paris en tête-à-tête portant sur deux joueurs dans un championnat national, ne prendront en compte que la saison régulière, c'est-à-dire, par exemple, qu'aucun match supplémentaire des play-offs, de la post-saison ou de tout autre événement similaire ne sera pris en compte. Cette section ne s'appliquera pas si vous indiquons le contraire.

6.11. Toutes les offres qui se rapportent à : (1) tout résultat ou événement global (selon le cas) lié à la performance d'une équipe dans une ligue nationale; (2) les paris en tête à tête concernant la performance de deux équipes dans une ligue nationale; ou (3) une performance cumulée dans une ligue nationale, en réglant votre pari, nous ne prendrons en compte que la saison régulière et ne tiendrons pas compte des matchs supplémentaires dans les play-offs, la post-saison ou tout autre événement similaire. Cette section ne s'appliquera pas si vous indiquons le contraire.

6.12. En ce qui concerne les paris placés sur les changements d'entraîneurs. Les cogérants seront réglés selon la règle d'ex aequo. Tous les paris acceptés par inadvertance après un changement qui s'est déjà produit seront annulés.

6.13. Les offres se rapportant à un pari entre au moins deux participants pour une période prédéfinie que nous déterminons ou au cours d'une compétition ou évènement (le cas échéant) seront réglées en fonction du résultat des participants répertoriés. Nous ne prendrons en compte aucun des autres participants qui participent à la compétition ou évènement (le cas échéant).

#### 7. Règle 4 (hors courses de chevaux et de lévriers)

7.1. Cette section ne s'appliquera pas aux courses de chevaux ou aux courses de lévriers.

7.2. Dans le cas où un participant ne concoure pas, les cotes indiquées concernant le reste des participants sont réduites conformément à cette règle 4 (hors courses de chevaux et de lévriers).

7.3. Les cotes indiquées pour le reste des participants sont réduites car il devient plus facile de gagner pour les autres participants - chaque participant aura un participant de moins à battre donc il est plus probable qu'il gagnera. Par conséquent, une somme d'argent est retirée des gains afin d'équilibrer l'effet du retrait du participant.

7.4. Dans le cas où deux ou plus de deux participants ne concourent pas, la réduction totale des cotes ne devra pas dépasser 75 %. La baisse dans ce case sera basée sur les cotes totales des participants retirés.

Un pari associé à un participant gagnant :

<u>Cotes actuelles du participant qui s'est retiré</u>	<u>Déduction en pourcentage des gains - Mise placée</u>
1,30 et inférieur	75
1,31 à 1,40	70
1,41 à 1,53	65

1,54 à 1,62	60
1,63 à 1,80	55
1,81 à 1,95	50
1,96 à 2,20	45
2,21 à 2,50	40
2,51 à 2,75	35
2,76 à 3,25	30
3,26 à 4,00	25
4,01 à 5,00	20
5,01 à 6,50	15
6,51 à 10,00	10

10,01 à 15,00	5
15,01 +	0

Un pari associé à un participant placé :

<u>Cotes actuelles du participant qui s'est retiré</u>	<u>Déduction en pourcentage des gains - Mise placée</u>
1,06 et moins	55
1,07 à 1,14	45
1,15 à 1,25	40
1,26 à 1,52	30
1,53 à 1,85	25
1,86 à 2,40	20
2,41 à 3,15	15

3,16 à 4,00	10
4,01 à 5,00	5
5,01 et supérieur	0

## 8. Contentieux

8.1. Pour connaître notre mécanisme de résolution des litiges, veuillez consulter les CG.

8.2. Nous pouvons suspendre votre compte jusqu'à la fin des enquêtes que nous menons.

## 9. Avis de non-responsabilité

9.1. SI VOUS RECEVEZ DES GAINS OU BONUS (OU TOUT AUTRE AVANTAGE SIMILAIRE) (« AVANTAGES ») A LA SUITE D'UNE ERREUR DE NOTRE PART OU EN NOTRE NOM (ERREUR TECHNIQUE OU MANUELLE) DANS LE CALCUL, L'ATTRIBUTION OU LA DISTRIBUTION DES AVANTAGES, NOUS POUVONS ANNULER LES AVANTAGES ET, DANS LA MESURE OÙ VOUS AVEZ DÉJÀ BÉNÉFICIÉ OU ÉTÉ CRÉDITÉ D'UN PAIEMENT POUR CELA, VOUS NOUS REMBOURSEZ CETTE SOMME OU NOUS POUVONS LA DÉDUIRE DE VOTRE COMPTE.

9.2. LES INFORMATIONS CONTENUES SUR LE SITE, Y COMPRIS, SANS LIMITATION, LES STATISTIQUES, PEUVENT NE PAS ÊTRE À JOUR OU EXEMPTES D'ERREURS ET NOUS N'ACCEPTONS AUCUNE RESPONSABILITÉ À CET ÉGARD.

9.3. Afin d'éviter toute ambiguïté, nous déclinons toute responsabilité associée aux erreurs, y compris mais sans s'y limiter, à la suite d'une erreur ou si les informations du site sont incomplètes ou inexactes.

9.4. Nous pouvons retirer une offre du site à tout moment.



9.5. Nous pouvons à tout moment modifier les cotes et apporter des modifications supplémentaires que nous pensons essentielles sur le site.

9.6. Toutes les cotes que nous proposons le sont de manière dynamique et nous pouvons les modifier à tout moment. Les paris que nous acceptons le sont aux cotes disponibles sur le site au moment où le pari a été accepté, indépendamment des autres informations préalables disponibles, y compris mais sans s'y limiter, sur le site ou qui sont publiées dans les médias (en ligne et hors ligne).

9.7. Nous n'assumons aucune responsabilité à votre sujet si la mise à jour des résultats en direct n'est pas correcte sur le site.

9.8. Nous ne serons pas responsables auprès de vous si vous n'êtes pas en mesure d'effectuer un pari sur le site.

9.9. Les événements ou occurrences supplémentaires (le cas échéant) ne s'appliqueront pas à votre pari une fois que nous avons accepté votre demande d'encaissement.

9.10. Il est de votre responsabilité de vous assurer à tout moment des circonstances liées à tous les événements (par exemple, le score actuel et le temps restant dans le match) et nous ne serons pas tenus responsables auprès de vous même si ces informations sont contenues sur le site, cela concerne spécialement les paris en direct.

9.11. Nous pouvons modifier le calendrier de paris en direct sur le site et nous ne serons pas tenus responsables auprès de vous à ce sujet.

9.12. Tous les paris effectués via le site peuvent être soumis à des délais et nous ne serons aucunement tenus responsables de ces délais.

9.13. Toute échéance dans le placement d'un pari est fourni à titre informatif uniquement.

9.14. De plus, nous ne serons pas tenus responsables auprès de vous si vous n'êtes pas en mesure de placer un pari en direct, si le résultat du pari en direct associé n'est pas actualisé, pour toute modification du planning ou pour l'interruption du service.

9.15. Si l'option d'encaissement a subi une erreur technique, une erreur de tarification ou une erreur de règlement, nous pouvons la corriger à tout moment conformément à l'accord d'utilisateur.

9.16. Nous nous réservons le droit d'arrondir à l'unité supérieure ou inférieure les pourcentages, les unités et les autres conditions qui sont essentielles au règlement d'un pari, dans ces cas nous ne serons pas tenus responsables de la perte de vos gains ou de la perte de vos mises.

9.17. Nous pouvons modifier ou retirer toute offre, à tout moment.

9.18. Nous pouvons refuser de vous payer ou déclarer les paris nuls si nous estimons qu'il existe des preuves suffisantes que l'un des faits suivants s'est produit : (1) pour quelque raison que ce soit, l'intégrité de l'événement a été remise en question; (2) le(s) prix ou la poule ont été manipulés; (3) un match a été truqué; ou (4) le match fait l'objet d'une enquête pour truquage de match.

9.19. Les données du site sont fournies à titre informatif uniquement. Nous n'acceptons aucune responsabilité si ces informations sont incorrectes, incomplètes ou inexactes.

9.20. Nous pouvons suspendre à tout moment l'intégralité ou une partie de l'activité de paris.

#### 10. Limites de mise et limites de paiement

10.1. Nous pouvons à tout moment, avant qu'un pari ne soit placé par vous, limiter le montant des gains (à l'exclusion de la mise) que vous recevrez si le pari est réussi.

10.2. Nous pouvons également imposer des limites supplémentaires aux paris que vous pouvez placer (par exemple en limitant... : (1) le type ou la catégorie de pari que vous pouvez placer; (2) les montants totaux que vous pouvez miser ou la taille de chaque enjeu que vous pouvez placer; ou (3) les événements sur lesquels vous pouvez parier) (« **Limites personnelles préimposées** »). Pour plus d'informations sur les limites personnelles préimposées, voir la section 12 des présentes conditions.

10.3. En plus des limites personnelles préimposées, les limites maximales de paiement (qui se trouvent dans la section 12) s'appliquent à tous les gains provenant d'un pari réussi.

10.4. Veuillez noter que les limites personnelles préimposées que nous pouvons placer sur votre compte peuvent avoir pour conséquence que vos gains soient limités à un montant inférieur aux limites maximales de paiement.

10.5. Si une limite personnelle préimposée a été atteinte et que vous souhaitez l'augmenter, vous pouvez nous contacter via Live Chat. Nous répondrons, accepterons ou rejetterons toute demande de votre part à notre seule discrétion.

10.6. Nous pouvons à tout moment fixer ou modifier les limites personnelles imposées et/ou les limites maximales de paiement (mais cela n'affectera pas les paris que vous avez déjà placés avant ce changement).

## 11. Paiement

11.1. Les cotes peuvent être affichées de différentes manières sur le site. Dans le cas où vous devriez recevoir un paiement pour votre pari, nous déterminerons votre paiement uniquement sur la base des cotes décimales, en dépit de tout autre format (par exemple, fractionnel) dans lequel le pari s'affiche ou qui a été sélectionné lorsque le pari pertinent a été placé.

11.2. Les paiements seront basés sur deux décimales et nous arrondirons les gains du joueur au minerai le plus proche. Ainsi, par exemple, si vous gagnez 4 096 euros, vous recevrez 4,09 euros.

## 12. Limites maximales de paiement

12.1 Les gains (à l'exclusion des enjeux) que vous recevez à la suite de paris réussis réglés au cours d'un même jour calendaire sont soumis aux limites suivantes :

- les limites définies dans le tableau ci-dessous s'appliquent en fonction de l'évènement sur lequel vous pariez ('**Limites maximum de paiement spécifiques aux sports**'); et
- une limite quotidienne totale de 250 000 £ ( la '**limite maximum générale de paiement**').

- 12.2 Sur cette page, les limites maximum de paiement spécifiques aux sports et la limite maximum générale de paiement sont collectivement appelées les '**Limites maximum de paiement**'.
  - 12.3 Nous appliquerons les limites maximum de paiement aux gains que vous recevez durant le jour dans le pays dans lequel votre compte est enregistré.
  - 12.4 En plus des limites maximales de paiement, nous pouvons imposer des limites supplémentaires sur tout pari ou sur toute combinaison de paris que vous placez (« **Limites personnelles préimposées** »), par exemple, en fonction : (i) le type de pari que vous placez; (ii) la catégorie de pari que vous placez (pour différents sports, cette limite peut être inférieure); ou (iii) la ligue, le tournoi, le championnat ou l'événement sur lequel vous placez votre pari.
  - 12.5 Notez que les limites personnelles pré-imposées que nous effectuons sur votre paris ou votre compte peuvent être inférieures à ces limites maximum de paiement.
  - 12.6 Tous les gains supérieurs à la limite maximum de paiement pertinente ou aux limites personnelles pré-imposées ne vous seront pas dus ou payables.
  - 12.7 Les limites maximum de paiement et les limites personnelles pré-imposées s'appliquent à un seul pari ou à une combinaison de paris que vous effectuez, y compris mais sans s'y limiter, à un pari accumulateur.
  - 12.8 Les limites maximum de paiement et les limites personnelles pré-imposées s'appliquent toutes les deux à vous, individuellement ou à un groupe d'utilisateurs finaux agissant ensemble.
  - 12.9 Les limites maximum de paiement et les limites personnelles pré-imposées s'appliquent toujours, s'appliqueront encore, même si en acceptant votre pari, le niveau de gains potentiels dépasse ces montants.
- 13 Si vous effectuez un pari constitué d'une combinaison de paris sur différents événements ou catégories ayant différentes limites maximum de paiement spécifiques aux sports et/ou limites personnelles pré-imposées, la plus faible limite maximum de paiement spécifique aux sports applicable et/ou les limites personnelles pré-imposées s'appliqueront. Afin d'éviter toute ambiguïté, vos gains seront toujours soumis à la limite maximum générale de paiement.
- 14 Sauf indication spécifique ci-dessous, toutes les limites maximum de paiement spécifiques aux sports s'appliquent au total des gains de tous les paris réglés en un seul jour (plutôt qu'en fonction du pari).

## 15. LIMITES MAXIMUM DE PAIEMENT SPÉCIFIQUES AUX SPORTS

### FOOTBALL AMÉRICAIN

	<u>Limite (£)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	50 000	Concernant le Point 3 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain de toute compétition, ligue, tournoi ou match (le cas échéant) se rapport à la National Football League (NFL).
2.	25 000	Concernant le Point 3 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain de toute compétition, ligue, tournoi ou match (le cas échéant) qui appartient à tout autre type d'offre de Football américain (par exemple, College Football ou CFL) non détaillé dans le Point 1 ci-dessus.
3.	10 000	S'applique à tout pari sur tous les autres marchés (y compris, mais sans limitation, tous les marchés qui sont décidés en dehors du terrain de jeu), par exemple, ceux associés à la discipline et les compétitions, ligues, tournois ou matches de Football américain des équipes féminines (le cas échéant).

### RÈGLES FOOTBALL AUSTRALIEN

	<u>Limite (£)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	100 000	Concernant le Point 3 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain de toute compétition, ligue, tournoi ou match (le cas échéant) se rapport à la Australian Football League (AFL).
2.	25 000	Concernant le Point 3 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain de toute compétition, ligue, tournoi ou match (le cas échéant) qui appartiennent à toute autre offre du Football australien non détaillée dans le Point 1 ci-dessus.

3.	10 000	S'applique à tout pari sur tous les autres marchés (y compris, mais sans limitation, tous les marchés qui sont décidés en dehors du terrain de jeu), par exemple, ceux associés à la discipline et les compétitions, ligues, tournois ou matches de Football australien des équipes féminines (le cas échéant).
----	--------	---

### BASEBALL

	<u>Limite (£)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	50 000	Concernant le Point 3 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain de la Major League Baseball (MLB).
2.	25 000	Concernant le Point 3 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain de toute compétition, ligue, tournoi ou match (le cas échéant) qui appartiennent à toute autre offre du baseball non détaillée dans le Point 1 ci-dessus.
3.	10 000	S'applique à tout pari sur tous les autres marchés (y compris, mais sans limitation, tous les marchés qui sont décidés en dehors du terrain de jeu), par exemple, ceux associés à la discipline et les compétitions, ligues, tournois ou matches de baseball des équipes féminines (le cas échéant).

### BASKETBALL

	<u>Limite (£)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	100 000	Concernant le Point 3 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain des compétitions disputées par les hommes : <ul style="list-style-type: none"> <li>i. Tournois continentaux sous l'égide de International Basketball Federation (FIBA)</li> <li>ii. Euroligue</li> <li>iii. National Basketball Association (NBA)</li> <li>iv. Tournois mondiaux sous l'égide de International Basketball Federation (FIBA)</li> <li>v. Basketball olympique</li> </ul>

2.	50 000	Concernant le Point 3 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain de toute compétition, ligue, tournoi ou match (le cas échéant) qui appartiennent à toute autre offre du basketball non détaillée dans le Point 1 ci-dessus.
3.	10 000	S'applique à tout pari sur tous les autres marchés (y compris, mais sans limitation, tous les marchés qui sont décidés en dehors du terrain de jeu), par exemple, ceux associés à la discipline et les compétitions, ligues, tournois ou matches de basketball des équipes féminines (le cas échéant).

### CRICKET

	<u>Limite (£)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	100 000	Concernant le Point 3 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain des matchs internationaux ou tournois internationaux hommes (le cas échéant) et la division nationale homme la plus importante dans un pays spécifique.
2.	50 000	Concernant le Point 3 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain de toute compétition homme, ligue, tournoi ou match (le cas échéant) qui appartiennent à toute autre offre de cricket non détaillée dans le Point 1 ci-dessus.
3.	10 000	S'applique à tout pari sur tous les autres marchés (y compris, mais sans limitation, tous les marchés qui sont décidés en dehors du terrain de jeu), par exemple, ceux associés à la discipline et les compétitions, ligues, tournois ou matches de cricket des équipes féminines (le cas échéant).

### JEU DE FLÉCHETTES

	<u>Limite (£)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	100 000	S'applique à tout pari d'un événement Professional Darts Corporation (PDC) qui est retransmis à la télévision au Royaume-Uni

2.	25 000	S'applique à tout pari de toutes les offres de compétitions, ligue, tournoi ou match (le cas échéant) qui appartient à toute autre offre de fléchettes non détaillée dans le Point 1 ci-dessus.
----	--------	---

### FOOTBALL

	<u>Limite (£)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	250 000	<p>Concernant le Point 12 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain des meilleures divisions nationales disputées par les hommes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>i. Danemark - Superligaen</li> <li>ii. Angleterre - Premier League</li> <li>iii. France - Le Championnat français</li> <li>iv. Allemagne - Bundesliga I</li> <li>v. Italie- Serie A</li> <li>vi. Pays-Bas - Eredivisie</li> <li>vii. Norvège- Eliteserien</li> <li>viii. Écosse - Premier League Ecossoise</li> <li>ix. Espagne - La Liga</li> <li>x. Suède - Allsvenskan</li> </ul>
2.	250 000	<p>Concernant le Point 12 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain des meilleures coupes nationales (par exemple, la FA Cup) disputées par les hommes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>i. Danemark</li> <li>ii. Angleterre</li> <li>iii. France</li> <li>iv. Allemagne</li> <li>v. Italie</li> <li>vi. Pays-Bas</li> </ul>



		<ul style="list-style-type: none"> <li>vii. Norvège</li> <li>viii. Écosse</li> <li>ix. Espagne</li> <li>x. Suède</li> </ul>
3.	250 000	Concernant le Point 12 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain de tous les tournois de club internationaux joués par le hommes sous l'égide de la FIFA ou UEFA, y compris mais sans s'y limiter la Europa League et la Champions League, ainsi que toute phase de qualification associée.
4.	250 000	Concernant le Point 12 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain de tous les tournois de football olympiques, du monde et continentaux joués par le hommes sous l'égide de la FIFA ou UEFA, ainsi que toute phase de qualification associée.
5.	100 000	Concernant le Point 12 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain des secondes meilleures divisions nationales disputées par les hommes : <ul style="list-style-type: none"> <li>i. Danemark</li> <li>ii. Angleterre</li> <li>iii. France</li> <li>iv. Allemagne</li> <li>v. Italie</li> <li>vi. Pays-Bas</li> <li>vii. Norvège</li> <li>viii. Espagne</li> <li>ix. Suède</li> </ul>
6.	100 000	Concernant le Point 12 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain des meilleures divisions nationales disputées par les hommes dans un pays non détaillé dans le Point 1 ci-dessus.
7.	100 000	Concernant le Point 12 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain des principales coupes nationales disputées par les hommes dans un pays non détaillé dans le Point 2 ci-dessus.

8.	100 000	Concernant le Point 12 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain des autres tournois de club internationaux disputées par les hommes dans un pays non détaillé dans le Point 3 ci-dessus.
9.	100 000	Concernant le Point 12 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain des autres tournois internationaux disputées par les hommes dans un pays non détaillé dans le Point 4 ci-dessus.
10.	100 000	Concernant le Point 12 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain des matches internationaux amicaux disputés par les hommes sous l'égide de la FIFA ou de l'UEFA.
11.	50 000	Concernant le Point 12 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain de toute compétition, ligue, tournoi ou match (le cas échéant) qui appartiennent à toute autre offre du football disputé par les hommes non détaillée dans les points ci-dessus.
12.	10 000	S'applique à tout pari sur tous les autres marchés (y compris, mais sans limitation, tous les marchés qui sont décidés en dehors du terrain de jeu), par exemple, ceux associés à la discipline et les compétitions, ligues, tournois ou matches de football des équipes féminines (le cas échéant).

### LÉVRIERS

	<u>Limite (£)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	10 000	S'applique à tout pari, déterminé par la piste des courses de lévriers qui se déroulent au Royaume-Uni lors desquelles un prix initial est obtenu et couvert par le Sports Information Service (SIS) ou Press Association (PA). Afin d'éviter toute ambiguïté, cette limite s'applique au total de vos gains sur toutes les courses de lévriers durant un jour civil dans le pays où votre compte est inscrit. Ainsi, par exemple, si vous placez un pari durant un jour civil dans le pays auquel votre compte est inscrit, un lévrier de la course A et un autre lévrier de la course B, vos gains seront limités à 10 000 £, et non pas à 20 000 £.
2.	5 000	S'applique à tout pari sur les lévriers, non répertoriés dans le Point 1 ci-dessus, y compris mais sans s'y limiter tous les marchés qui sont décidés hors de la piste. Afin d'éviter toute

		ambiguïté, cette limite s'applique au total de vos paris sur toutes les courses de lévriers durant un jour civil dans le pays où votre compte est inscrit. Ainsi, par exemple, si vous placez un pari durant un jour civil dans le pays auquel votre compte est inscrit, un lévrier de la course A et un autre lévrier de la course B, vos gains seront limités à 5 000 £, et non pas à 10 000 £.
--	--	---

### GOLF

	<u>Limite (£)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	100 000	S'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés au cours d'une des compétitions ou matches suivants (le cas échéant) : <ul style="list-style-type: none"> <li>i. Tour events du European Tour et Ladies Professional Golf Association (LPGA) Tour</li> <li>ii. Majeurs</li> <li>iii. PGA</li> <li>iv. Ryder Cup</li> <li>v. Coupe Solheim</li> <li>vi. Championnats du monde de golf</li> </ul>
2.	25 000	S'applique à tout pari de toute offre de compétition, tournoi, championnat ou match (le cas échéant) qui n'est pas détaillée dans le Point 1 ci-dessus, y compris mais sans s'y limiter, ceux déterminés hors du terrain et par exemple, ceux liés à la discipline.

### HANDBALL

	<u>Limite (£)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	100 000	S'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés au cours d'une des compétitions, ligues, tournois ou matches suivants (le cas échéant) disputés par les hommes : <ul style="list-style-type: none"> <li>i. Tournois continentaux sous l'égide de International Handball Federation (IHF)</li> <li>ii. Handball olympique</li> <li>iii. Tournois mondiaux sous l'égide de la IHF</li> </ul>

2.	25 000	S'applique à tout pari pour toute autre offre de match, ligue ou compétition (le cas échéant) qui n'est pas détaillée dans le Point 1 ci-dessus, y compris mais sans s'y limiter, ceux déterminés hors du terrain et par exemple, ceux liés à la discipline et ceux se rapportant aux compétitions, championnats, tournois ou matchs féminins.
----	--------	--

### COURSE DE CHEVAUX

	<u>Limite (£)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	100 000	<p>S'applique à tout pari, autre qu'en matière de discipline, déterminé sur la piste sur : (a) les courses de chevaux de classe 1 et 2 organisées au Royaume-Uni pour lesquelles un prix de départ officiel est communiqué; et (b) les courses de chevaux listées et classées organisées en République d'Irlande pour lesquelles un prix de départ officiel est communiqué.</p> <p>Cette limite s'applique aux gains de chaque pari que vous placez en ce qui concerne ce qui précède. Ainsi, par exemple, si un pari est placé sur la Course A et un autre sur la Course B le même jour dans le pays dans lequel votre compte est enregistré, les gains du pari de la course A seront limités à 100 000 £ et les gains du pari de la course B seront limités à 100 000 £.</p>
2.	50 000	<p>S'applique à tout pari, autre qu'en matière de discipline, déterminé sur la piste sur : (a) toutes les courses de chevaux de classe 3 et 4 organisées au Royaume-Uni pour lesquelles un prix de départ officiel est communiqué; et (b) les courses Premier Handicaps et Premier Novice organisées en République d'Irlande pour lesquelles un prix de départ officiel est communiqué.</p> <p>Cette limite s'applique aux gains de chaque pari que vous placez en ce qui concerne ce qui précède. Ainsi, par exemple, si un pari est placé sur la Course A et un autre sur la Course B le même jour dans le pays dans lequel votre compte est enregistré, les gains du pari de la course A seront limités à 50 000 £ et les gains du pari de la course B seront limités à 50 000 £.</p>
3.	25 000	S'applique à tout pari, autre qu'en matière de discipline, déterminé sur la piste sur : (a) toutes les courses hippiques des classes 5, 6 et 7 organisées au Royaume-Uni; et (b)

		<p>toutes les autres courses hippiques organisées en République d'Irlande qui ne sont pas détaillées aux points 1 ou 2 ci-dessus et pour lesquelles un prix de départ officiel est communiqué.</p> <p>Cette limite s'applique aux gains de chaque pari que vous placez en ce qui concerne ce qui précède. Ainsi, par exemple, si un pari est placé sur la Course A et un autre sur la Course B le même jour dans le pays dans lequel votre compte est enregistré, les gains du pari de la course A seront limités à 25 000 £ et les gains du pari de la course B seront limités à 25 000 £.</p>
4.	100 000	S'applique aux courses de groupe 1, autres que ceux liés à la discipline, déterminés sur la piste en dehors du Royaume-Uni et de République d'Irlande.
5.	25 000	S'applique à tout pari sur toutes les autres courses non répertoriées dans les points 1, 2, 3 et 4 ci-dessus, y compris mais sans s'y limiter ceux déterminés hors de la piste et par exemple, ceux liés à la discipline.

### HOCKEY SUR GLACE

	<u>Limite (€)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	100 000	<p>Concernant le Point 3 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur la patinoire pour toute compétition, ligue, tournoi ou match (le cas échéant) disputés par les hommes aux :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>i. Tournois continentaux sous l'égide de la IIHF</li> <li>ii. La National Hockey League (NHL)</li> <li>iii. Tournois mondiaux sous l'égide de la IIHF</li> <li>iv. Hockey sur glace olympique</li> <li>v. La première division nationale pour les hommes en Finlande - SM-liiga et en Suède - Sweden SHL</li> </ul>
2.	50 000	Concernant le Point 3 ci-dessous, s'applique à toute offre de compétition, ligue, tournoi ou match homme, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur la patinoire (le cas échéant) qui appartiennent à toute offre de hockey sur glace non incluse dans le Point 1.

3.	10 000	S'applique à tout pari sur tous les autres marchés (y compris, mais sans limitation, tous les marchés qui sont décidés en dehors de la patinoire), par exemple, ceux associés à la discipline et les compétitions, ligues, tournois ou matches de hockey sur glace des équipes féminines (le cas échéant).
----	--------	--

### SPORTS MOTORISÉS (AUTRES QUE LA PISTE)

	<u>Limite (€)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	50 000	Concernant le Point 3 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur la piste pour tout évènement, tournoi ou course (le cas échéant) pour : i. Formule 1 ii. Moto 2 iii. Moto 3 iv. Moto GP
2.	25 000	S'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur la piste pour tout évènement, tournoi ou course (le cas échéant) qui appartiennent à une autre offre de Sports motorisés (autres que la piste) non répertoriée dans le Point 1 ci-dessus.
3.	10 000	S'applique à tout pari sur tous les autres marchés (autres que la piste) (y compris, mais sans s'y limiter, tous les marchés qui sont décidés hors de la piste), par exemple, ceux liés aux transferts de pilotes, discipline et rétrogradations de grille.

### NOUVEAUTÉ, TV ET POLITIQUE

	<u>Limite (€)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	10 000	S'applique à tous les paris Nouveauté, y compris mais sans s'y limiter, tous les transferts de joueurs et changements de direction.

### LIGUE RUGBY

	<u>Limite (€)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	100 000	Concernant le Point 3 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain pour toute compétition, ligue, tournoi ou match (le cas échéant) disputés par les hommes aux : <ul style="list-style-type: none"><li>i. Australie - National Rugby League</li><li>ii. Angleterre - Super League</li><li>iii. Tournois internationaux sous l'égide de la Rugby League Federation (RLIF)</li></ul>
2.	50 000	Concernant le Point 3 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain de toute compétition, ligue, tournoi ou match homme (le cas échéant) qui appartiennent à toute autre offre du Rugby League non détaillée dans le Point 1 ci-dessus.
3.	10 000	S'applique à tout pari sur tous les autres marchés (y compris, mais sans limitation, tous les marchés qui sont décidés en dehors du terrain de jeu), par exemple, ceux associés à la discipline et les compétitions, ligues, tournois ou matches de Rugby League des équipes féminines (le cas échéant).

### RUGBY À XV

	<u>Limite (€)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	100 000	Concernant le Point 3 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain pour toute compétition, ligue, tournoi ou match (le cas échéant) disputés par les hommes aux : <ul style="list-style-type: none"><li>i. Tournois internationaux disputés par les hommes sous l'égide de International Rugby Board (IRB)</li><li>ii. Australie - Super League</li><li>iii. La meilleure division nationale en Nouvelle-Zélande - Premiership Division</li><li>iv. La meilleure division nationale en Angleterre - Premiership Rugby</li></ul>
2.	50 000	Concernant le Point 3 ci-dessous, il s'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le terrain de toute compétition, ligue, tournoi ou match homme (le cas

		échéant) qui appartiennent à toute autre offre du Rugby à XV non détaillée dans le Point 1 ci-dessus.
3.	10 000	S'applique à tout pari sur tous les autres marchés (y compris, mais sans limitation, tous les marchés qui sont décidés en dehors du terrain de jeu), par exemple, ceux associés à la discipline et les compétitions, ligues, tournois ou matches de Rugby à XV des équipes féminines (le cas échéant).

### SNOOKER

	<u>Limite (€)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	100 000	S'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur la table pour tout événement de snooker diffusé à la télévision au Royaume-Uni.
2.	50 000	S'applique à tout pari, y compris mais sans s'y limiter à tous les marchés qui sont décidés hors de la table pour toute offre de compétition, ligue, tournoi ou match (le cas échéant) qui appartiennent à une autre offre de snooker non détaillée dans le Point 1 ci-dessus et, par exemple, ceux liés à la discipline.

### PISTE

	<u>Limite (€)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	10 000	S'applique à tout pari sur piste y compris, mais sans s'y limiter, pour tous les marchés qui sont décidés hors de la piste, par exemple, ceux liés aux transferts de pilotes, discipline et rétrogradations de grille.



## TENNIS

	<u>Limite (€)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	150 000	S'applique à tout pari autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le court du troisième tour et stades ultérieurs de tout Grand Slam.
2.	75 000	S'applique à tout pari autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le court des tournois ATP et WTA à partir des quarts de final.
3.	40 000	S'applique à tout pari pour toute offre de compétition ou match (le cas échéant) non détaillée dans le point 1 ou 2 ci-dessus, y compris mais sans s'y limiter tous les marchés qui sont décidés hors du court et, par exemple, ceux liés à la discipline.

## VOLLEYBALL (AUTRE QUE LE VOLLEYBALL DE PLAGE)

	<u>Limite (€)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	100 000	S'applique à tout pari, autre que ceux liés à la discipline, déterminés sur le court pour les compétitions, ligues, tournois ou matches (le cas échéant) disputés par les hommes : i. Tournois continentaux sous l'égide de Fédération Internationale de Volleyball (FIVBA) ii. Volleyball olympique iii. Tournois mondiaux sous l'égide de la FIVBA
2.	25 000	S'applique à tout pari, y compris mais sans s'y limiter à tous les marchés qui sont décidés hors de la table pour toute offre de compétition, ligue, tournoi ou match (le cas échéant) qui appartiennent à une autre offre de volleyball non détaillée dans le Point 1 ci-dessus et, par exemple, ceux liés à la discipline.

## AUTRES SPORTS

	<u>Limite (€)</u>	<u>Catégorie</u>
1.	40 000	Concernant le Point 3 ci-dessous, il s'applique à tout pari en athlétisme (autre que les Jeux Olympiques et les Championnats du monde d'athlétisme), cyclisme, eSports et sports d'hiver.

2.	25 000	Concernant le Point 3 ci-dessous, il s'applique à tout pari sportif ou aux catégories non détaillées dans les règles de limite maximum de paiement, y compris mais sans s'y limiter le Beach Volley, Boxe, Arts martiaux mixtes (MMA), curling, cyclo-cross, Jeux Olympiques et Championnats du monde d'athlétisme, netball, pesäpallo, surf, natation, badminton, racketlon, squash et tennis de table et qui sont déterminées sur le terrain, court, piste, piscine, mer, table, etc. (le cas échéant).
3.	10 000	S'applique à tout pari sur tous les autres marchés non détaillé dans l'une des règles de limites maximum de paiement ci-dessus (y compris, mais sans limitation, tous les marchés qui sont décidés en dehors du terrain de jeu, piste, patinoire, court, piscine, mer, table, etc., le cas échéant), par exemple, ceux associés à la discipline et les compétitions, ligues, tournois ou matches des équipes féminines (le cas échéant).

## 16. Règles Spécifiques

### FOOTBALL AMÉRICAIN (LIGUE NATIONALE DE FOOTBALL, FOOTBALL UNIVERSITAIRE NCAA ET LCF)

- L'organisme dirigeant du football américain est la Ligue nationale de football, l'organisme dirigeant du NCAA College Football est la National Collegiate Athletic Association (NCAA) et l'organisme dirigeant de la LCF est la Ligue canadienne de football.
- Nous annulerons la mise que vous avez placée, si au moins 55 minutes de jeu au cours du match pertinent n'ont pas été jouées, tel que déterminé par l'organisme dirigeant pertinent. Ce qui précède ne s'appliquera pas aux mises pour lesquelles le résultat a été irrévocablement déterminé avant l'abandon du match pertinent et votre mise sera réglée conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.
- Le temps supplémentaire est pris en compte concernant votre mise sur n'importe quel match, sauf indication contraire.
- Sous réserve des points ci-dessus, le règlement de votre mise concernant un match sera déterminé en fonction des résultats publiés par la Ligue nationale de football, la NCAA ou la Ligue canadienne de football (selon le cas) immédiatement après la fin du match en question.

- Toute modification au résultat publié immédiatement après la fin du match pertinent par la Ligue nationale de football, la NCAA ou la Ligue canadienne de football (selon le cas) ne modifiera d'aucune façon le règlement de la mise originale que vous avez faite.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Marqueur de n'importe quel touché	1. Votre pari est valable tant que le joueur sur lequel vous avez parié n'est pas considéré comme inactif sur <a href="http://www.nfl.com/inactives">http://www.nfl.com/inactives</a> au début du jeu en question (« joueur inactif »).
Marqueur du premier touché	1. Votre mise restera valide tant que le joueur concerné sur lequel vous avez misé n'est pas un joueur inactif.
Face à face	1. Si vous placez une mise en relation avec la performance d'un ou de plusieurs participants (selon le cas) lors d'une compétition ou d'un match pertinent (selon le cas), cette mise sera validée tant que tous les participants (selon le cas) sur lesquels vous avez l'occasion de miser, prennent part à la compétition ou au match pertinent (selon le cas). 2. La règle d'ex aequo s'applique à l'évènement d'un match nul.
Écart	1. Les règles Push s'appliquent, sous réserve du point 2 ci-dessous. 2. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous disposez de l'option de parier sur un match nul.
Total	1. Les règles Push s'appliquent, sous réserve du point 2 ci-dessous. 2. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous disposez de l'option de parier sur un match nul.
Plus de/Moins de	1. Les règles Push s'appliquent, sous réserve du point 2 ci-dessous. 2. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous disposez de l'option de parier sur un match nul.

## ATHLÉTISME, Y COMPRIS LES JEUX OLYMPIQUES ET LES CHAMPIONNATS

- Vos mises sur l'athlétisme sont déterminées en fonction du résultat officiel publié par l'association, l'organisation ou l'organisme dirigeant concerné à la fin de la course ou de la compétition pertinente (selon le cas).
- Nonobstant le point ci-dessus, nous réactiverons votre mise si l'association, l'organisation ou l'organisme dirigeant concerné modifie son résultat officiel original dans les 24 heures suivant la fin de cette course ou de cette compétition (selon le cas). Un tel changement au résultat officiel original doit être attribuable à un incident ou à des incidents survenus pendant la course ou la compétition pertinente (selon le cas). Pour écarter tout doute, tout cas de dopage ou de dopage allégué qui est découvert après l'expiration de la période de 24 heures n'aura aucune incidence sur le résultat.
- En ce qui concerne les Jeux olympiques et les Championnats du monde d'athlétisme, si vous misez sur un athlète vainqueur d'une médaille, votre mise sera réglée en fonction du résultat officiel de l'association, de l'organisation ou de l'organisme dirigeant concerné, après la dernière étape de la compétition ou de la course (selon le cas), à moins d'indication contraire.
- Si un athlète connaît un faux départ lors d'une course ou d'un événement (selon le cas) et que sa disqualification en résulte, il sera tout de même considéré comme ayant participé à une telle course ou à un tel événement (selon le cas).

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Face à face	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Si deux participants ou plus sur lesquels vous avez misé prennent part à des séries distinctes, nous annulerons votre mise à moins qu'un des participants se qualifie pour participer à une étape ultérieure de la compétition.</li><li>2. Sous réserve des points 3 et 4 ci-dessous, si l'un des participants énumérés sur lesquels vous avez l'occasion de miser prend part à la compétition ou à l'événement pertinent, nous annulerons votre mise.</li><li>3. Le point 2 ci-dessus ne s'applique pas si l'association, l'organisation ou l'organisme dirigeant concerné applique des procédures de bris d'égalité.</li><li>4. Si le point 3 ci-dessus ne s'applique pas, la règle d'ex aequo s'applique en cas d'égalité.</li></ol>

--	--

## RÈGLES FOOTBALL AUSTRALIEN

- Si vous placez une mise en lien avec un match et que celui-ci a lieu à un autre endroit, votre mise demeurera valide.
- Votre mise en lien avec un match sera réglée en fonction du résultat à la fin du quatrième quart, y compris tout « Time On » – une partie de chaque quart allouée à du temps supplémentaire qui ne pouvait avoir lieu puisque le temps avait été suspendu, à moins d'indication contraire.
- Mis à part ce qui concerne les mises face à face, nous annulerons votre mise, en cas d'égalité à la fin d'un match ou à la fin d'une période prédéfinie sur laquelle vous avez misé (selon le cas).
- Si des matchs supplémentaires doivent être joués afin d'obtenir le classement final, tout match supplémentaire déterminera le résultat de votre mise.
- En ce qui concerne toute mise qui compare la performance de deux participants ou plus sur une période prédéterminée d'un match ou d'une compétition (selon le cas), l'élimination à n'importe quelle étape de la finale comptera pour le règlement de votre mise.
- Aux fins du règlement de la mise, dans le cas où deux équipes sont éliminées à la même étape de la période prédéterminée ou de la compétition (selon le cas), le facteur déterminant quant à l'équipe ayant atteint le rang le plus élevé sera l'équipe qui aura terminé le plus loin dans le classement de l'AFL à la fin de la saison régulière (c.-à-d., avant la série finale).

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Marqueur du premier but	<u>Dans le premier quart</u> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Votre mise sera nulle si le joueur sur lequel vous avez misé ne commence pas le match.</li> </ol>

	<p>2. Si aucun but n'est marqué dans le premier quart, nous annulerons votre mise.  <u>Pendant le deuxième, le troisième ou le quatrième quart (selon le cas)</u></p> <p>1. Si le joueur sur lequel vous avez misé ne participe pas au quart sur lequel vous avez misé, votre mise sera quand même validée.</p> <p>2. Si aucun but n'est marqué pendant le quart sur lequel vous avez misé, nous annulerons votre mise.</p> <p><u>Dans le match</u></p> <p>1. Votre mise sera nulle si le joueur sur lequel vous avez misé ne commence pas le match.</p> <p>2. Si aucun but n'est marqué dans le premier quart, nous annulerons votre mise.</p>
Face à face	<p>1. Si vous placez une mise en relation avec la performance d'un ou de plusieurs participants lors d'une compétition ou d'un match pertinent (selon le cas), cette mise sera validée tant que tous les participants (selon le cas) sur lesquels vous avez l'occasion de miser prennent part à la compétition ou au match pertinent (selon le cas) depuis le début.</p> <p>2. La règle d'ex aequo s'applique à l'évènement d'un match nul.</p>
Plus de/Moins de	<p>1. Si vous placez une mise en relation avec la performance d'un ou de plusieurs participants lors d'une compétition ou d'un match pertinent (selon le cas), cette mise sera validée tant que tous les participants (selon le cas) sur lesquels vous avez l'occasion de miser prennent part au tournoi ou au round pertinent (selon le cas) depuis le début.</p> <p>2. Les règles Push s'appliquent, sous réserve du point 3 ci-dessous.</p> <p>3. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous disposez de l'option de parier sur un match nul.</p>
À la fin de chaque quart (Wire to Wire)	Votre mise est liée à l'équipe qui mène à la fin de chaque quart pendant le match.

## BASEBALL

- À moins d'indication contraire de notre part, nous réglerons votre mise en fonction du résultat officiel et des statistiques officielles (selon le cas), ce qui comprend les manches supplémentaires. Le résultat officiel et les statistiques (selon le cas) seront ceux fournis par l'organisation, l'association ou l'organisme dirigeant concerné (selon le cas), par exemple la MLB.
- Dans le cas d'un match qui est reporté ou annulé, nous annulerons votre mise tant que la première balle officielle d'un tel match n'a pas été lancée.
- Dans l'éventualité où le résultat officiel n'a pas été publié dans les 12 heures suivant le début prévu du match en question, nous annulerons votre mise à l'égard de ce match.
- Lanceur inscrit : Les deux lanceurs titulaires programmés doivent commencer le match pour que votre pari tienne.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Première mi-temps	<p><u>Pour la saison 2020-2021 de la MLB</u></p> <p>Pour les matchs joués dans un format plus court, la première demie du match sera considérée comme étant les quatre premières manches jouées. Cela ne s'appliquera pas si votre mise a déjà été irrévocablement déterminée avant que les quatre premières manches aient été complétées et votre mise sera réglée conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</p> <p><u>Pour tous les autres matchs de baseball</u></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Votre mise est liée à l'action des cinq premières manches, qui doivent être complétées en entier pour que votre mise soit validée.</li><li>2. Le point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas à votre mise dont le résultat a été irrévocablement déterminé avant l'abandon du match pertinent et votre mise sera réglée conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li></ol>
Handicap	<u>Pour la saison 2020-2021 de la MLB</u>

	<p>Pour les matchs joués dans un format plus court, pour que votre mise soit validée, au moins une demie-manche de moins que le nombre de manches prévues doit être complétée par les deux équipes.</p> <p><b><u>Pour tous les autres matchs de baseball</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre mise si toutes les manches régulières prévues ne sont pas complétées en entier.</li> <li>2. Le point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas à votre mise, si le match compte au moins huit manches et demi et que l'équipe à domicile est en avance; dans un tel cas, votre mise ne sera pas annulée par nous, à moins que le point 3 ci-dessous ne s'applique.</li> <li>3. Le point 2 ci-dessus ne s'appliquera pas à votre mise si le résultat a été irrévocablement déterminé avant l'abandon du match pertinent et votre mise sera réglée conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> <li>4. Les règles Push s'appliquent sous réserve du point 5 ci-dessous.</li> <li>5. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous avez la possibilité de miser sur un résultat nul.</li> </ol>
Face à face	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si vous placez une mise en relation avec la performance d'un ou de plusieurs participants lors d'une compétition ou d'un match pertinent (selon le cas), cette mise sera validée tant que tous les participants (selon le cas) sur lesquels vous avez l'occasion de miser, prennent part à la compétition ou au match pertinent (selon le cas).</li> <li>2. La règle d'ex aequo s'applique à l'évènement d'un match nul.</li> </ol>
Match	Nous annulerons votre mise si le match se termine à égalité.
Impair/Pair	<p><b><u>Pour la saison 2020-2021 de la MLB</u></b></p> <p>Pour les matchs joués dans un format plus court, pour que votre mise soit validée, au moins une demie-manche de moins que le nombre de manches prévues doit être complétée par les deux équipes.</p> <p><b><u>Pour tous les autres matchs de baseball</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre mise si toutes les manches régulières prévues ne sont pas complétées en entier.</li> </ol>



	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Le point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas à votre mise, si le match compte au moins huit manches et demi et que l'équipe à domicile est en avance; dans un tel cas, votre mise ne sera pas annulée par nous, à moins que le point 3 ci-dessous ne s'applique.</li> <li>3. Le point 2 ci-dessus ne s'appliquera pas à votre mise si le résultat a été irrévocablement déterminé avant l'abandon du match pertinent et votre mise sera réglée conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> </ol>
Plus de/Moins de	<p><b><u>Pour la saison 2020-2021 de la MLB</u></b>  Pour les matchs joués dans un format plus court, pour que votre mise soit validée, au moins une demie-manche de moins que le nombre de manches prévues doit être complétée par les deux équipes.</p> <p><b><u>Pour tous les autres matchs de baseball</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre mise si toutes les manches régulières prévues ne sont pas complétées en entier.</li> <li>2. Le point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas à votre mise, si le match compte au moins huit manches et demi et que l'équipe à domicile est en avance; dans un tel cas, votre mise ne sera pas annulée par nous, à moins que le point 3 ci-dessous ne s'applique.</li> <li>3. Le point 2 ci-dessus ne s'appliquera pas à votre mise si le résultat a été irrévocablement déterminé avant l'abandon du match pertinent et votre mise sera réglée conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> <li>4. Si vous placez une mise en relation avec la performance d'un ou de plusieurs participants lors d'une compétition ou d'un match pertinent (selon le cas), cette mise sera validée tant que tous les participants (selon le cas) sur lesquels vous avez l'occasion de miser, prennent part à la compétition ou au match pertinent (selon le cas).</li> <li>5. Les Règles Push s'appliquent concernant le point 6 ci-dessous.</li> <li>6. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous disposez de l'option de parier sur un match nul.</li> </ol>

## BASKETBALL

- À moins d'indication contraire de notre part, votre mise sera réglée en fonction du résultat officiel et des statistiques officielles (selon le cas), ce qui comprend les prolongations. Le résultat officiel et les statistiques (selon le cas) seront ceux fournis par l'organisation, l'association ou l'organisme dirigeant concerné (selon le cas), par exemple la NBA.
- Si votre mise concerne les totaux cumulés du tournoi (par exemple, le total des points, le total des rebonds, le total d'interceptions par un joueur et le total de ballons perdus par un joueur), votre mise sera réglée en fonction des statistiques officielles fournies par l'association, l'organisation ou l'organisme dirigeant concerné (selon le cas). À moins d'indication contraire de notre part, votre mise cumulée comprendra les prolongations.
- Votre mise en lien avec le vainqueur de l'association (par exemple, le vainqueur du titre de l'Association de l'Est) et le vainqueur du tournoi (par exemple, le vainqueur des finales de la NBA) (selon le cas) sera réglée après le match de l'association pertinent dans les séries éliminatoires ou après la finale du championnat de la NBA. Pour éviter tout doute, les classements de chaque association à la fin de la saison régulière ne seront pas pris en compte pour toute mise placée en lien avec le vainqueur de l'association ou le vainqueur du tournoi (selon le cas).
- Si un match des séries est suspendu pour quelque raison que ce soit et repris dans les 24 heures suivant le début prévu du match d'origine, votre mise sera validée et sera réglée en fonction du résultat officiel du match. Si le match suspendu ne reprend pas dans les 24 heures suivant le début prévu du match d'origine, nous annulerons votre mise.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Face à face	1. Si vous placez une mise en relation avec la performance d'un ou de plusieurs participants lors d'une compétition ou d'un match pertinent (selon le cas), cette mise sera validée tant que tous les participants (selon le cas) sur lesquels vous avez l'occasion de miser, prennent part à la compétition ou au match pertinent (selon le cas).

	2. La règle d'ex aequo s'applique à l'évènement d'un match nul.
Plus de/Moins de	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si vous placez une mise en relation avec la performance d'un ou de plusieurs participants lors d'une compétition ou d'un match pertinent (selon le cas), cette mise sera validée tant que tous les participants (selon le cas) sur lesquels vous avez l'occasion de miser, prennent part à la compétition ou au match pertinent (selon le cas).</li> <li>2. Les règles Push s'appliquent, sous réserve du point 3 ci-dessous.</li> <li>3. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous disposez de l'option de parier sur un match nul.</li> </ol>

## VOLLEY-BALL DE PLAG

- Votre mise demeurera valide tant que l'offre ou le match pertinent est joué dans le cadre du tournoi, à moins que d'autres arrangements aient été acceptés par l'association, l'organisation ou l'organisme dirigeant concerné.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Résultat exact	Votre mise exige que le match, ou la partie pertinente du match (selon le cas), sur lequel vous avez misé, soit complété en totalité.
Handicap	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pour que votre mise soit validée, toutes les manches prévues doivent être complétées en totalité.</li> <li>2. Le point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas à votre mise si le résultat a été irrévocablement déterminé avant l'abandon du match pertinent et votre mise sera réglée conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> <li>3. Les règles Push s'appliquent, sous réserve du point 4 ci-dessous.</li> <li>4. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous disposez de l'option de parier sur un match nul.</li> </ol>
Match	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Toute offre est basée sur l'équipe qui gagne le match ou le tournoi (selon le cas). L'équipe qui passe à la prochaine ronde ou qui gagne le match ou le</li> </ol>

	<p>tournoi pertinent (selon le cas) sera considérée comme la gagnante aux fins du règlement de votre mise.</p> <p>2. Une telle mise exige également qu'au moins une manche soit complétée pendant le match pertinent pour que votre mise soit validée.</p>
Impair/Pair	Votre mise exige que le match, ou la partie pertinente du match (selon le cas), sur lequel vous avez misé, soit complété en totalité.
Plus de/Moins de	<p>1. Advenant le cas où un match ou tournoi (selon le cas) n'est pas complété, si le résultat a été irrévocablement déterminé avant l'abandon du match ou du tournoi pertinent (selon le cas), votre mise sera réglée conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</p> <p>2. Les règles Push s'appliquent, sous réserve du point 3 ci-dessous.</p> <p>3. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous disposez de l'option de parier sur un match nul.</p>
Se rapportant au gagnant particulier d'une période donnée	Votre mise exige que la partie pertinente du match soit complétée en totalité.

### BOXE ET MMA (ARTS MARTIAUX MIXES)

- Votre mise sera réglée selon le résultat officiel déclaré par l'association, l'organisation ou l'organisme dirigeant officiel (selon le cas) immédiatement après la fin du combat, selon la déclaration de l'annonceur du ring. Les appels ou changements subséquents concernant le résultat ne seront pas pris en compte aux fins du règlement de votre mise.
- Égalité technique ou sans décision : nous annulerons votre mise advenant l'une de ces décisions, sauf si le résultat a été irrévocablement déterminé avant l'abandon du match ou du tournoi pertinent, et votre mise sera réglée conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.
- Pour qu'un combat soit déclaré comme ayant été décidé par des « points », tous les rounds prévus du combat doivent être complétés en totalité. Toutes les autres décisions (p. ex. mise hors combat ou knock-out (« KO »),

knock-out technique (« TKO »), retrait, soumission, disqualification, non-réponse à la cloche, coup de têtes, coup bas, etc.) seront réglées comme si le boxeur avait remporté le combat.

- Pour les besoins du règlement de votre pari, un KO et TKO incluront une disqualification d'un combattant ou d'un boxeur (le cas échéant) et le retrait d'un combattant ou d'un boxeur.
- Si un combat est interrompu entre deux rounds, le combat sera considéré comme ayant été complété au cours du round précédent, aux fins du règlement de votre mise. Par exemple, si un boxeur ne descend pas de son tabouret pour entreprendre le cinquième round, on jugera que le combat a pris fin à la fin du quatrième round.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Toute mise qui fait spécifiquement référence à un round, par exemple, nombre total de rounds, à quel round le combat se terminera, atteindra la distance, méthode de victoire, mise d'un round à l'autre, pari « qui va se qualifier », combinaison round/méthode, pari sur un round Double Chance ou plus/moins, ou toute autre mise semblable.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre mise si le nombre de rounds prévus dans un combat est modifié pour quelque raison que ce soit.</li> <li>2. Pour ce qui est des mises plus/moins, les règles Push s'appliquent, sous réserve du point 3 ci-dessous.</li> <li>3. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous disposez de l'option de parier sur un match nul.</li> <li>4. Le total des rounds se réfère à une option de mise temporelle, chaque point est équivalent à la durée prévue d'un round. Lorsque vous pariez sur un demi point, cela représente la moitié du prochain round prévu disponible, par exemple, pour un Over/Under 1,5 en MMA : (i) Under 1,5 signifie du début du combat jusqu'à la fin, incluant 2 minutes et 30 secondes de round 2; (ii) Over 1,5 signifie à partir de 2 minutes et 31 secondes jusqu'à la fin du combat.</li> </ol>
À quel round le combat se terminera	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pour les besoins du règlement des paris, le round pertinent sera celui durant lequel le boxeur ou le combattant (le cas échéant) l'emporte par TKO ou KO ou un boxeur ou combattant (le cas échéant) est disqualifié ou un combattant abandonne (selon les règles de la MMA).</li> <li>2. Si le combat est déterminé par des points avant que tous les rounds prévus aient été complétés en totalité, ou si le combat est déterminé par une</li> </ol>

	disqualification de l'un des boxeurs ou combattants (le cas échéant), nous réglerons votre mise en fonction du round dans lequel le combat a pris fin.
Mise sur des groupes de rounds	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pour les besoins du règlement des paris, le round pertinent sera celui durant lequel le boxeur ou le combattant (le cas échéant) l'emporte par TKO ou KO ou un boxeur ou combattant (le cas échéant) est disqualifié ou un combattant abandonne (selon les règles de la MMA).</li> <li>2. Si le combat est déterminé par des points avant que tous les rounds prévus aient été complétés en totalité, ou si le combat est déterminé par une disqualification de l'un des boxeurs ou combattants (le cas échéant), nous réglerons votre mise en fonction du round dans lequel le combat a pris fin.</li> </ol>
Durée du combat	Le règlement de votre mise sera lié au temps réel qui s'est écoulé pendant le combat, jusqu'à l'arrêt du combat.
Durée d'un round	Le règlement de votre mise sera lié au temps réel qui s'est écoulé pendant le round.
Gagner aux points ou atteindre la distance	Le nombre total de rounds prévus doit être effectué et les deux boxeurs ou combattants (le cas échéant) doivent rester debout pour que vous puissiez gagner une telle mise.
Fini en 60 secondes	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pour les besoins du règlement des paris, votre pari sera basé uniquement sur les 60 premières secondes du 1er round.</li> <li>2. Vous perdrez votre pari si le combat ne se termine pas dans les 60 premières secondes du 1er round.</li> </ol>
Sur décision des juges ou des arbitres	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pour les besoins du règlement des paris, votre pari sera déterminé par la décision des juges ou de l'arbitre (le cas échéant) qui est annoncée à la fin d'un combat.</li> <li>2. Nous annulerons votre pari si le combat ne se prolonge pas jusqu'à la décision des juges ou de l'arbitre (le cas échéant).</li> </ol>
Déduction de points	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pour les besoins du règlement des paris, votre pari sera déterminé par la décision officielle d'un arbitre de déduire d'un point un boxeur ou un combattant (le cas échéant) en raison d'une violation ou d'une faute commise durant le combat.</li> <li>2. Si aucune déduction de point ne se produit, vous perdrez votre pari.</li> </ol>

Évènement spécial supplémentaire et marchés demandés par un client/spécifiques	Les offres qui ne sont pas incluses dans les offres ci-dessus comporteront les règles en pièces jointes ou détaillées dans l'offre pertinente.
--	--

## CRICKET

### Règles générales du cricket

- Si le match de cricket se termine par un match nul et nous n'avons pas proposé de cotes pour un match nul, la règle d'ex aequo s'appliquera si nous la détaillons.
- Pour tous les matches autres qu'un Test Match, si la partie se termine par un match nul et se décide par des actions supplémentaires, par exemple, un Super Over, nous réglerons votre pari en fonction du résultat à la fin du jeu supplémentaire.
- Si un bowler lance une « wide », toutes les courses supplémentaires depuis le lancer de la balle wide sont comptabilisées. Par exemple, si le lancer est de 4 et est marqué à 5 wides, le lancé sera comptabilisé en 5 pour les besoins du règlement du pari plutôt qu'un lancer wide.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Face à face	<u>Batte</u> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Les deux participants doivent avoir fait face au lancer ou avoir été sur la ligne pour la batte, alors qu'un autre joueur de la même équipe a fait face à un lancer.</li> <li>2. Nous annulerons votre pari si l'un des participants n'accomplit pas son tour de batte dans les manches.</li> <li>3. Le Point 2 ci-dessus ne s'appliquera pas dans les cas où le résultat a été irrévocablement déterminé avant l'accomplissement par le(s)</li> </ol>

	<p>participant(s) pertinent(s) de ses manches et votre pari sera réglé conformément au résultat qui a été irrévocablement déterminé.</p> <p>4. La règle d'ex aequo s'applique à l'évènement d'un match nul.</p> <p><b><u>Bowling</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tous les participants qui sont soumis à l'offre de pari doivent lancer au moins une balle afin que votre pari soit maintenu.</li> <li>2. La règle d'ex aequo s'applique à l'évènement d'un match nul.</li> </ol>
Partnership d'ouverture le plus élevé	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le premier et second batteur des deux équipes doivent avoir effectué les premières manches du partnership d'ouverture.</li> <li>2. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera à votre pari lorsque le résultat a été irrévocablement déterminé et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> </ol>
Chute du wicket suivant	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si le batteur est blessé et se retire en raison d'une blessure avant que votre pari ne soit irrévocablement déterminé (par exemple, lorsque le total des courses marqué dans les manches a dépassé le total des courses pour lequel nous avons accepté votre pari), nous annulerons votre pari. Si votre pari a été irrévocablement déterminé avant la blessure et le retrait du batteur, nous réglerons votre pari conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> <li>2. Si une équipe le déclare, le score total sera toujours comptabilisé pour le règlement de votre pari.</li> <li>3. Votre pari sera maintenu si les conditions climatiques, y compris mais sans s'y limiter, une faible luminosité, forcent l'arrêt du match.</li> <li>4. Le Point 3 ci-dessus ne s'appliquera pas s'il ne reste plus d'actions à jouer dans le match. Si votre pari a été irrévocablement déterminé à ce moment, nous annulerons votre pari et celui-ci a été irrévocablement déterminé avec la blessure et le retrait du batteur, nous réglerons votre pari conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> </ol>
Courses Première série	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tout nombre supplémentaire par rapport au règlement de votre pari.</li> </ol>



	2. Votre pari sera maintenu si la Série a été inégalement effectuée, sauf si l'équipe de batteurs a atteint le total de courses recherché avant la fin de la première série.
Première action à marquer	Si les premières courses à marquer le sont à partir d'une « No ball », si vous avez parié sur « Extras », votre pari l'emportera.
Méthode d'élimination	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari le batteur se retire en raison d'une blessure, avant que l'élimination ne se produise ou s'ils n'y a pas d'éliminations supplémentaires.</li> <li>2. Le type d'élimination « Tout autre » ne se pas comptabilisé. Cela inclut sans s'y limiter si le batteur touche le wicket (guichet), le batteur attrape la balle à la main, le batteur gêne volontairement l'un des champs de champ adverses, lorsqu'un batteur entrant n'est pas prêt à jouer dans les trois minutes suivant la sortie du batteur précédent ou le batteur frappe volontairement deux fois la balle avec sa batte.</li> </ol>
Prochain batteur sorti	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Afin que votre pari soit maintenu, les deux batteurs doivent prêts lorsque le guichet pertinent est tombé.</li> <li>2. Nous annulerons ce pari si l'un des batteurs se retire en raison d'une blessure avant la chute du prochain guichet ou si aucun guichet supplémentaire n'est pris.</li> </ol>
Série suivante - Supérieur/inférieur et Impair/pair	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Les Extras seront comptabilisés pour le règlement de votre pari.</li> <li>2. Si la Série n'a pas été intégralement effectuée, nous annulerons votre pari sauf si l'équipe de batteurs a atteint le total de courses recherché avant la fin de la première série.</li> <li>3. Pour que les règles Push s'appliquent à un pari Plus de/Moins de, consultez le Point 4 ci-dessous.</li> <li>4. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous disposez de l'option de parier sur un match nul.</li> </ol>
Impair/Pair	Pour que votre pari ne soit pas annulé, une balle doit être lancée.
Plus de/Moins de - Total des courses de batteurs	1. Pour les besoins du règlement de votre pari, les manches ou séries pertinentes (le cas échéant) doivent être effectuées.

	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Si les conditions climatiques, y compris sans s'y limiter, une faible luminosité, mettent un terme aux manches d'un batteur, votre pari, si le résultat pertinent n'a pas été irrévocablement déterminé, sera annulé et si votre pari a été irrévocablement déterminé avec que le temps n'interrompe les manches du batteur, nous réglerons votre pari conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> <li>3. Un résultat est considéré comme ayant été irrévocablement déterminé si un batteur a (i) obtenu le nombre de courses que vous avez pariez sur lui; (ii) le batteur est sorti; ou (iii) les manches concernées sont terminées (par exemple, l'équipe est sortie par un lanceur ou a décidé d'arrêter).</li> <li>4. Si un batteur se retire en raison d'une blessure, les courses du batteur à la fin des manches de son équipe seront considérées comme le résultat définitif.</li> <li>5. Les Règles Push s'appliquent concernant le point 6 ci-dessous.</li> <li>6. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous disposez de l'option de parier sur un match nul.</li> </ol>
Course après X tours	Votre pari sera maintenu sauf si l'une des joueurs sur lesquels vous avez eu la possibilité de placer un pari ne commence par à la batte.
Meilleur batteur	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari sur un joueur qui ne commence pas le match.</li> <li>2. Vous perdrez votre pari si vous sélectionnez un joueur qui ne batte pas ou ne joue pas dans le champ.</li> </ol>
Meilleur lanceur	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari sur un joueur qui ne commence pas le match.</li> <li>2. Vous perdrez votre pari si vous sélectionnez un joueur qui ne batte pas ou ne joue pas dans le champ.</li> </ol>
Guichet 1ère Série	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. La première série doit être intégralement effectué afin que votre pari ne soit pas annulé.</li> <li>2. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera si un guichet est détruit lors de la première série.</li> </ol>

### Toutes les séries de Cricket limitées

- Les termes de cette section s'appliqueront à tous les Limited Overs Cricket (par exemple, le Big Bash, One Day internationaux, matches One Day dans les championnats nationaux et les matches Twenty20) et en cas de conflit avec les règles générales du cricket ci-dessus, ces règles prévaudront.
- Si un match se déroule un jour de réserve, votre pari restera valide.
- Tous les autres paris du match (par exemple, High Bats, Most Sixes, Batting et Bowling Head to Heads etc.) n'incluront pas de résultats dérivés des séquences de jeu supplémentaires tels que Super Over.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Face à face	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Si vous placez un pari lié aux performances d'un ou plusieurs participants (le cas échéant) durant un match ou une compétition (le cas échéant), ce pari sera maintenu tant que tous les participants (le cas échéant) sur lesquels vous avez la possibilité de parier participent au match ou compétition concerné.</li><li>2. Votre pari sera réglé selon le résultat annoncé par l'organisme, association ou organisation règlementaire pertinent.</li><li>3. Concernant le Point 3 ci-dessous, la règle d'ex aequo peut s'appliquer.</li><li>4. La règle d'ex aequo ne s'appliquera pas si le match ou compétition (le cas échéant) est irrévocablement déterminé par une séquence de jeu supplémentaire de type Super Over, auquel cas votre pari sera réglé par nous en fonction du résultat à la fin de la séquence de jeu supplémentaire.</li><li>5. Nous annulerons votre pari si le match ou compétition (le cas échéant) est enregistré en tant que Non résultat (par exemple, le match ou compétition, le cas échéant, a été lancé et ne peut pas être terminé. Par exemple, en raison des conditions climatiques, y compris mais sans s'y limiter, une mauvaise luminosité).</li></ol>

Le plus de courses 1st 6/15 Séries	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari si l'équipe ne réussit pas obtenir le nombre planifié de séries.</li> <li>2. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas si le nombre planifié de séries n'a pas été intégralement joué et la poursuite a été atteinte ou l'équipe concernée a été éliminée.</li> <li>3. La règle d'ex aequo s'applique à l'évènement d'un match nul.</li> </ol>
Score individuel le plus élevé	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari le nombre de séries planifiées est réduit de quelque manière que ce soit.</li> <li>2. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas si un joueur marque 100 courses, avec la réduction du nombre de séries planifiées.</li> </ol>
Le plus grand nombre de quatre	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari qui n'a pas été réglé si le nombre de séries planifiées quand nous nous avons accepté le pari concerné est réduit par rapport au nombre de séries planifiées.</li> <li>2. Le point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas et votre pari sera maintenu : (i) en ce qui concerne un match Twenty20, si les manches de chaque équipe sont réduites de deux Séries ou moins par rapport au nombre de Séries prévu; ou (ii) en ce qui concerne tout match de séries limitées qui n'est pas un match Twenty/20, si les manches de chaque équipe sont réduites de quatre Séries ou moins par rapport au nombre de Séries prévues.</li> <li>3. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas à votre pari et celui-ci sera maintenu pour lequel le résultat a été irrévocablement déterminé avant la réduction de nombre planifié de séries dans le match concerné et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> </ol>
Le plus grand nombre de six	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari qui n'a pas été réglé si le nombre de séries planifiées quand nous nous avons accepté le pari concerné est réduit par rapport au nombre de séries planifiées.</li> <li>2. Le point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas et votre pari sera maintenu : (i) en ce qui concerne un match de vingt sur vingt (T20), si les manches de chaque équipe sont réduites de deux Séries ou moins par rapport au nombre de Séries prévus ; ou (ii) en ce qui concerne tout match de Séries</li> </ol>

	<p>limités qui n'est pas un match de vingt sur vingt (T20), si les manches de chaque équipe sont réduites de quatre Séries ou moins par rapport au nombre de Séries prévues.</p> <p>3. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas à votre pari et celui-ci sera maintenu pour lequel le résultat a été irrévocablement déterminé avant la réduction de nombre planifié de séries dans le match concerné et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</p>
Le plus grand nombre de sorties de route	<p>1. Nous annulerons votre pari qui n'a pas été réglé si le nombre de séries planifiées quand nous nous avons accepté le pari concerné est réduit par rapport au nombre de séries planifiées.</p> <p>2. Le point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas et votre pari sera maintenu : (i) en ce qui concerne un match de vingt sur vingt (T20), si les manches de chaque équipe sont réduites de deux Séries ou moins par rapport au nombre de Séries prévus ; ou (ii) en ce qui concerne tout match de Séries limités qui n'est pas un match de vingt sur vingt (T20), si les manches de chaque équipe sont réduites de quatre Séries ou moins par rapport au nombre de Séries prévues.</p> <p>3. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas à votre pari et celui-ci sera maintenu pour lequel le résultat a été irrévocablement déterminé avant la réduction de nombre planifié de séries dans le match concerné et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</p>
Le plus grand nombre d'élargissements	<p>1. Nous annulerons votre pari qui n'a pas été réglé si le nombre de séries planifiées quand nous nous avons accepté le pari concerné est réduit par rapport au nombre de séries planifiées.</p> <p>2. Le point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas et votre pari sera maintenu : (i) en ce qui concerne un match de vingt sur vingt (T20), si les manches de chaque équipe sont réduites de deux Séries ou moins par rapport au nombre de Séries prévus ; ou (ii) en ce qui concerne tout match de Séries limités qui n'est pas un match de vingt sur vingt (T20), si les manches de</p>

	<p>chaque équipe sont réduites de quatre Séries ou moins par rapport au nombre de Séries prévues.</p> <p>3. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas à votre pari et celui-ci sera maintenu pour lequel le résultat a été irrévocablement déterminé avant la réduction de nombre planifié de séries dans le match concerné et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</p>
Fifty/Century au cours du match	<p>1. Nous annulerons votre pari qui n'a pas été réglé si le nombre de séries planifiées quand nous nous avons accepté le pari concerné est réduit par rapport au nombre de séries planifiées.</p> <p>2. Le point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas et votre pari sera maintenu : (i) en ce qui concerne un match de vingt sur vingt (T20), si les manches de chaque équipe sont réduites de deux Séries ou moins par rapport au nombre de Séries prévus ; ou (ii) en ce qui concerne tout match de Séries limités qui n'est pas un match de vingt sur vingt (T20), si les manches de chaque équipe sont réduites de quatre Séries ou moins par rapport au nombre de Séries prévues.</p> <p>3. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas à votre pari et celui-ci sera maintenu pour lequel le résultat a été irrévocablement déterminé avant la réduction de nombre planifié de séries dans le match concerné et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</p>
Équipe avec le score individuel le plus élevé	Nous annulerons votre pari si aucun résultat n'est annoncé par l'organisme, organisation ou association règlementaire pertinent.
Équipe des meilleurs batteurs	<p>1. Nous annulerons votre pari qui n'a pas été réglé si le nombre de séries planifiées quand nous nous avons accepté le pari concerné est réduit par rapport au nombre de séries planifiées.</p> <p>2. Le point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas et votre pari sera maintenu : (i) en ce qui concerne un match de vingt sur vingt (T20), si les manches de chaque équipe sont réduites de deux Séries ou moins par rapport au nombre de Séries prévus ; ou (ii) en ce qui concerne tout match de Séries</p>

	<p>limités qui n'est pas un match de vingt sur vingt (T20), si les manches de chaque équipe sont réduites de quatre Séries ou moins par rapport au nombre de Séries prévues.</p> <p>3. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas à votre pari et celui-ci sera maintenu pour lequel le résultat a été irrévocablement déterminé avant la réduction de nombre planifié de séries dans le match concerné et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</p> <p>4. Si le score des batteurs des deux équipes est exactement le même, la règle d'ex aequo s'appliquera.</p>
Meilleur batteur	<p>1. Pour un match one-day, nous annulerons votre pari si au moins 20 séries n'ont pas été effectués par les deux équipes, sauf si une équipe a été éliminée à moins de 20 séries ou le match est terminé avant le lancement des 20 séries.</p> <p>2. Pour un match Twenty20, nous annulerons votre pari si au moins 20 séries n'ont pas été effectués par les deux équipes, sauf si une équipe a été éliminée à moins de 5 séries ou le match est terminé avant le lancement des 5 séries.</p>
Meilleur lanceur	<p>1. Pour un match one-day, nous annulerons votre pari si au moins 20 séries n'ont pas été effectués par les deux équipes, sauf si une équipe a été éliminée à moins de 20 séries ou le match est terminé avant le lancement des 20 séries.</p> <p>2. Pour un match Twenty20, nous annulerons votre pari si au moins 20 séries n'ont pas été effectués par les deux équipes, sauf si une équipe a été éliminée à moins de 5 séries ou le match est terminé avant le lancement des 5 séries.</p>
Total des courses de l'équipe	<p>1. Nous annuleront votre pari si le nombre planifié de séries n'est pas intégralement joué.</p> <p>2. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas à votre pari pour lequel le résultat a été irrévocablement déterminé avant la réduction de nombre planifié de</p>

	séries dans le match concerné et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.
Total des fours	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari qui n'a pas été réglé si le nombre de séries planifiées quand nous nous avons accepté le pari concerné est réduit par rapport au nombre de séries planifiées.</li> <li>2. Le point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas et votre pari sera maintenu : (i) en ce qui concerne un match de vingt sur vingt (T20), si les manches de chaque équipe sont réduites de deux Séries ou moins par rapport au nombre de Séries prévus ; ou (ii) en ce qui concerne tout match de Séries limités qui n'est pas un match de vingt sur vingt (T20), si les manches de chaque équipe sont réduites de quatre Séries ou moins par rapport au nombre de Séries prévues.</li> <li>3. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas à votre pari et celui-ci sera maintenu pour lequel le résultat a été irrévocablement déterminé avant la réduction de nombre planifié de séries dans le match concerné et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> </ol>
Total des six	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari qui n'a pas été réglé si le nombre de séries planifiées quand nous nous avons accepté le pari concerné est réduit par rapport au nombre de séries planifiées.</li> <li>2. Le point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas et votre pari sera maintenu : (i) en ce qui concerne un match de vingt sur vingt (T20), si les manches de chaque équipe sont réduites de deux Séries ou moins par rapport au nombre de Séries prévus ; ou (ii) en ce qui concerne tout match de Séries limités qui n'est pas un match de vingt sur vingt (T20), si les manches de chaque équipe sont réduites de quatre Séries ou moins par rapport au nombre de Séries prévues.</li> <li>3. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas à votre pari et celui-ci sera maintenu pour lequel le résultat a été irrévocablement déterminé avant la réduction de nombre planifié de séries dans le match concerné et votre pari</li> </ol>



	sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.
Total des sorties de route	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari qui n'a pas été réglé si le nombre de séries planifiées quand nous nous avons accepté le pari concerné est réduit par rapport au nombre de séries planifiées.</li> <li>2. Le point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas et votre pari sera maintenu : (i) en ce qui concerne un match de vingt sur vingt (T20), si les manches de chaque équipe sont réduites de deux Séries ou moins par rapport au nombre de Séries prévus ; ou (ii) en ce qui concerne tout match de Séries limités qui n'est pas un match de vingt sur vingt (T20), si les manches de chaque équipe sont réduites de quatre Séries ou moins par rapport au nombre de Séries prévues.</li> <li>3. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas à votre pari et celui-ci sera maintenu pour lequel le résultat a été irrévocablement déterminé avant la réduction de nombre planifié de séries dans le match concerné et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> </ol>
Total des écarts	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari qui n'a pas été réglé si le nombre de séries planifiées quand nous nous avons accepté le pari concerné est réduit par rapport au nombre de séries planifiées.</li> <li>2. Le point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas et votre pari sera maintenu : (i) en ce qui concerne un match de vingt sur vingt (T20), si les manches de chaque équipe sont réduites de deux Séries ou moins par rapport au nombre de Séries prévus ; ou (ii) en ce qui concerne tout match de Séries limités qui n'est pas un match de vingt sur vingt (T20), si les manches de chaque équipe sont réduites de quatre Séries ou moins par rapport au nombre de Séries prévues.</li> <li>3. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas à votre pari et celui-ci sera maintenu pour lequel le résultat a été irrévocablement déterminé avant la réduction de nombre planifié de séries dans le match concerné et votre pari</li> </ol>

	sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.
Marge de victoire	Nous annulerons votre pari s'il n'a pas été réglé dans le cas où le nombre de séries planifiées est réduit pour chaque équipe de quelque manière que ce soit.

### Test Matches/First Class Matches (y compris le cricket national, par exemple Sheffield Shield)

- En cas de conflit avec les règles générales du cricket ci-dessus, ces règles prévaudront.
- Nous annulerons votre pari si le match est annoncé comme abandonné par l'association, organisme ou organisation réglementaire pertinent, quelle que soit la raison. Le point précédent ne s'appliquera pas à votre pari pour lequel le résultat a été irrévocablement déterminé avant le forfait du match concerné et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Century dans un match	Nous annulerons votre pari si un total de 200 séries n'a pas été lancé dans le match, sauf si le résultat a déjà été irrévocablement déterminé avant qu'un tel nombre de séries n'aient été lancées.
Century dans une première manche d'un match	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari si la première manche concernée n'a pas été terminée (une déclaration signifie que la manche a été terminée mais un abandon en raison des conditions climatologiques ou toute autre raison signifie que la manche n'a pas été terminée) sauf si le résultat est irrévocablement déterminé avant la fin de la première manche concernée.</li> <li>2. Si votre pari a été irrévocablement déterminé avant la fin de la manche concernée, nous réglerons votre pari conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> </ol>
Century dans une seconde manche d'un match	Nous annulerons votre pari si un total de 50 Séries n'a pas été lancé lors du match, sauf si le résultat a déjà été irrévocablement déterminé avant que ce nombre de Séries ne soit lancé.

Century dans n'importe quelle première manche	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari si la première manche concernée n'a pas été terminée (une déclaration signifie que la manche a été terminée mais un abandon en raison des conditions climatologiques ou toute autre raison signifie que la manche n'a pas été terminée) sauf si le résultat est irrévocablement déterminé avant la fin de la première manche concernée.</li> <li>2. Si votre pari a été irrévocablement déterminé avant la fin de la manche concernée, nous réglerons votre pari conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> </ol>
Double Century dans un match	Nous annulerons votre pari si un total de 200 séries n'a pas été lancé dans le match, sauf si le résultat a déjà été irrévocablement déterminé avant qu'un tel nombre de séries n'aient été lancées.
Double Century dans n'importe quelle première manche	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari si la première manche concernée n'a pas été terminée (une déclaration signifie que la manche a été terminée mais un abandon en raison des conditions climatologiques ou toute autre raison signifie que la manche n'a pas été terminée) sauf si le résultat est irrévocablement déterminé avant la fin de la première manche concernée.</li> <li>2. Si votre pari a été irrévocablement déterminé avant la fin de la manche concernée, nous réglerons votre pari conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> </ol>
Double Century dans une première manche d'un match	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari si la première manche concernée n'a pas été terminée (une déclaration signifie que la manche a été terminée mais un abandon en raison des conditions climatologiques ou toute autre raison signifie que la manche n'a pas été terminée) sauf si le résultat est irrévocablement déterminé avant la fin de la première manche concernée.</li> <li>2. Si votre pari a été irrévocablement déterminé avant la fin de la manche concernée, nous réglerons votre pari conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> </ol>
Double Century dans une seconde manche d'un match	Nous annulerons votre pari si un total de 50 Séries n'a pas été lancé lors du match, sauf si le résultat a déjà été irrévocablement déterminé avant que ce nombre de Séries ne soit lancé.
Double chance	Nous annulerons votre pari si le match se termine en match nul.

Pari remboursé si nul	Si le match se termine en match nul, nous annulerons votre pari.
Fifty dans un Match	Nous annulerons votre pari si un total de 200 séries n'a pas été lancé dans le match, sauf si le résultat a déjà été irrévocablement déterminé avant qu'un tel nombre de séries n'aient été lancées.
Fifty dans n'importe quelle première manche	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari si la première manche concernée n'a pas été terminée (une déclaration signifie que la manche a été terminée mais un abandon en raison des conditions climatologiques ou toute autre raison signifie que la manche n'a pas été terminée) sauf si le résultat est irrévocablement déterminé avant la fin de la première manche concernée.</li> <li>2. Si votre pari a été irrévocablement déterminé avant la fin de la manche concernée, nous réglerons votre pari conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> </ol>
Fifty dans une première manche d'un match	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari si la première manche concernée n'a pas été terminée (une déclaration signifie que la manche a été terminée mais un abandon en raison des conditions climatologiques ou toute autre raison signifie que la manche n'a pas été terminée) sauf si le résultat est irrévocablement déterminé avant la fin de la première manche concernée.</li> <li>2. Si votre pari a été irrévocablement déterminé avant la fin de la manche concernée, nous réglerons votre pari conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> </ol>
Fifty dans une seconde manche d'un match	Nous annulerons votre pari si un total de 50 Séries n'a pas été lancé lors du match, sauf si le résultat a déjà été irrévocablement déterminé avant que ce nombre de Séries ne soit lancé.
Partnership d'ouverture le plus élevé	Toutes les offres s'appliqueront uniquement au partnership d'ouverture de la première manche concernée.
Premier Century de la manche	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari si au moins 50 séries n'ont pas été lancées lors de la première manche concernée.</li> <li>2. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas si la première manche concernée est terminée (qui inclut les déclarations, mais n'inclut pas l'abandon pour des raisons météorologiques ou toute autre raison).</li> </ol>

En tête au premier innings	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pour que votre pari soit maintenu, les deux équipes doivent être éliminées dans leurs premières manches respectives ou avoir déclaré (tout abandon en raison des conditions climatiques ou pour toute autre raison signifie que l'équipe concernée n'a pas terminé sa manche).</li> <li>2. La règle d'ex aequo s'appliquera en cas de match nul lors des courses.</li> </ol>
Match	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si les deux équipes ont terminé leur manche deux fois et ont enregistré le même nombre de courses et vous avez parié; (i) chaque équipe gagnante - la règle d'ex aequo s'appliquera; ou (ii) un match nul - vous perdrez votre pari.</li> </ol>
Le plus de points	Nous réglerons votre pari en fonction de l'équipe qui a obtenu le plus de points par l'organisme, association ou organisation réglementaire pertinent.
Courses de la manche	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari si au moins 50 séries n'ont pas été lancées lors de la manche concernée.</li> <li>2. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas si la manche a été disputée dans son intégralité, par exemple, l'équipe concernée est toute éliminée ou l'équipe concernée a déclaré avant le lancement des 50 séries.</li> <li>3. En cas de déclaration concernant la manche pertinente, votre pari sera déterminé en fonction du total des courses marquées lors de la déclaration.</li> </ol>
Courses de la session	Nous annulerons votre pari si au moins 20 séries n'ont pas été lancées lors de la session concernée.
Fin de Test match	Si le match se termine en match nul, nous régleront votre pari en fonction du résultat du Jour 5, Session 3.
Meilleur batteur d'une manche	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari si au moins 50 séries n'ont pas été lancées lors de la manche concernée.</li> <li>2. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas si la manche concernée a été disputée dans son intégralité, par exemple, l'équipe concernée est toute éliminée ou l'équipe concernée a déclaré avant le lancement des 50 séries.</li> </ol>
Meilleur lanceur d'une manche	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous pouvons annuler votre pari si au moins 50 séries n'ont pas été lancées lors de la première manche concernée.</li> </ol>

	2. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas si la manche concernée a été disputée dans son intégralité, par exemple, l'équipe concernée est toute éliminée ou l'équipe concernée a déclaré avant le lancement des 50 séries.
Meilleur batteur d'un match	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari si au moins 50 séries n'ont pas été lancées au cours du match dans son ensemble.</li> <li>2. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas si la manche a été disputée dans son intégralité, par exemple, l'équipe concernée est toute éliminée ou l'équipe concernée a déclaré avant le lancement des 50 séries.</li> </ol>
Meilleur lanceur d'un match	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari si au moins 50 séries n'ont pas été lancées au cours du match dans son ensemble.</li> <li>2. Le Point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas si la manche a été disputée dans son intégralité, par exemple, l'équipe concernée est toute éliminée ou l'équipe concernée a déclaré avant le lancement des 50 séries.</li> </ol>

### Paris sur séries et tournois

- En cas de conflit avec les règles générales du cricket ci-dessus, ces règles prévaudront.
- Si un tournoi ou série (le cas échéant) n'est pas terminé et le(s) gagnant(s) est/sont déterminé(s) par l'organisme, organisation ou association règlementaire pertinent, nous réglerons votre pari conformément à cette détermination. La règle d'ex aequo peut s'appliquer aux paris effectués sur Head To Head, Meilleur batteur, Meilleur lanceur, Most Fours et Most Sixes.
- Nous annulerons votre pari si aucun gagnant n'est déclaré par l'organisme, organisation ou association règlementaire pertinent.
- Placer un pari sur un pari de tournoi inclura la Finale sauf indication contraire de notre part.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Pas de match nul	Nous annulerons votre pari si nous ne vous offrons pas de cotes pour un Gagnant de série et la série (le cas échéant) se termine par un match nul.

Score correct de la série	Nous annulerons votre pari le nombre de matchs planifié à disputer dans une Série est modifié et ne reflète pas le nombre de matches spécifiés dans l'offre.
Meilleur marqueur de course du série/tournoi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. La règle d'ex aequo s'applique à l'évènement d'un match nul entre les joueurs.</li> <li>2. Vous aurez perdu votre pari si le joueur sur lequel vous pariez ne participe pas à la série ou au tournoi (le cas échéant).</li> <li>3. Nous annulerons votre pari si au moins un match n'a pas été terminé dans la série ou le tournoi (le cas échéant).</li> </ol>
Meilleur marqueur de guichets de la série/tournoi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. La règle d'ex aequo s'applique à l'évènement d'un match nul entre les joueurs.</li> <li>2. Vous aurez perdu votre pari si le joueur sur lequel vous pariez ne participe pas à la série ou au tournoi (le cas échéant).</li> <li>3. Nous annulerons votre pari si au moins un match n'a pas été terminé dans la série ou le tournoi (le cas échéant).</li> </ol>

## CURLING

Sauf indication contraire de notre part, votre pari sera réglé selon le résultat des fins supplémentaires.

## CYCLISME ET CYCLO-CROSS

- Nous réglerons vos paris en fonction du coureur ou de l'équipe concernée (le cas échéant) finissant en tête au terme de l'étape ou épreuve appropriée (le cas échéant).
- Votre pari sera réglé en fonction de la place indiquée par l'organisme, association ou organisation pertinent (le cas échéant) lorsque la présentation du podium est organisée.
- Pour les paris d'étape, l'étape doit être terminée afin de que votre pari soit maintenu. En cas d'annulation d'une étape ou d'un forfait au milieu d'une étape, tous les paris de cette étape seront annulés.

- Si vous placez un pari qui repose sur la conclusion complète d'un événement, si le nombre total d'étapes de cet événement n'est pas conclu dans son intégralité ou si l'organisme, l'association ou l'organisation concernés suppriment des étapes du calcul du résultat de cet événement, nous annulerons votre pari. Nous n'annulerons pas votre pari : (i) si le résultat a été déterminé de manière irrévocable; ou (ii) si le nombre d'étapes supprimées ne dépasse pas 25 % du nombre d'étapes prévu au début de l'épreuve (à l'exclusion de tout prologue).
- Il est possible que votre pari soit annulé si l'étape ou épreuve applicable n'est pas conservée à la même année civile, sauf si l'association règlementaire, organisme ou organisation pertinente a reprogrammé cette étape ou épreuve (le cas échéant) à l'année civile suivante.
- Si vous placez un pari lié à la performance concernant une étape et que le parcours de l'étape est modifié, nous n'annulerons pas ce pari. Ce qui précède ne s'applique pas lorsque l'instance dirigeante, l'organisation ou l'association concernée transforme une étape présentant certaines caractéristiques telles qu'une étape de montagne, avant le début de cette étape, en une étape présentant d'autres caractéristiques telles qu'une étape de plaine ou une épreuve contre la montre. Dans ces circonstances, nous annulerons le pari associé à votre performances qui a été effectué avant l'annonce de la modification de l'épreuve.
- En ce qui concerne votre pari relatif à la performance d'une équipe ou d'un coureur (selon le cas) dans une épreuve (par exemple, le coureur x gagnera-t-il le gilet jaune?) ou un pari « tête à tête » impliquant deux coureurs ou deux équipes (selon le cas) dans une épreuve, des événements dans le domaine de l'éducation et de la formation professionnelle peuvent se produire : Le prologue et/ou le contre-la-montre par équipe ne seront pas pris en compte pour le règlement de votre pari, sauf indication contraire.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Face à face	1. Si vous placez un pari lié aux performances d'un ou plusieurs participants (le cas échéant) durant un événement ou une compétition (le cas échéant), ce pari sera maintenu tant que tous les participants (le cas échéant) sur lesquels vous avez la possibilité de parier participent à l'évènement ou compétition concerné.



	2. La règle d'ex aequo s'applique à l'évènement d'un match nul.
Plus de/Moins de	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si vous placez un pari lié aux performances d'un ou plusieurs participants (le cas échéant) durant un match ou une compétition (le cas échéant), ce pari sera maintenu tant que tous les participants (le cas échéant) sur lesquels vous avez la possibilité de parier participent à l'évènement ou compétition concerné.</li> <li>2. Les règles Push s'appliquent, sous réserve du point 3 ci-dessous.</li> <li>3. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous disposez de l'option de parier sur un match nul.</li> </ol>

## JEU DE FLÉCHETTES

- Nous annulerons votre pari si le match pertinent n'est pas joué au cours du tournoi correspondant.
- Concernant toute autre offre non détaillée ci-dessous et afin que nous n'annulions pas votre pari, au moins un set doit être effectué. Ce qui précède ne s'appliquera pas à un résultat qui a été irrévocablement déterminé avant la forfait du match pertinent et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.
- 

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Score exact (par exemple, le premier joueur à mettre à 3 boules noires d'affilée)	La partie appropriée du match sur laquelle vous pariez doit être accomplie en intégralité afin que votre pari soit maintenu.
Handicap	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Votre pari sera maintenu à condition que les sets programmés du match soient accomplis.</li> <li>2. Le point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas à un résultat qui a été irrévocablement déterminé avant la forfait du match pertinent et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> <li>3. Les règles Push s'appliquent sous réserve du point 4 ci-dessous.</li> </ol>

	4. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous avez la possibilité de miser sur un résultat nul.
Match	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Au moins une manche doit être accomplie afin que votre pari soit maintenu.</li> <li>2. Le joueur qui progresse jusqu'au tour suivant ou qui remporte le tournoi (le cas échéant) sera considéré comme le gagnant concernant le règlement de votre pari.</li> </ol>
Impair/Pair	La partie appropriée du match sur laquelle vous pariez doit être accomplie en intégralité afin que votre pari soit maintenu.
Plus de/Moins de	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si le résultat a été irrévocablement déterminé avant la forfait du match pertinent et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> <li>2. Si un joueur est disqualifié ou se retire du match au cours de la manche ou set spécifique (le cas échéant) et aucune sélection victorieuse de ce marché n'a été établi au cours du temps joué avec la disqualification ou le retrait, les paris placés sur ce marché s'annuleront car la manche ou set spécifique (le cas échéant) n'a pas été joué dans son intégralité.</li> <li>3. Les règles Push s'appliquent sous réserve du point 4 ci-dessous.</li> <li>4. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous avez la possibilité de miser sur un résultat nul.</li> </ol>

## SOCCER

### Tutoriel des paris au football

- Sauf indication contraire de notre part, tous les paris seront associés au temps réglementaire, y compris les arrêts de jeu et n'incluront pas les prolongations ni les séances de penalties. Notez que si l'association, organisme ou organisation réglementaire applicable détermine avant le début de l'évènement qu'une durée différente sera mise en place pour le match concerné, cela s'appliquera à votre pari.
- Tous les paris seront réglés sur la base des résultats officiels fournis par l'association, organisme ou organisation réglementaire de la ligue, sauf indication contraire de notre part.

- Pour toute erreur, incluant mais sans s'y limiter les prix, nous nous réservons le droit d'annuler tous les paris effectués à ce prix erroné.
- En cas de report d'un match, tous les paris seront annulés sauf si le match se déroule dans les 48 heures qui suivent l'heure de début programmée originalement.
- Si une sélection individuelle est annulée, ou si un joueur du pari ne prend pas part au match, alors nous annulerons l'intégralité de votre pari.
- Un penalty n'est jamais considéré comme un coup franc.
- Si un penalty est tiré puis retiré, le résultat du penalty retiré sera utilisé pour régler votre pari et non pas le penalty original.
- Les cartons reçus avant le début du match, à la mi-temps, après le match et lors des prolongations ne sont pas comptabilisés.
- Seuls les cartons reçus par les joueurs qui disputent le match sont comptabilisés.
- Les cartons reçus par un remplaçant, le manager ou les entraîneurs ne sont pas comptabilisés.

Type de pari	Règles
Combien de points de cartons seront générés durant le match?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Un carton rouge = 25 points</li> <li>2. Un carton jaune = 10 points</li> <li>3. Si un joueur reçoit 2 cartons jaunes puis un carton rouge, cela équivaut à 35 points.</li> <li>4. Les cartons reçus avant le début du match, à la mi-temps, après le match et lors des prolongations ne sont pas comptabilisés. Les cartons reçus durant les arrêts de jeu ne sont pas comptabilisés.</li> <li>5. Seuls les cartons reçus par les joueurs qui disputent le match sont comptabilisés.</li> </ol>

	6. Les cartons reçus par un remplaçant qui n'a pas été remplacé sur le terrain, le manager ou les entraîneurs ne sont pas comptabilisés.
Combien de corners pour l'équipe au cours du match?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seuls les corners ayant été réellement tirés seront comptabilisés.</li> <li>2. Si un corner est retiré, cela comptera comme un seul corner.</li> </ol>
Combien de buts seront marqués au cours du match?	Pour remporter votre pari, vous devez prédire le nombre de buts qui seront marqués au total par les deux équipes durant le temps réglementaire (y compris durant les arrêts de jeu, mais hors prolongations et séances de penalties).
Combien de buts un joueur marquera-t-il au cours du match?	Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.
Combien de points de cartons par équipe seront générés durant le match?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Un carton rouge = 25 points</li> <li>2. Un carton jaune = 10 points</li> <li>3. Si un joueur reçoit 2 cartons jaunes puis un carton rouge, cela équivaut à 35 points.</li> <li>4. Les cartons reçus avant le début du match, à la mi-temps, après le match et lors des prolongations ne sont pas comptabilisés. Les cartons reçus durant les arrêts de jeu ne sont pas comptabilisés.</li> <li>5. Seuls les cartons reçus par les joueurs qui disputent le match sont comptabilisés.</li> <li>6. Les cartons reçus par un remplaçant qui n'a pas été remplacé sur le terrain, le manager ou les entraîneurs ne sont pas comptabilisés.</li> </ol>
Combien de corners pour l'équipe au cours du match?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seuls les corners ayant été réellement tirés seront comptabilisés.</li> <li>2. Si un corner est retiré, cela comptera comme un seul corner.</li> </ol>
Combien de buts seront marqués par l'équipe au cours du match?	Pour remporter votre pari, vous devez prédire le nombre de buts qui seront marqués durant le temps réglementaire (y compris durant les arrêts de jeu, mais hors prolongations et séances de penalties) par une équipe spécifique ou si le nombre de buts marqués par une personne sera supérieur ou inférieur au total indiqué.
Combien de buts l'équipe marquera-t-elle au cours du match par un joueur spécifique?	Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.

<p>Un joueur particulier marquera-t-il au cours du match pour sa propre équipe?</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.</li> <li>2. Penalty - Le joueur sur lequel vous pariez marque un penalty pour son équipe. Un coup franc n'est pas considéré comme un penalty.</li> <li>3. Hors de la surface - Le joueur sur lequel vous pariez marque en dehors de la surface de réparation.</li> <li>4. Coup franc - Le joueur sur lequel vous pariez marque directement lors du premier coup franc. Un penalty n'est pas considéré comme un coup franc.</li> <li>5. Tête - Le joueur sur lequel vous pariez marque un but, classé comme tête ou épaule, intentionnellement ou pas.</li> <li>6. Déviation - Si le tir est dévié par un autre joueur, alors celui qui a marqué le but sera déterminé par Opta Sport à la fin du match.</li> </ol>
<p>Les deux équipes marqueront-elles au cours du match?</p>	<p>Les deux équipes marqueront-elles au cours du temps réglementaire (y compris durant les arrêts de jeu)?</p> <p>Afin de remporter votre pari, vous devez prédire si les deux équipes marqueront un but durant le temps réglementaire (y compris durant les arrêts de jeu, mais hors prolongations ou séance de penalties).</p>
<p>Quel sera le score du match?</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Quel sera le score à la fin du match (y compris avec les arrêts de jeu)?</li> <li>2. Le nombre de buts sera-t-il supérieur ou inférieur au nombre indiqué?</li> <li>3. Combien de buts exactement seront marqués au cours du match?</li> </ol> <p>Pour remporter votre pari, vous devez prédire le score à la fin du temps réglementaire (y compris avec les arrêts de jeu mais sans les prolongations ou la séance de penalties) ou si le nombre de buts sera supérieur ou inférieur au nombre indiqué.</p>
<p>Que se passera-t-il d'autre durant le match?</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Un résultat ou évènement se produira-t-il au cours du match?</li> <li>2. Par exemple : <ol style="list-style-type: none"> <li>i. Coups francs - Un coup franc sera-t-il marqué au cours du match (le but doit être marqué directement lors du premier coup franc)? Un penalty n'est pas considéré comme un coup franc.</li> <li>ii. Barre - Les poteaux ou la barre transversale seront-ils touchés en cours de jeu sans entraîner immédiatement un but après les avoir touchés. Le</li> </ol> </li> </ol>

	<p>règlement de votre pari sera basé sur la publication de Opta Sports à la fin du match.</p> <p>iii. Penalties - Un penalty sera-t-il accordé? Un joueur ratera-t-il un penalty? (si un penalty raté est retiré ensuite, ce penalty raté ne sera pas comptabilisé) Seul le résultat d'un penalty tiré sera comptabilisé. Un penalty sera-t-il marqué au cours du match? Un coup franc n'est pas considéré comme un penalty.</p> <p>iv. Exclusion - Le joueur doit être présent sur le terrain à ce moment du match afin que le carton soit comptabilisé. Un pari sur un joueur expulsé est réglé pour un joueur qui joue sur le terrain à ce moment-là, qu'il s'agisse d'un carton rouge direct ou d'un second carton jaune qui entraîne automatiquement un carton rouge.</p> <p>Les cartons reçus avant le début du match, à la mi-temps, après le match et lors des prolongations ne sont pas comptabilisés.</p> <p>Les cartons reçus par un remplaçant qui n'a pas été remplacé sur le terrain, le manager ou les entraîneurs ne sont pas comptabilisés.</p>
Que se passera-t-il d'autre pour l'équipe durant le match?	<p>1. Un résultat ou évènement se produira-t-il au cours du match?</p> <p>2. Par exemple :</p> <p>i. Penalties - Un penalty sera-t-il accordé à l'équipe sur laquelle vous pariez? Un joueur ratera-t-il un penalty dans l'équipe sur laquelle vous pariez? (si un penalty raté est retiré ensuite, ce penalty raté ne sera pas comptabilisé) Seul le résultat d'un penalty tiré sera comptabilisé. Un penalty sera-t-il marqué par l'équipe de votre choix? Un coup franc n'est pas considéré comme un penalty.</p> <p>ii. Barre - L'équipe sur laquelle vous avez parié touche-t-elle le poteau ou la barre transversale pendant le jeu, ce qui ne se traduit pas immédiatement par un but après avoir touché la barre transversale, le règlement de votre pari sera basé sur les données d'Opta Sports publiées après le match.</p> <p>iii. Expulsion - Le joueur de l'équipe sur laquelle vous pariez recevra-t-il un carton rouge au cours du match. Seuls les cartons reçus par un joueur</p>

	<p>qui est sur le terrain au moment où le carton est reçu seront comptabilisés. Un joueur à expulser est réglé pour tout joueur présent sur le terrain qui reçoit un carton rouge, soit un carton rouge direct, soit 2 cartons jaunes qui entraînent automatiquement un carton rouge.</p> <p>Les cartons reçus avant le début du match, à la mi-temps, après le match et lors des prolongations ne sont pas comptabilisés.</p> <p>Les cartons reçus par un remplaçant qui n'a pas été remplacé sur le terrain, le manager ou les entraîneurs ne sont pas comptabilisés.</p>
Quel joueur marquera en premier/en dernier au cours d'un match?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.</li> <li>2. Nous annulerons votre pari si vous avez parié sur un joueur qui ne commence pas le match ou qui n'entre pas en jeu sur le terrain au moment où le premier buteur ou le dernier buteur (le cas échéant) a été déterminé.</li> </ol>
Le joueur sur lequel vous avez parié recevra-t-il un carton jaune ou sera-t-il expulsé au cours d'un match?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Les cartons reçus avant le début du match ou après la fin du match ne seront pas comptabilisés.</li> <li>2. Les cartons reçus durant la mi-temps ne sont pas comptabilisés.</li> <li>3. Les cartons reçus par un remplaçant qui n'a pas été remplacé sur le terrain, le manager ou les entraîneurs ne sont pas comptabilisés.</li> <li>4. Expulsion - Le joueur sur lequel vous pariez recevra-t-il un carton rouge au cours du match? Seuls les cartons reçus par un joueur qui est sur le terrain au moment où le carton est reçu seront comptabilisés. Un joueur à expulser est réglé pour tout joueur présent sur le terrain qui reçoit un carton rouge, soit un carton rouge direct, soit 2 cartons jaunes qui entraînent automatiquement un carton rouge.</li> </ol> <p>Les cartons reçus avant le début du match, à la mi-temps, après le match et lors des prolongations ne sont pas comptabilisés.</p> <p>Les cartons reçus par un remplaçant qui n'a pas été remplacé sur le terrain, le manager ou les entraîneurs ne sont pas comptabilisés.</p>

## Règles pour les paris hors football

- Sauf indication contraire, tous les paris portent sur le temps réglementaire, y compris les arrêts de jeu, à l'exclusion des prolongations et des tirs au but. Notez que si l'association, organisme ou organisation réglementaire applicable détermine avant le début de l'évènement qu'une durée différente sera mise en place pour le match concerné, cela s'appliquera à votre pari.
- Tous les paris seront réglés sur la base des résultats officiels fournis par l'association, organisme ou organisation réglementaire de la ligue, sauf indication contraire de notre part.
- Sauf indication contraire, si votre pari porte sur une équipe particulière qui remporte un certain nombre/une sélection de trophées au cours de la même saison, le règlement sera basé sur les performances de l'équipe particulière dans les compétitions suivantes : le championnat national, l'équivalent apparent de la FA Cup et de la League Cup, ainsi que la Champions League ou l'Europa League. Les autres trophées (par exemple, la coupe nationale et Super Coupe d'Europe, la Coupe du monde des clubs) ne sont pas comptabilisés.
- Les buts contre son camp ne sont jamais comptabilisés pour un joueur sélectionné, sauf indication contraire dans l'offre du pari.
- Si vous pariez sur les cartons jaunes et/ou rouges reçus ou effectuez un pari associé aux points, seuls seront comptabilisés les cartons attribués à un joueur qui est sur le terrain au moment où le carton est donné. Toute mesure disciplinaire prise qui inclut mais sans s'y limiter les cartons reçus ou les suspensions imposées sur un joueur qui ne se trouve pas sur le terrain et toute mesure disciplinaire prise avant ou après le jeu ne s'appliqueront pas.
- Si vous pariez sur une mesure disciplinaire prise contre une personne, incluant mais sans s'y limiter, les cartons reçus ou les fautes, il est requis que les joueurs sur lesquels vous avez la possibilité de parier participent sur le terrain à ce match, sinon votre pari sera annulé.
- Le terme « National Double » signifie une équipe qui remporte le championnat national et la FA Cup ou l'équivalent de la Coupe nationale dans un autre pays.



- Lorsque vous n'avez pas la possibilité de parier sur un participant, vous pouvez nous contacter par le biais de la discussion en direct. Nous répondrons, accepterons ou rejetterons ces requêtes à notre seule discrétion.
- Nous annulerons tout pari basé sur les performances d'un joueur si le joueur ne fait pas partie de la liste des joueurs qui débute le match ou démarre le match en tant que remplaçant mais n'entre pas en jeu sur le terrain.
- Un penalty n'est jamais considéré comme un coup franc.
- Si un penalty est retiré, le résultat du penalty retiré sera utilisé pour régler votre pari.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Total des tournois	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Les statistiques officielles publiées par l'association, organisme ou organisation réglementaire pertinent seront utilisées pour le règlement de votre pari.</li> <li>2. Sauf indication contraire de notre part, votre pari devra inclure les arrêts de jeu et les prolongations mais exclura la séance de penalties.</li> </ol>
Buteur à tout moment / Joueur qui marque au moins deux buts / Joueur qui marque un Hat Trick (trois buts)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.</li> <li>2. Nous annulerons votre pari si le joueur sur lequel vous avez parié ne débute pas le match ou n'entre pas en jeu sur le terrain.</li> </ol>
Points de cartons	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Carton rouge- 25 points.</li> <li>2. Carton jaune- 10 points.</li> <li>3. un joueur peut recevoir jusqu'à 35 points au cours d'un match.</li> </ol>
Face à face	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si vous placez un pari lié aux performances d'un ou plusieurs participants (le cas échéant) durant un match ou une compétition (le cas échéant), ce pari sera maintenu tant que tous les participants (le cas échéant) sur lesquels vous avez la possibilité de parier participent sur le terrain pour le match ou compétition concerné.</li> <li>2. La règle d'ex aequo s'applique à l'évènement d'un match nul.</li> </ol>
Toucher les poteaux	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si un joueur tire sur les poteaux ou la barre transversale et un but est marqué, immédiatement à la suite d'une telle occurrence (par exemple, le ballon entre</li> </ol>

	<p>dans le but après avoir touché un poteau ou la barre transversale), votre pari sera perdu.</p> <p>2. Les tirs doivent être dirigés vers le but de l'équipe adverse et les tirs en direction des buts de sa propre équipe ne seront pas comptabilisés.</p>
Premier buteur	<p>1. votre pari porte sur un joueur spécifique qui marque le premier but au cours d'une période prédéfinie du match ou qui est le premier buteur de son équipe au cours du match.</p> <p>2. les buts contre son camp ne comptent pas.</p> <p>3. nous annulerons votre pari si vous avez misé sur un joueur qui n'entre pas en jeu ou qui n'est pas remplacé sur le terrain au moment où le premier buteur a été désigné.</p>
Dernier buteur	<p>1. Votre pari se rapporte à un joueur spécifique qui marque le dernier but au cours d'une période du match ou le dernier buteur de son équipe durant le match.</p> <p>2. Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.</p> <p>3. Nous annulerons votre pari si vous avez parié sur un joueur qui ne commence pas le match ou n'entre pas en jeu sur le terrain au moment où le dernier buteur a été déterminé.</p>
Homme du match	<p>1. Nous annulerons votre pari si le joueur sur lequel vous avez parié ne débute pas le match ou n'entre pas en jeu sur le terrain.</p>
Matchcast	<p>1. Un pari Matchcast vous permet de combiner deux paris en même temps qui se rapportent au même match.</p> <p>2. Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.</p> <p>3. Si votre pari concerne le premier buteur ou le dernier buteur, les dispositions pertinentes de ce tableau s'appliqueront à votre pari.</p> <p>Dans tous les autres cas, votre cas restera valide, indépendamment du moment où le remplaçant entre en jeu sur le terrain ou du moment où un joueur est remplacé.</p>
Passe décisive suivante	<p>1. Nous annulerons votre pari si vous pariez sur un joueur qui ne débute pas le match ou qui entre en jeu sur le terrain après le but auquel se rapporte votre pari a été marqué.</p> <p>2. Les arrêts de jeu s'appliquent mais pas les prolongations ni les séances de penalties.</p>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>3. Si l'association, organisme ou organisation pertinente décide qu'aucune passe décisive ne s'applique, nous annulerons votre pari.</li> <li>4. Si le but suivant est un but contre son camp ou aucun autre but n'est marqué, alors nous annulerons votre pari.</li> </ol>
Prochain buteur	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari si vous pariez sur un joueur qui ne débute pas le match ou qui entre en jeu sur le terrain après le but auquel se rapporte votre pari a été marqué.</li> <li>2. Les prolongations s'appliquent mais pas la séance de penalties.</li> </ol>
Prochain joueur à recevoir un carton	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous annulerons votre pari si vous avez parié sur un joueur qui ne démarre pas le match ou qui n'entre pas en jeu sur le terrain.</li> <li>2. Les arrêts de jeu s'appliquent mais pas les prolongations ni les séances de penalties.</li> </ol>
Plus de/Moins de	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si vous placez un pari associé à la performance d'un ou plusieurs joueurs durant un match, événement ou tournoi spécifique (le cas échéant), ce pari sera maintenu tant que tous les participants sur lesquels vous avez la possibilité de parier débutent le match ou entrent en jeu sur le terrain durant le match, tournoi ou compétition pertinent (le cas échéant).</li> <li>2. Les règles Push s'appliquent, sous réserve du point 3 ci-dessous.</li> <li>3. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous disposez de l'option de parier sur un match nul.</li> </ol>
Scorecast	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Un pari Scorecast vous permet de combiner deux paris en même temps qui se rapportent au même match.</li> <li>2. Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.</li> <li>3. Si votre pari concerne le premier buteur ou le dernier buteur, les dispositions pertinentes de ce tableau s'appliqueront à votre pari.</li> <li>4. En ce qui concerne un pari Scorecast, nous annulerons l'ensemble du pari si, pour le pari sur le premier buteur ou le dernier buteur, le joueur sur lequel vous avez parié ne démarre pas le match ou n'entre pas en jeu sur le terrain.</li> <li>5. Dans tous les autres cas, votre cas restera valide, indépendamment du moment où le remplaçant entre en jeu sur le terrain ou du moment où un joueur est remplacé.</li> </ol>

Endroit d'où le joueur a marqué	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Votre pari sera réglé sur la base de l'endroit d'où le joueur a tiré pour marquer.</li> <li>2. Les buts marqués par des déviations ne seront pas comptabilisés.</li> <li>3. Si le joueur tire au but lorsque le ballon se trouve à l'intérieur ou à l'extérieur, ou touche les limites de la surface de réparation, le tir sera considéré comme ayant été déclenché dans la surface de réparation concernée.</li> </ol>
---------------------------------	---

## Règles du soccer : eSoccer

### Matchs abandonnés et reportés

#### Règles générales

- Les paris placés sur eSoccer sont soumis aux règles générales de paris du site.
- Les horloges de match et les tableaux d'affichage ne servent qu'à des fins de visualisation.
- Les noms des équipes sont affichés dans le format suivant, en incorporant l'équipe sélectionnée et le joueur qui la contrôle :
  - 1 - Équipe sélectionnée (ex. Bayern Munich)
  - 2 - Nom du joueur (ex : Mosquito)
  - Le site affichera alors « Bayern Munich (Mosquito) »

#### Matchs reportés

- Si un match/événement est reporté à une date ultérieure, tous les paris placés sur ces événements seront maintenus.
- Si un événement/match est annulé, tous les paris placés sur tous les marchés seront annulés.

### Matches abandonnés

- Si un match est abandonné pour quelque raison que ce soit (ex, une déconnexion accidentelle) À L'EXCEPTION d'un « Rage Quit », alors :
- Pour les paris placés avant le match : ce match ne sera pas considéré comme valide à des fins de règlement.
  - Tous les paris d'avant-match seront réglés en fonction des résultats du premier match entièrement terminé.
  - Si, après un abandon, le match n'est pas rejoué, les marchés où un résultat gagnant a été établi seront réglés et tous les autres marchés seront annulés.
- Pour les paris en direct : les marchés où un résultat gagnant a été établi seront réglés et tous les autres marchés seront annulés.

### Règle « Rage Quit » de FIFA

- S'il est clairement prouvé qu'un match a été interrompu en raison d'un « Rage Quit » de l'un des participants, le match sera attribué à l'équipe qui menait au moment de la déconnexion délibérée.
- Le résultat du match, les paris sur le match en direct, la qualification et la qualification en direct seront tous réglés en fonction du résultat au moment du « Rage Quit ».
- Les autres marchés où une sélection gagnante a été établie seront également réglés comme d'habitude à la fois pour l'avant-match et l'in-play, tous les autres marchés seront annulés.
- Le score par défaut 3-0 n'est pas pertinent à des fins de règlement.

### **eSports - Tournois de FIFA (8/10/12 minutes)**

#### Résultat final (y compris les paris sur la 1ère mi-temps)

Description du marché : Prédire le résultat d'un match (ou d'une mi-temps) à partir de : victoire à domicile | match nul | victoire à l'extérieur, parfois indiqué sur notre site web/coupons comme 1 | X | 2.

- Les termes « temps réglementaire », « Match complet » et « temps de jeu » (par exemple 10 minutes, 12 minutes) sont tous utilisés pour désigner la période de jeu.
1. Les paris sont réglés sur les événements qui se produisent dans le temps réglementaire.
    - Cela comprend le temps additionnel pour blessure ou arrêt de jeu à la fin du temps normal.
  2. Les prolongations ou tout autre moyen utilisé pour déterminer un résultat après le temps normal, c'est-à-dire les prolongations, ne compteront pas à moins que le pari n'ait été placé sur le marché « Pari de match incluant les prolongations ».
  3. Lorsqu'un match est programmé pour une durée plus courte, comme convenu par les lois de la compétition ou par les deux parties avant le coup d'envoi, les paris placés sur ces matchs seront réglés à la fin de la durée convenue du match.
  4. Le règlement se fera en temps réel, sur la base du flux de données de nos fournisseurs de services.

Total des buts Plus de/moins de (y compris les paris sur la 1ère mi-temps)

Description du marché : Prédire si le nombre de buts marqués au cours d'un match (ou d'une mi-temps) sera supérieur ou inférieur au nombre spécifié.

- Si le pari est moins de/plus de 2,5 buts :
  - « Moins de » signifie 0, 1 ou 2 buts
  - « Plus de » signifie 3 buts ou plus
1. Les paris sont réglés sur les événements qui se produisent dans le temps réglementaire.
    - Cela comprend le temps additionnel pour blessure ou arrêt de jeu à la fin du temps normal.
  2. Le temps additionnel ne compte pas.
  3. Le règlement se fera en temps réel, sur la base du flux de données de nos fournisseurs de services.

### Prochain but (numéro)

Description du marché : Prédire quelle équipe marquera le prochain but. Le nombre entre parenthèses indique le numéro du but.

- Par exemple, «Prochain but (4)» est le pari de l'équipe qui marquera le 4ème but du match.
1. Les paris sont réglés sur des événements qui se produisent en temps normal.
    - Cela comprend le temps additionnel pour blessure ou arrêt de jeu à la fin du temps normal.
  2. Le temps additionnel ne compte pas.
  3. Le règlement se fera en temps réel, sur la base du flux de données de nos fournisseurs de services.

### GOLF

- Votre mise demeurera valide tant que la ronde ou le tournoi pertinent sur lequel vous avez misé, est joué au cours de la même année civile, à moins que d'autres arrangements aient été pris par l'association, le corps ou l'organisme dirigeant concerné en ce qui concerne la ronde ou le tournoi en question qui sera joué au cours de la prochaine année civile.
- Si au cours d'un tournoi, il y a une ronde décisive instituée par l'association, le corps ou l'organisme dirigeant concerné, le résultat de cette ronde décisive s'appliquera au règlement de votre mise.
- Votre pari sera perdant si vous misez sur un golfeur et un tel golfeur : (i) commence un tournoi mais se retire de son propre chef; ou (ii) est disqualifié du tournoi. Ce qui précède ne s'appliquera pas à votre mise si ladite mise a été irrévocablement déterminée avant que (i) ou (ii) se produise et votre mise sera réglée conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.

- Toute référence aux « championnats majeurs de golf pour hommes », aux « championnats majeurs » ou aux « Majors » concerne les tournois qui se voient assigner ce titre par la PGA pendant la saison alors en cours, indépendamment de tout changement de lieu, de date ou d'autres changements.
- Les offres de mise irrévocablement décidées seront considérées comme des mises validées même si 36 trous ne sont pas joués ou si l'association, le corps ou l'organisme dirigeant concerné n'a pas publié de résultat officiel.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Face à face	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pour que votre mise soit validée, tous les golfeurs sur lesquels vous avez misé doivent commencer la ronde ou le tournoi pertinent auquel la mise fait référence.</li> <li>2. Si nous vous offrons l'occasion de miser sur la performance de deux golfeurs et que ces golfeurs terminent au même rang et que nous ne vous offrons pas la possibilité de miser sur un résultat nul, nous vous rembourserons votre mise.</li> <li>3. Si nous vous offrons l'occasion de miser sur trois golfeurs et que ces trois golfeurs ou deux golfeurs sur trois terminent au même rang, la règle d'ex aequo s'appliquera.</li> <li>4. Si vous pariez sur un Head to Head basé sur la position finale des golfeurs dans un tournoi, pour les besoins du règlement de ce pari : (i) si un golfeur manque le premier « cut » du tournoi, l'autre golfeur sera le vainqueur ; (ii) si les deux golfeurs manquent le premier « cut » du tournoi, le golfeur ayant le score le plus bas sera le gagnant; (iii) si les deux golfeurs ne passent pas le premier « cut » du tournoi, mais ont exactement le même score, nous annulerons votre pari; ou (iv) si un golfeur est disqualifié par l'organisation, l'association ou l'organisme directeur (selon le cas) après le premier « cut » d'un tournoi, ce golfeur sera toujours considéré comme ayant battu un golfeur qui a manqué le premier « cut » du tournoi.</li> </ol>
Passer le cut	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pour que votre mise soit validée, l'organisation, le corps ou l'organisme concerné doit déclarer le premier « cut » officiel du tournoi.</li> </ol>



	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. S'il y a plus d'une étape de cut dans le tournoi, nous réglerons votre mise en fonction du fait que le joueur a été éliminé ou non après le premier « cut » du tournoi.</li> <li>3. Si un golfeur abandonne un tournoi ou est disqualifié d'un tournoi avant que le premier « cut » de ce tournoi ait eu lieu, aux fins du règlement de votre mise, ce golfeur sera considéré comme ayant manqué le « cut ».</li> <li>4. Si la première « coupure » d'un tournoi a déjà eu lieu et qu'un golfeur décide ensuite de se retirer du tournoi ou qu'il est disqualifié du tournoi, ces circonstances n'auront aucune incidence sur le règlement initial de votre mise.</li> </ol>
Rater le cut	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pour que votre mise soit validée, l'organisation, le corps ou l'organisme concerné doit annoncer la première « coupure » officielle du tournoi.</li> <li>2. S'il y a plus d'une étape de cut dans le tournoi, nous réglerons votre mise en fonction du fait que le joueur se soit qualifié ou non après le premier « cut » du tournoi.</li> <li>3. Si un golfeur abandonne un tournoi ou est disqualifié d'un tournoi par l'organisation, l'association ou le corps dirigeant (selon le cas) avant que la première « coupure » de ce tournoi ait eu lieu, aux fins du règlement de votre mise, ce golfeur sera considéré comme ayant manqué la « coupure ».</li> <li>4. Si la première « coupure » d'un tournoi a déjà eu lieu et qu'un golfeur décide ensuite de se retirer du tournoi ou qu'il est disqualifié du tournoi par l'organisation, l'association ou le corps dirigeant (selon le cas), ces circonstances n'auront aucune incidence sur le règlement de votre mise.</li> </ol>
Ordre du mérite	Nous réglerons votre mise en fonction du grand gagnant après la fin du dernier tournoi pertinent. S'il y a des enquêtes, des disqualifications ou des modifications subséquentes, le règlement de votre mise ne sera pas affecté.
Paris long terme – Nationalité gagnante, Pari « qui va se qualifier »	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. S'il y a un nombre limité de golfeurs sur lesquels vous pouvez miser, nous pouvons appliquer la règle 4 (hors courses de chevaux et de lévriers) à l'égard de tout golfeur qui ne commence pas la ronde ou le tournoi pertinent.</li> <li>2. La règle d'ex aequo s'applique en cas d'égalité.</li> </ol>

	3. Le point 2 ci-dessus ne s'appliquera pas s'il y a une ronde décisive pour déterminer le résultat
Position	En ce qui concerne les mises Gagnant du tournoi et Nationalité gagnante, nous annulerons toute mise que vous avez placée sur un golfeur qui ne participe pas du tout à un tournoi, pourvu que vous ayez placé votre mise après 00 h00 HEC le lundi de la semaine où le tournoi doit commencer.
Performance lors du tournoi – (par exemple, gagnant du tournoi, classement dans le tournoi, pari « qui va se qualifier », nationalité gagnante du tournoi, classement individuel final du tournoi)	Pour que votre pari tienne : (i) les 36 trous doivent être terminés dans leur intégralité par tous les joueurs du tournoi; et (ii) l'instance dirigeante, l'association ou l'organisation doit déclarer le résultat officiel.
Gagner – Gagnant du tournoi/Nationalité gagnante	En ce qui concerne les mises Gagnant du tournoi et Nationalité gagnante, nous annulerons toute mise que vous avez placée sur un golfeur qui ne participe pas à un tournoi, pourvu que vous ayez placé votre mise après 00 h00 HEC le lundi de la semaine où le tournoi doit commencer.

## HANDBALL

- À moins d'indication contraire, si vous misez sur une offre en lien avec un joueur, nous réglerons votre mise en fonction du résultat à la fin de la deuxième moitié du temps réglementaire, et aucun temps supplémentaire ni tir au but ne sera pris en considération aux fins du règlement de votre mise.
- Le règlement de votre mise sera déterminé en fonction des statistiques officielles publiées par l'association, le corps ou l'organisme dirigeant concerné.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Face à face	1. Si vous placez une mise en relation avec la performance d'un ou de plusieurs participants (selon le cas) lors d'une compétition ou d'un match pertinent (selon le cas), cette mise sera validée tant que tous les participants (selon le

	cas) sur lesquels vous avez l'occasion de miser, prennent part à la compétition ou au match pertinent (selon le cas). 2. La règle d'ex aequo s'applique à l'évènement d'un match nul.
Plus de/Moins de	1. Si vous placez une mise en relation avec la performance d'un ou de plusieurs participants (selon le cas) lors d'une compétition ou d'un match pertinent (selon le cas), cette mise sera validée tant que tous les participants (selon le cas) sur lesquels vous avez l'occasion de miser, prennent part à la compétition ou au match pertinent (selon le cas). 2. Les règles Push s'appliquent, sous réserve du point 3 ci-dessous. 3. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous disposez de l'option de parier sur un match nul.
Totaux des tournois cumulés	Sauf indication contraire, les montants cumulés de ces mises comprendront le temps supplémentaire, mais pas les tirs au but.

## HOCKEY SUR GLACE

- À moins d'indication contraire, toute mise liée à un joueur que vous placez pour un match en particulier (qui n'est pas une mise totale) sera réglée en fonction du résultat à la fin de la troisième période; les périodes de prolongation et les tirs de barrage ne seront pas pris en compte dans le règlement de votre mise.
- Nous réglerons toute mise totale liée à un joueur que vous placez et toute mise totale liée à une équipe que vous placez, en lien avec l'évènement ou le tournoi pertinent, en fonction des statistiques publiées par l'association, le corps ou l'organisme dirigeant concerné. À moins d'indication contraire, les mises incluent les périodes de prolongation, mais pas les tirs de barrage.
- Le règlement de votre mise sera déterminé en fonction des statistiques publiées par l'association, le corps ou l'organisme dirigeant concerné.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Face à face	1. Si vous placez une mise en relation avec la performance d'un ou de plusieurs participants (selon le cas) lors d'une compétition ou d'un match pertinent (selon

	<p>le cas), cette mise sera validée tant que tous les participants (selon le cas) sur lesquels vous avez l'occasion de miser, prennent part à la compétition ou au match pertinent (selon le cas).</p> <p>2. La règle d'ex aequo s'applique à l'évènement d'un match nul.</p>
Plus de/Moins de	<p>1. Si vous placez une mise en relation avec la performance d'un ou de plusieurs participants (selon le cas) lors d'une compétition ou d'un match pertinent (selon le cas), cette mise sera validée tant que tous les participants (selon le cas) sur lesquels vous avez l'occasion de miser, prennent part à la compétition ou au match pertinent (selon le cas).</p> <p>2. Les règles Push s'appliquent, sous réserve du point 3 ci-dessous.</p> <p>3. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous disposez de l'option de parier sur un match nul.</p> <p>4. Si vous placez une mise sur le nombre de buts total pendant un match qui comprend tous les buts marqués par les deux équipes pendant les périodes de prolongation ou les tirs de barrage, tout but marqué pendant les périodes de prolongation ou les tirs de barrage sera considéré comme un seul but pour cette équipe.</p> <p>Par exemple, si une équipe marque deux buts en prolongation, puis marque deux buts lors des tirs de barrage, nous jugeons que cette équipe a marqué un but en prolongation et un but lors des tirs de barrage.</p>
Totaux des tournois cumulés	Sauf indication contraire, les mises incluent les périodes de prolongation, mais pas les tirs de barrage.

### SPORTS MOTORISÉS (AUTRES QUE LA PISTE)

- Les règles énoncées ici s'appliquent aux sports mécaniques tels que : (i) A1 GP ; (ii) CART ; (iii) Course sur circuit ; (iv) Deutsche Tourenwagen Masters ; (v) Course d'endurance ; (vi) Formule 1 ; (vii) Indy Car ; (viii) Motocyclisme ; (ix) NASCAR ; (x) Rallye ; (xi) Rallye-cross ; (xii) Superbike ; et (xiii) Voitures de tourisme.
- Ces règles ne s'appliquent pas au Speedway. Pour les offres relatives au Speedway, veuillez trouver les règles correspondantes [ici](#).

- À moins d'indication contraire de notre part, votre mise sera réglée par nous en fonction du classement et de la diffusion en direct à la télévision au moment des présentations sur le podium, ou à la fin de la session, de la course ou de l'événement pertinent (selon le cas). Si les renseignements pertinents sont manquants ou incomplets ou ne sont pas diffusés à la télévision au moment de la présentation sur le podium, les renseignements officiels publiés sur le site officiel de l'association, du corps ou de l'organisme dirigeant concerné seront considérés comme contraignants, peu importe les promotions, rétrogradations, appels ou pénalités subséquents qui sont imposés après la fin de la session, de la course ou de l'événement auquel la mise fait référence.
- Si, au cours d'une séance de qualification, une pénalité de temps est imposée par l'association, l'instance ou l'organisation dirigeante concernée, celle-ci s'appliquera à votre pari. Toutes les autres démotions ou promotions de la grille ne s'appliqueront pas à votre pari.
- Si vous misez sur la performance d'une équipe et qu'un changement de pilotes ou de motocyclistes (selon le cas) faisant partie de l'équipe se produit, votre mise restera valide.
- Si un pilote ou un motocycliste (selon le cas) relativement à une course ou à un événement (selon le cas) subit un retard au départ ou commence depuis les puits, ce pilote ou motocycliste (selon le cas) est considéré comme ayant participé à l'événement ou à la course (selon le cas).
- Si un événement ou une course (selon le cas) se déroule à échelle réduite (p. ex., en raison des conditions météorologiques ou d'autres événements ou situations), mais qu'un tel événement ou une telle course (selon le cas) est toujours considéré comme une course ou un événement officiel (selon le cas) par le corps, l'association ou l'organisme dirigeant concerné, une telle course ou un tel événement (selon le cas) sera considéré comme ayant eu lieu. Ce qui précède s'applique, même si des changements ont été apportés par le corps, l'association ou l'organisme concerné en raison de la course ou de l'événement (selon le cas) qui ne s'est pas déroulé comme prévu à l'origine.
- Le règlement de tout pari long terme dans un marché particulier sera basé sur le classement émis immédiatement après la dernière course de la saison et comprendra toutes les décisions prises par l'association, le corps ou l'organisme dirigeant au cours de la saison et avant la dernière course. Toute décision (même un

appel d'une décision antérieure) prise par l'association, le corps ou l'organisme dirigeant concerné après la fin de la dernière course prévue n'aura aucune incidence sur le règlement des mises.

- Si vous placez une mise concernant un événement, une course, une session, un tour ou une épreuve éliminatoire de sport motorisé (selon le cas) qui doit être repris, votre mise sera réglée en fonction des résultats fournis après la reprise de l'événement, de la course, de la session, du tour ou de l'épreuve éliminatoire (selon le cas). Ce qui précède ne s'appliquera pas à votre mise si le résultat de la mise a été déterminé avec certitude avant la reprise et votre mise sera réglée conformément au résultat pertinent qui a déjà été déterminé.
- Si un pilote ou un motocycliste (selon le cas) a participé à une session de pratique officielle ou à une session de qualification sanctionnée par l'association, le corps ou l'organisme dirigeant concerné pour un événement ou une course, un tel pilote ou motocycliste (selon le cas) sera considéré comme ayant participé à l'événement ou à la course en question (selon le cas). Pour éviter tout doute possible, cela s'appliquera même si le pilote ou le motocycliste (selon le cas) ne participe pas à la course ou à l'événement (selon le cas).
- Aux fins de règlement, on déterminera que la course a commencé à partir du début du premier tour de piste ou s'il y a un tour de réchauffement avant le premier tour de piste, au début du tour de piste de réchauffement.
- Nous annulerons votre mise si vous misez sur la performance d'une équipe dans une course et que le nombre initial précisé de voitures ou de motos (selon le cas) de cette équipe ne prend pas part à la course en question.
- Le règlement des mises liées à la « voiture de sécurité » qui arrive sur la piste après le début de la course ne tient pas compte des cas où la course commence derrière la « voiture de sécurité ».
- Seuls les résultats obtenus après le début officiel d'une course seront inclus dans les mises placées sur le premier/prochain pilote à se retirer de la course. Les retraits ou abandons (selon le cas) effectués avant le début de la course (y compris pendant le tour de piste de réchauffement) ne seront pas pris en compte aux fins du règlement.
- S'il y a un changement apporté à l'horaire ou à l'emplacement d'une telle course automobile, d'une session de qualification ou d'un événement, ou s'il y a un changement relatif au circuit, votre mise sera validée et nous réglerons votre mise sur une telle course, session de qualification ou événement tant que la course ou l'événement

(selon le cas) aura lieu au cours de la même saison. Toutefois, si vous placez votre pari après 00 h 00 HEC le lundi de la semaine au cours de laquelle la course, la séance ou l'événement en question devait avoir lieu, et que cette course, cet événement ou cette séance n'a pas lieu dans la semaine qui suit la date à laquelle cette course, cette séance ou cet événement était prévu au moment où vous avez placé votre pari, nous annulerons votre pari. En outre, nous annulerons votre pari sur une course de sport automobile, une séance de qualification ou un événement s'il n'a pas lieu au cours de la même saison.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Première voiture à se retirer	Votre mise sera réglée pendant le tour où la voiture a été considérée comme ayant été retirée de la course. Nous réglerons votre mise si deux pilotes ou plus se retirent pendant le même tour de piste, conformément à la règle d'ex aequo.
Premier pilote à se retirer	Votre mise sera réglée pendant le tour où le pilote a été considéré comme ayant été retiré de la course. Nous réglerons votre mise si deux pilotes ou plus se retirent pendant le même tour de piste, conformément à la règle d'ex aequo.
Face à face	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si vous placez une mise en relation avec la performance d'un ou de plusieurs participants (selon le cas) lors d'une course ou d'une compétition pertinente (selon le cas), cette mise sera validée tant que tous les participants (selon le cas) sur lesquels vous avez l'occasion de miser, prennent part au début de la session de course sur laquelle vous avez misé, peu importe s'ils reçoivent un temps officiel ou non.</li> <li>2. Si le ou les participants sur lesquels vous avez misé ne terminent pas la course, le facteur déterminant que nous utiliserons pour régler votre mise est lequel ou lesquels d'entre eux ont effectué le plus de tours de piste.</li> <li>3. Le point 2 ci-dessus ne s'appliquera pas si le ou les participants sur lesquels vous avez misé ne terminent pas la course et effectuent le même nombre de tours. Dans un tel cas, nous annulerons votre mise.</li> <li>4. Les points 2 et 3 ci-dessus ne s'appliquent pas aux Rallyes où au moins un des participants sur lesquels vous avez la possibilité de miser termine l'événement.</li> <li>5. La règle d'ex aequo s'applique à l'évènement d'un match nul.</li> </ol>

Pari long terme	Votre mise sur un participant qui ne participe pas (peu importe la raison) à la session, à l'événement ou au championnat applicable ne sera pas remboursée par nous.
Position	Votre mise sur un participant qui ne participe pas (peu importe la raison) à la session, à l'événement ou au championnat applicable ne sera pas remboursée par nous.
Course complétée	Votre mise sera réglée en fonction des règlements officiels de l'association, du corps ou de l'organisme dirigeant concerné.

## NETBALL

- Pour que votre mise soit validée, le match pertinent doit être complété en totalité. Ce qui précède ne s'appliquera pas à votre mise si le résultat a été déterminé avec certitude et finalité avant l'abandon du match pertinent et votre mise sera réglée conformément au résultat pertinent qui a déjà été déterminé.
- Sauf indication contraire, le temps supplémentaire joué lors d'un match sera pris en compte dans le règlement de votre mise concernant le match en question.
- Les offres de « mise sur écart » et « mi-temps » ou « fin du match » sont réglées selon le résultat à la fin du temps réglementaire de 60 minutes (le temps supplémentaire ne compte pas). Lors des matchs d'élimination, le temps supplémentaire sera pris en compte par rapport à votre mise et si la partie est toujours nulle après 14 minutes, la première équipe à obtenir un avantage de deux points sera déterminée comme étant l'équipe gagnante.
- En ce qui concerne les mises sur écart, les règles Push s'appliquent, sauf si vous avez l'option de miser sur un résultat nul.
- Votre mise sera validée concernant la performance des joueurs, advenant le cas où tous les joueurs sur lesquels vous avez l'occasion de miser prennent part au tournoi ou au match pertinent.



## PESÄPALLO – AUSSI CONNU SOUS LE NOM DE BASEBALL FINLANDAIS

### Règles générales

- Nous réglerons votre mise en fonction du résultat obtenu une fois les quatre manches réglementaires terminées. Tout jeu supplémentaire, par exemple lors de périodes de prolongation/supervuoropari, ne sera pas pris en compte pour le règlement de la mise, à moins d'indication contraire.

### LÉVRIERS

- Sauf indication contraire, tous les marchés de course individuels seront déterminés en fonction des résultats officiels fournis par le juge. Les disqualifications, les appels ou les changements subséquents seront ignorés.
- Toutes les mises, à l'exception des mises Ante Post, seront annulées par nous, si la course est abandonnée ou déclarée nulle.
- À moins d'indication contraire, votre mise sera validée même s'il y a un changement à l'heure de début prévue de la course sur laquelle vous avez misé.
- Lorsqu'une course a été déclarée une non course et est reprogrammée, tous les paris seront maintenus pour les lévriers qui participent à la nouvelle course, sauf s'il y a un non partant, auquel cas tous les paris seront réglés conformément à la règle Tattersalls 4 (c) Déductions sur les lévriers.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Ante Post – une mise qui est placée avant la phase de déclarations finales de la course	1. Les mises Ante Post sont acceptées sur la base du « all-in », que le lévrier y participe ou non. Cela signifie que si le lévrier ne court pas ou ne participe pas à la course ou à l'événement désigné (selon le cas), vous perdrez votre pari. Cette règle s'applique même si le lévrier n'a pas été inscrit à la course, pour autant qu'il y ait eu la possibilité qu'il soit inscrit à un stade ultérieur.

	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Vous perdrez votre mise si le lévrier sur lequel vous avez misé ne prend pas part à la course.</li> <li>3. Les déductions sur les lévriers selon la règle 4 (c) de Tattersalls (comme décrite ci-dessous) ne s'appliquent que si nous le mentionnons.</li> <li>4. Votre pari Ante Post sera annulé par nos soins si : (i) la course concernée est abandonnée ou déclarée nulle par l'association, l'organisme ou l'organisation qui la régit, sauf si la course concernée est organisée dans les 14 jours suivant l'heure de départ prévue de la course initiale et à condition que toutes les conditions de la nouvelle course soient exactement les mêmes que celles de la course initiale (par exemple, la nouvelle course est organisée au même endroit, sur la même piste et les inscriptions ne sont pas rouvertes); ou (ii) les conditions de la course sont modifiées (comme indiqué dans les règles de paris de Tattersalls - qui peuvent être consultées ici : <a href="http://www.tattersallscommittee.co.uk/">http://www.tattersallscommittee.co.uk/</a>) une fois la mise effectuée.</li> <li>5. Les paris Ante Post sont réglés au prix et aux conditions de placement de la section Pari Vainqueur et Gagnant-placé applicables au moment où nous acceptons votre pari. Si un pari est accepté à des cotes erronées ou à des conditions de Placement à chaque fois et de Section gagnante, nous nous réservons le droit de régler le pari comme étant nul et votre mise vous sera retournée.</li> </ol>
Distance	<p><b><u>Règles générales</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous réglerons les mises sur la distance en fonction de la distance entre le premier et le second lévrier ayant franchi le poteau d'arrivée, tel que déterminé par les organisateurs de la rencontre.</li> <li>2. Les valeurs numériques suivantes s'appliqueront : Nez = 0,05 de la longueur, Tête courte = 0,1 de la longueur, Tête = 0,2 de la longueur, Cou = 0,3 de la longueur, Demi-longueur = 0,5 de la longueur, Trois quarts = 0,75 de la longueur.</li> <li>3. Le nombre maximum de longueurs dans chaque course est de 12. Ainsi, à titre d'exemple seulement, si le premier lévrier gagne avec 15 longueurs d'avance sur le second lévrier, nous considérons la distance gagnante comme étant de 12 longueurs.</li> </ol>

	<p><u>Lévrier gagnant</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Les mises sont placées sur la distance gagnante des lévriers listés, lors d'une rencontre.</li> <li>2. Nous annulerons votre mise advenant le cas où les organisateurs de la rencontre ne déclarent pas de résultat.</li> <li>3. Vous perdrez votre mise si le lévrier sur lequel vous avez misé ne prend pas part à la course pertinente.</li> </ol> <p><u>Gagnant de la rencontre</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Les mises sont placées sur le total des distances gagnantes lors d'une rencontre de course.</li> <li>2. Si au moins une course est abandonnée ou déclarée nulle par les organisateurs de la rencontre, toutes les mises seront annulées par nous. Ce qui précède ne s'appliquera pas aux mises pour lesquelles le résultat a été irrévocablement déterminé avant l'abandon de la course pertinente et votre mise sera réglée conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> </ol> <p><u>Gagnant de la course</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Les paris sont placés par rapport à la distance gagnante d'un lévrier dans une course.</li> <li>2. Nous annulerons votre mise si les organisateurs de la rencontre ne déclarent pas de résultat.</li> </ol>
Pari Vainqueur et Gagnant-placé	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Un pari Vainqueur consiste en une seule mise sur la sélection choisie pour remporter la course. L'option Gagnant-placé pourrait également être offerte. Le pari Gagnant-placé est divisé en deux parties : la partie Gagnant et la partie Placé. Chaque partie représente un enjeu égal, par exemple 20 euros pour un pari « Double Chance » coûtera un total de 40 euros. Lorsque vous placez ce type de pari, vous misez pour que votre sélection gagne ou soit placée, selon les conditions de paiement.</li> </ol>

2. Si votre sélection gagne, les parties Gagnant et Placé de votre mise seront toutes les deux payées, mais si votre sélection est placée, c.-à-d. qu'elle termine deuxième, seule la partie Placé de votre mise est utilisée pour calculer vos gains selon les règlements de placement (par exemple, 1/4 pour les deux premières positions). Dans de tels cas, la partie Gagnant de votre mise est perdue.
3. Les paris Gagnant-placé sont régis par les conditions de placement de la cote de départ ou Cote de départ. Cela signifie que la partie Placé de votre pari sera déterminée par le nombre de lévriers « sous les ordres du starter » et non par le nombre de partants déclarés lorsque votre mise a été acceptée. La partie « Place » des paris « Gagnant-placé » se verra attribuer les conditions de place suivantes :

Courses sans handicap (où aucun lévrier n'est en tête)

- i. 2 à 4 partants – Gagnant uniquement
- ii. 5 à 6 partants – 1/4 des cotes 1, 2
- iii. 8 partants ou plus – 1/5 des cotes 1, 2, 3

Courses à handicap (lorsqu'au moins un lévrier part avec une longueur d'avance)

- iv. 2 à 4 partants – Gagnant uniquement
- v. 5 à 7 partants – 1/4 des cotes 1, 2
4. Tous les paris Gagnant-Placé sont réglés gagnant/gagnant, placé/placé.
5. Si le lévrier sur lequel vous pariez ne termine pas la course, vous perdrez votre mise.
6. Si un lévrier sur lequel vous pariez est devenu non partant après la course, les paris placés sur cette sélection seront déclarés nuls. Les déductions sur les lévriers selon la règle 4 (c) de Tattersalls (comme indiqué ci-dessous) s'appliquent aux lévriers restants dans la course en question.
7. Nous pourrions vous offrir la possibilité de placer une mise sur une offre « Paris sans ». Dans un tel cas, vous pouvez placer une mise sur la possibilité qu'un lévrier en particulier pourra terminer à la plus haute place à l'intérieur d'un pari Gagnant-placé, si le lévrier indiqué était exclu de la course. Les déductions sur les lévriers de la règle 4(c) de Tattersalls (comme indiqué ci-dessous)

	s'appliquent dans le cas des non partants concernant une offre « Paris sans » (Betting Without).
Prévisions ou Tricast	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>Les pronostics</b> sont acceptés dans toutes les courses de trois coureurs réels ou plus et seront réglés comme un pronostic direct (sélections pour finir premier et deuxième dans l'ordre correct) conformément au dividende du pronostic direct de l'ordinateur. S'il y a moins de trois coureurs dans une course, tous les paris Forecast pour cette course seront annulés. <b>Les tiercés</b> sont acceptés dans les courses où un dividende tricast officiel est déclaré par ordinateur. Si nous acceptons une mise pour une course où aucun gain de tricast n'est déclaré, nous annulerons votre mise.</li> <li>2. Les sélections doivent toujours être nommées. Les favoris anonymes ne sont pas acceptés et si nous avons accepté votre mise par erreur, nous annulerons une telle mise.</li> <li>3. Les mises Prévisions sont réglées conformément aux gains de prévisions CD générés par ordinateur. Si, pour quelque raison que ce soit, des gains de prévisions CD ne sont pas fournis, les mises seront annulées.</li> <li>4. Nous vous rembourserons votre mise si ces mises Prévisions et Tricast impliquent un non partant.</li> <li>5. <b>Prévision combinée</b> : Il s'agit d'un pari dans lequel vous choisissez trois sélections ou plus dans une course donnée, l'une d'entre elles devant terminer première et deuxième de la course en question.</li> <li>6. <b>Tiercé combiné</b> : Il s'agit d'un pari dans lequel vous choisissez trois sélections ou plus dans une course donnée, l'une de ces sélections devant terminer première, deuxième et troisième de cette course.</li> <li>7. <b>Prévision directe (cela peut également être appelé une prévision)</b> : Il s'agit d'un pari où vous désignez deux sélections qui arriveront première et deuxième dans le bon ordre pour une course donnée.</li> <li>8. <b>Prévision inversée</b> : Il s'agit d'un pari dans lequel vous désignez deux sélections qui termineront première et deuxième dans l'un ou l'autre ordre pour une course donnée.</li> </ol>

	<p>9. <b>Tiercé</b> : Il s'agit d'un pari où vous nommez les sélections qui termineront première, deuxième et troisième dans l'ordre correct pour une course donnée.</p>
Cotes	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lorsque vous placez une mise, vous pouvez choisir parmi deux options de cotes : la cote qui correspond à la sélection au moment du placement ou la cote de départ (qu'on appelle également « CD » dans les présentes). Cote de départ signifie que quelles que soient les cotes de votre sélection au début de la course, ce sont les cotes que vous recevrez pour votre pari. Si les paris sont disponibles pendant une course, la CD sera les dernières cotes disponibles pour la sélection. La CD n'est pas disponible pour les mises Ante Post.</li> <li>2. Les alternatives aux cotes de tableau (Board Price ou BP) ou CD ou aux cotes de l'industrie (Industry Prices ou IP) sont généralement connues environ 15 minutes avant le début de la course. Si nous acceptons vos mises par rapport aux BP, aux IP ou aux CD, votre mise sera réglée en fonction du calcul de la cote au moment du placement, ainsi que des autres règles définies dans la présente section.</li> <li>3. Si une cote erronée est transmise, toutes les mises seront réglées en fonction de la cote correcte au moment où la mise a été conclue ou de la CD, selon la cote la plus élevée.</li> <li>4. Si nous affichons la mauvaise cote et que nous acceptons votre mise à la mauvaise cote, nous annulerons votre mise.</li> <li>5. Nous n'acceptons les mises que sur les courses ayant au moins deux partants.</li> </ol>
Favori anonyme	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. En examinant la liste des partants dans une course, nous pouvons vous offrir la possibilité de miser sur un « favori anonyme ».</li> <li>2. Le lévrier qui est donné dans la CD aux cotes les plus basses est considéré comme le « Favori anonyme ». Si la CD renvoie deux lévriers comme ayant les cotes les plus basses, le lévrier portant le numéro de trappe le plus bas sera jugé le favori anonyme.</li> </ol>
Challenge de la trappe (Trap Challenge)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. La mise du challenge de la trappe est une mise placée sur la trappe qui aura le plus grand nombre de lévriers gagnants lors d'une rencontre ou d'un nombre déterminé de courses.</li> <li>2. Toutes les mises sont validées, indépendamment des trappes vacantes.</li> </ol>

	<p>3. Au moins la moitié des courses doivent être effectuées pour que votre pari soit maintenu.</p> <p>4. Si deux numéros de trappe ou plus enregistrent le même nombre de victoires, la règle d'ex aequo s'appliquera.</p> <p>5. Si une course individuelle donne lieu à une égalité (Dead Heat) pour la première position, tous les lévriers concernés seront considérés comme ayant remporté cette course aux fins du règlement de la mise challenge de la trappe.</p>
--	---

### Déductions sur les lévriers selon la règle 4 (c) de Tattersalls

- Si un levrier est retiré et n'est pas sous les ordres du starter, un non partant, ou s'il officiellement jugé par le starter comme n'ayant pas pris part à la course, les déductions sur les lévriers selon la règle 4 (c) de Tattersalls s'appliqueront.
- Les déductions sur les lévriers selon la règle 4 (c) de Tattersalls sont faites lorsqu'un levrier est retiré d'une course, puisqu'il est alors plus facile pour les autres partants de gagner – chaque levrier ayant un partant de moins à battre, il est alors plus probable qu'il gagne. Par conséquent, un montant d'argent est retiré des gains pour équilibrer l'effet qu'a eu le retrait du partant. Le montant de la déduction est déterminé par les cotes Early Price, Board Price ou Show Price qui s'appliquent au levrier concerné qui est retiré de la course.
- Si les options décimales dans le tableau ci-dessous ne sont pas couvertes par leur équivalent en fraction, nous utiliserons la déduction en fonction du tableau des décimales.
- Les déductions sur les lévriers qui doivent participer à la course vont comme suit :

<u>Cotes décimales</u>	<u>Cotes fractionnaires</u>	<u>Déduction sous forme d'un pourcentage des gains</u>
1,12 ou plus basses	1/9 ou plus basses	90
1,13 à 1,19	1/8 - 2/11	85
1,20 à 1,27	1/5 - 1/4	80
1,28 à 1,33	7/25 - 8/25	75
1,34 à 1,44	1/3 - 11/25	70

1,45 à 1,57	4/9 - 14/25	65
1,58 à 1,66	4/7 - 13/20	60
1,67 à 1,83	4/6 - 4/5	55
1,84 à 1,99	5/6 - 49 - 50	50
2,00 à 2,24	Cote faible - 31/25	45
2,25 à 2,59	5/4 - 39/25	40
2,60 à 2,79	8/5 - 7/4	35
2,80 à 3,39	9/5 - 23/10	30
3,40 à 4,19	12/5 - 3/1	25
4,20 à 5,40	16/5 - 22/5	20
5,50 à 6,99	9/2 - 23/4	15
7,00 à 10,99	6/1 - 9/1	10
11,00 à 14,99	10/1 - 14/1	5
15,00 +	14/1 et plus élevées	Aucune déduction

## COURSE DE CHEVAUX

- Pour les paris sur les courses de chevaux qui ne sont pas détaillés dans cette section sur les courses de chevaux, les règles qui régissent le règlement de vos paris sont celles des Tattersalls Rules of Betting (règles de paris de Tattersalls) qui peuvent être consultées ici - <http://www.tattersallscommittee.co.uk/>.
- À moins d'indication contraire, tous les marchés de course individuels seront déterminés en fonction des résultats officiels émis lors de la « pesée ». Les disqualifications, appels ou modifications ultérieures du résultat seront ignorés pour les besoins du règlement des paris.
- À moins d'indication contraire, votre mise sera validée même s'il y a un changement à l'heure de début prévue de la course sur laquelle vous avez misé.



- Nous annulerons les paris simples et multiples si le cheval sur lequel vous pariez est annoncé comme non partant avant la course. Toutefois, pour tout autre pari qu'un pari Ante Post (voir ci-dessous pour plus de détails sur ce type de pari), votre pari sera maintenu si le cheval sur lequel vous pariez s'avance sous les ordres du starter, mais ne participe pas à la course (par exemple, lors des démarrages aux stands avec le cheval qui reste au stand, ou pour un départ avec un ruban, lorsque le ruban est lâché et le cheval ne s'élance pas sur la piste).
- Toutes les mises, à l'exception des mises Ante Post, seront annulées par nous, si la course est abandonnée ou déclarée nulle par les organisateurs de la rencontre. Si la course est reportée et courue un autre jour et que les déclarations finales sont valides, toutes les mises seront validées à condition que le lieu ne soit pas changé, sinon nous annulerons votre mise.
- Lorsqu'une course a été déclarée nulle et qu'elle doit être reprise, toutes les mises seront validées pour les chevaux qui participent à la reprise. Les cotes mises sur une course non courue resteront valables pour la nouvelle course, à moins qu'il n'y ait un non coureur, auquel cas tous les paris seront réglés conformément à la règle 4 (c) de Tattersalls Déductions, comme détaillé ci-dessous.
- En cas d'incident, y compris, mais sans s'y limiter, en cas de faux départ obligeant à faire recourir la course, la course ne sera pas considérée comme ayant été sous les ordres du starter. Dans ce cas, les mises seront remboursées sur les sélections ne prenant pas part à la nouvelle course et tous les gains sur les sélections restantes seront soumis aux Déductions selon la règle 4 (c) de Tattersalls, comme indiqué ci-dessous. Le nombre de participants prenant part à la nouvelle course établira les conditions de mise Placement uniquement, comme indiqué ci-dessous. Les règles Ante Post ci-dessous s'appliquent aux mises Ante Post.
- Nous considérons les Forfaits et les courses annulées comme des courses courues, mais toute sélection impliquée sera traitée comme un non coureur et nous annulerons votre pari. On parle de « Forfait » lorsqu'un seul cheval participe à la course.
- Courses hippiques internationales : Pour les courses de chevaux qui ne sont pas courues au Royaume-Uni, en République d'Irlande ou aux États-Unis d'Amérique, les règles de la présente section sur les courses de chevaux s'appliquent. Toutefois, les règles suivantes sont prioritaires (en cas de conflit avec les autres règles de la présente section sur les courses de chevaux) : (i) nous utiliserons les résultats publiés par l'autorité locale de

courses hippiques compétente le jour de la course concernée pour régler votre pari. Ce règlement de votre pari sera également soumis à tout changement de résultat après une décision des commissaires le jour de la course et à toute autre règle de l'autorité locale compétente en matière de courses hippiques qui est applicable; et (ii) si une Cote de départ (CD) est disponible, votre pari sera réglé conformément à ce prix, mais cela ne s'appliquera pas aux paris pris à des Cotes anticipées (CA) et, dans ce cas, votre pari sera réglé aux Cotes anticipées correspondant. Si aucune cote de départ de l'industrie n'est disponible, votre mise sera réglée en fonction des cotes Pari-Mutuel/Tote.

- Courses de chevaux aux Etats-Unis : Pour les courses de chevaux organisées aux États-Unis d'Amérique, les règles de la présente section sur les courses de chevaux s'appliquent. Toutefois, les règles suivantes prévalent en cas de conflit avec les autres règles de la présente section sur les courses de chevaux :) (i) nous utiliserons les résultats publiés par l'autorité locale de courses hippiques compétente le jour de la course concernée pour régler votre pari. Ce règlement sera également soumis à toute modification du résultat après une décision des commissaires le jour de la course et à toute autre règle de l'autorité locale compétente en matière de courses hippiques qui est applicable; (ii) toute modification de la surface de course de la course concernée n'entraînera pas l'annulation de votre pari; (iii) les dividendes Forecast et Tricast (le cas échéant) seront basés sur les rendements de l'industrie des bookmakers britanniques. Les dividendes du Pari-Mutuel/Tote local américain seront utilisés dans tous les cas où les dividendes ne sont pas basés sur les rendements du secteur des bookmakers britanniques; (iv) nous réglerons votre pari sur la base du nom du cheval; (v) la cote de départ (CD) du secteur des bookmakers britanniques sera utilisé pour tous les paris placés à la CD; si aucun SP du secteur des agents de paris britanniques n'est disponible, nous utiliserons les dividendes du Pari-Mutuel local/Tote américain pour régler votre pari. Nous annulerons votre pari si aucun des éléments suivants n'est disponible : le SP de l'industrie du bookmaker britannique ou les dividendes du Pari-Mutuel/Local US Tote.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Cotes Ante-Post - Ce sont des cotes proposées avant la déclaration des partants	<u>Ante Post et Spéciaux Ante Post</u> 1. Les mises Ante Post sont acceptées sur la base du « all-in », que le cheval ou la sélection (selon le cas) y participe ou non. Cela signifie que si le cheval ou la

<p>(généralement 48 heures avant le début d'une course plate ou 24 heures pour une course d'obstacles) Spéciaux</p> <p>Ante-Post</p>	<p>sélection (selon le cas) ne court pas ou ne participe pas à la course ou à l'événement (selon le cas) désigné, vous perdrez votre pari. Cette règle s'applique même si la sélection n'a pas été inscrite dans la course, pour autant qu'il y ait eu la possibilité qu'elle soit inscrite à un stade ultérieur.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Déductions selon la règle 4 (c) de Tattersalls (comme décrite ci-dessous) ne s'applique que si nous le mentionnons.</li> <li>3. Votre pari Ante Post sera annulé par nos soins si : (i) la course concernée est abandonnée ou déclarée nulle par l'association, l'organisme ou l'organisation qui la régit, sauf si la course concernée est disputée dans les 14 jours suivant l'heure de départ prévue de la course initiale et à condition que toutes les conditions de la nouvelle course soient exactement les mêmes que celles de la course initiale (par exemple, la nouvelle course se déroule au même endroit, sur la même piste et les inscriptions ne sont pas rouvertes); (ii) un cheval est éliminé en vertu de la règle 125 des Règles des courses du Jockey Club; (iii) le lieu change; (iv) la surface de course est modifiée (par exemple, du gazon au tout temps); (v) les engagements de la course sont rouverts; ou (v) les conditions de la course sont modifiées (comme détaillé dans les Règles des paris de Tattersalls) après que votre pari a été fait.</li> <li>4. Les paris Ante Post sont réglés au prix et aux conditions du pari Place dans la section Gagnant placé et Win ci-dessous applicables lorsque nous acceptons votre pari. Si un pari est accepté à une cote erronée ou aux conditions du pari Place Only (comme détaillé ci-dessous), nous nous réservons le droit d'annuler le pari et votre mise vous sera retournée.</li> <li>5. Si le cheval sur lequel vous misez ne participe pas à la course, vous perdrez votre mise.</li> </ol>
<p>Favoris quotidiens</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Vous pouvez miser sur un nombre de favoris gagnants ou placés.</li> <li>2. Si vous misez sur un cheval pour qu'il soit placé, les règles relatives à une mise de placement dans la section Pari Vainqueur et Gagnant-placé ci-dessous, qui sont applicables à la rencontre pertinente, s'appliqueront.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>3. Si la CD (comme défini dans la section Cotes ci-dessous) mène à deux chevaux ou plus ayant les cotes les plus basses, le cheval ayant le numéro de programme le plus bas sera considéré comme le favori.</li> <li>4. Nous annulerons votre mise si au moins une course n'est pas complétée, comme déclaré par les organisateurs de la rencontre pertinente. Ce qui précède ne s'appliquera pas aux mises pour lesquelles le résultat a été irrévocablement déterminé avant l'abandon de la course pertinente et votre mise sera réglée conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> <li>5. Le « favori » doit remporter la course où il y a quatre chevaux ou moins qui prennent part à la course pertinente, pour des fins de mise Placement uniquement.</li> </ol>
Distance	<p><u>Règles générales</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous réglerons les mises sur la distance en fonction de la distance entre le premier et le second cheval ayant franchi le poteau d'arrivée, comme déterminé par les organisateurs de la rencontre. Ces chevaux doivent avoir suivi le bon parcours et avoir porté le bon poids. Si un cheval a suivi le mauvais parcours ou qu'il a porté le mauvais poids, il ne sera pas pris en compte et les distances totales gagnantes seront calculées entre les deux premiers partants qui passent le poteau et qui ont suivi le bon parcours et porté le bon poids.</li> <li>2. Les valeurs numériques suivantes s'appliqueront : Nez = 0,05 de la longueur, Tête courte = 0,1 de la longueur, Tête = 0,2 de la longueur, Cou = 0,3 de la longueur, Demi-longueur = 0,5 de la longueur; Trois quarts = 0,75 de la longueur.</li> <li>3. Le nombre maximum de longueurs dans chaque course est de 12 pour une course de plat et 30 pour une course National Hunt. Ainsi, à titre d'exemple seulement, si, lors d'une course National Hunt, le premier cheval gagne avec 32 longueurs d'avance, nous considérons la distance gagnante comme étant de 30 longueurs.</li> </ol> <p><u>Cheval gagnant</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Les mises sont placées sur la distance gagnante d'un cheval listé, lors d'une rencontre.</li> <li>2. Nous annulerons votre mise advenant un forfait ou si les organisateurs de la rencontre ne déclarent pas de résultat concernant la course.</li> </ol>

	<p>3. Vous perdrez votre mise si le cheval sur lequel vous avez misé ne prend pas part à la course pertinente.</p> <p><b><u>Gagnant de la rencontre</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Les mises sont placées sur le total des distances gagnantes lors d'une rencontre de course.</li> <li>2. Si au moins une course est abandonnée ou déclarée nulle par les organisateurs de la rencontre, toutes les mises seront annulées par nous. Ce qui précède ne s'appliquera pas aux mises pour lesquelles le résultat a été irrévocablement déterminé avant l'abandon de la course pertinente et votre mise sera réglée conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> <li>3. En cas de Walkover ou si la course est déclarée nulle par les organisateurs de la rencontre, la distance totale est augmentée des éléments suivants : Course de plat - 5 longueurs; Course de chasse nationale - 12 longueurs.</li> </ol> <p><b><u>Gagnant de la course</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Les mises sont placées en fonction de la distance gagnante d'un cheval lors d'une course.</li> <li>2. Nous annulerons votre mise dans le cas d'un forfait ou si les organisateurs de la rencontre ne déclarent pas de résultat.</li> </ol>
Pari Vainqueur et Gagnant-placé	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Un pari Vainqueur consiste en une seule mise sur la sélection choisie pour remporter la course. L'option Gagnant-placé pourrait également être offerte. Le pari Gagnant-placé est divisé en deux parties : la partie Gagnant et la partie Placé. Chaque partie correspond à une mise égale, p. ex., un pari Gagnant-placé de 20 euros coûtera un total de 40 euros. Lorsque vous placez ce type de pari, vous misez pour que votre sélection gagne ou soit placée, selon les conditions de paiement.</li> <li>2. Si votre sélection gagne, les parties Gagnant et Placé de votre mise seront toutes les deux payées, mais si votre sélection est placée, c.-à-d. qu'elle termine deuxième, seule la partie Placé de votre mise est utilisée pour calculer vos gains</li> </ol>

	<p>selon les règlements de placement (p. ex., 1/4 pour les quatre premières positions). Dans de tels cas, la partie Gagnant de votre mise est perdue.</p> <p>3. Les paris Gagnant-placé sont régis par les conditions de placement de la cote de départ ou Cote de départ. Cela signifie que la partie Placé de votre pari sera déterminée par le nombre de chevaux « sous les ordres du starter » et non par le nombre de partants déclarés lorsque votre mise a été acceptée.</p> <p>4. La partie «Place» des paris  <u>Gagnant-placé se verra attribuer les conditions de place suivantes : Courses sans handicap (où les meilleurs chevaux ne sont pas obligés de porter un poids supplémentaire).</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>i. 2 à 4 partants – Gagnant uniquement</li> <li>ii. 5 à 7 partants – 1/4 des cotes 1, 2</li> <li>iii. 8 partants ou plus – 1/5 des cotes 1, 2, 3</li> </ul> <u>Courses avec handicap (lorsque les chevaux les plus rapides doivent porter un poids supplémentaire)</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>iv. 2 à 4 partants – Gagnant uniquement</li> <li>v. 5 à 7 partants – 1/4 des cotes 1, 2</li> <li>vi. 8 à 11 partants – 1/4 des cotes 1, 2, 3</li> <li>vii. 12 à 15 partants - 1/5 des cotes 1, 2, 3</li> <li>viii. 16 partants ou plus – 1/4 des cotes 1,2,3,4</li> </ul> </p> <p>5. Tous les paris Gagnant-Placé sont réglés gagnant/gagnant, placé/placé.</p> <p>6. Nous pourrions vous offrir la possibilité de placer une mise sur une offre « Paris sans ». Dans un tel cas, vous pouvez placer une mise sur la possibilité qu'un cheval listé pourra terminer à la plus haute place dans la course, à l'intérieur d'un pari Gagnant-placé, si le cheval listé était exclu du calcul des résultats officiels. Les déductions de la règle 4 (c) de Tattersalls (telles que détaillées ci-dessous) s'appliqueront dans le cas de tout non coureur dans le cadre d'une offre «Betting Without».</p>
Prévisions ou Tricast	<p>1. <b>Les pronostics</b> sont acceptés par nous dans toutes les courses de trois coureurs réels ou plus et seront réglés comme un pronostic direct (sélections pour finir</p>

	<p>premier et deuxième dans l'ordre correct) conformément au dividende du pronostic direct de l'ordinateur. S'il y a moins de trois coureurs réels dans une course, tous les paris Forecast pour cette course seront annulés. <b>Les tiercés</b> sont acceptés dans les courses où un dividende tricast officiel est déclaré par ordinateur. Si nous acceptons une mise pour une course où aucun gain de tricast généré par ordinateur n'est déclaré, nous annulerons votre mise.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Les sélections doivent toujours être nommées. Les favoris anonymes ne sont pas acceptés et si nous avons accepté votre mise par erreur, nous annulerons une telle mise.</li> <li>3. Les mises Prévisions sont réglées conformément aux gains de prévisions CD générés par ordinateur. Si, pour quelque raison que ce soit, des gains de prévisions CD ne sont pas fournis, les mises seront annulées.</li> <li>4. Nous vous rembourserons votre mise si ces mises Prévisions et Tricast impliquent un non partant.</li> <li>5. <b>Prévision combinée</b> : Il s'agit d'un pari où vous choisissez trois sélections ou plus dans une course donnée, l'une ou l'autre de ces sélections devant terminer première et deuxième de la course en question.</li> <li>6. <b>Tiercé combiné</b> : Il s'agit d'un pari où vous choisissez les sélections qui termineront première, deuxième et troisième d'une course donnée.</li> <li>7. <b>Prévision directe (cela peut également être appelé une prévision)</b> : Il s'agit d'un pari où vous choisissez deux sélections qui arriveront première et deuxième dans le bon ordre pour une course donnée.</li> <li>8. <b>Prévision inversée</b> : Il s'agit d'un pari où vous choisissez deux sélections qui termineront première et deuxième dans n'importe quel ordre pour une course spécifique.</li> <li>9. <b>Tiercé</b> : Il s'agit d'un pari où vous choisissez les sélections qui termineront première, deuxième et troisième dans l'ordre correct pour une course donnée.</li> </ol>
Match	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Les paris Match se réfèrent entre deux chevaux, à celui qui termine devant l'autre à la fin de la course ou à la fin d'une partie prédéfinie de la course que nous déterminons (le cas échéant).</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Si l'un des chevaux associés à votre pari chute ou ne réussit pas à terminer la course, nous réglerons votre pari en fonction du cheval qui a parcouru la plus grande distance lors de la course.</li> <li>3. Nous annulerons votre pari si aucun des chevaux associés à votre pari ne concourent dans la course pertinente.</li> <li>4. Nous réglerons votre mise en fonction des résultats publiés par les organisateurs de la course.</li> </ol>
Placement uniquement	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Une mise Placement uniquement est une mise sur un cheval qui est placé. Vous remportez votre mise si votre cheval est placé. Nous réglerons votre mise de la même façon que la partie Placé d'une mise Gagnant-placé est réglée, comme indiqué ci-dessus.</li> <li>2. Si un cheval est retiré alors qu'il n'est pas sous les ordres du starter et que vous avez placé un pari sur ce cheval, nous annulerons votre pari. De plus, si un cheval est retiré sans être sous les ordres du starter, les déductions de la règle 4 (c) du Tattersalls Place Only (comme détaillé ci-dessous) s'appliqueront aux chevaux restants.</li> <li>3. Le nombre de placements payés sera déterminé par les déclarations le jour de la course. Advenant le cas où le nombre de partants est le même ou est inférieur au nombre de placements, nous annulerons votre mise.</li> <li>4. Pour connaître les déductions sur les chevaux participant à la course, veuillez consulter les Déductions selon la règle 4 (c) de Tattersalls (comme indiqué ci-dessous) en cas de mise Placement uniquement.</li> </ol>
Cotes	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lorsque vous placez une mise, vous pouvez choisir parmi deux options de cotes : la cote qui correspond à la sélection au moment du placement ou la cote de départ (qu'on appelle également « CD » dans les présentes). Cote de départ signifie que quelles que soient les cotes de votre sélection au début de la course, ce sont les cotes que vous recevrez pour votre pari. Si les paris sont disponibles pendant une course, la CD sera les dernières cotes disponibles pour la sélection. La CD n'est pas disponible pour les mises Ante Post.</li> <li>2. Les mises avant course (également appelées Early Prices ou EP) sont les cotes normalement proposées le matin du jour de la course (elles peuvent aussi parfois</li> </ol>



	<p>être proposées le soir du jour précédent). Nous nous réservons le droit d'offrir les cotes EP à différents moments en ce qui concerne les mises en lien avec des rencontres de haut niveau et les rencontres du samedi.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Sous réserve du point 2 ci-dessus, les alternatives des cotes BP, CD ou de l'industrie sont normalement fournies par nous 15 minutes avant le début de la course et nous y faisons référence par « Show Prices ».</li> <li>4. Si vous choisissez de miser sur autre chose que la CD, le règlement sera calculé à partir de la cote enregistrée au moment du placement (sous réserve des présentes règles de courses hippiques dans leur intégrité).</li> <li>5. Les mises EP et BP sont acceptées sur la base « non partant = pas de mise ». Par conséquent, si un cheval est retiré en n'étant pas sous les ordres du starter, les cotes sur cette sélection seront retournées avec les mises placées sur d'autres chevaux pendant la course, sous réserve des déductions selon la règle 4 (c) de Tattersalls (comme indiqué ci-dessous), selon le cas.</li> <li>6. Si un cheval est retiré d'une course et qu'un nouveau marché (c.-à-d. un nouvel ensemble de cotes) est fourni par nous, toutes les mises qui avaient été placées avec les cotes EP, « Show Price » ou BP avant le nouveau marché seront assujetties aux Déductions selon la règle 4 (c) de Tattersalls (comme indiqué ci-dessous).</li> <li>7. Les chevaux offerts avec des « cotes boostées » seront également assujettis aux Déductions selon la règle 4 (c) de Tattersalls (comme indiqué ci-dessous) s'il y a un non partant applicable dans la course.</li> <li>8. Si un cheval est retiré et que les Déductions selon la règle 4 (c) de Tattersalls (comme indiqué ci-dessous) s'appliquent, aucune cote EP ou « Show Price » ne peut être prise après le retrait, à moins que le marché n'ait été réformé.</li> <li>9. Si une cote erronée est proposée par nos services, toutes les mises seront réglées en fonction de la cote correcte au moment où la mise a été conclue ou de la CD, selon la cote la plus élevée.</li> <li>10. Vous pouvez uniquement parier sur les courses qui comportent au moins deux chevaux.</li> </ol>
Remplaçants	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous pouvons vous citer des cotes avant la course concernant un cheval remplaçant qui peut remplacer un partant dans une course.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Les cotes sur un remplaçant quelconque qui dispute la course serviront à compenser les Déductions selon la règle 4 (c) de Tattersalls (comme indiqué ci-dessous) qui s'appliquent aux non partants.</li> <li>3. Il n'y aura aucune déduction conformément aux Déductions selon la règle 4 (c) de Tattersalls (comme indiqué ci-dessous) pour les remplaçants qui ont des cotes avant la course disponibles et qui deviennent ultérieurement des non partants. Cette disposition n'est pas applicable dans les cas où, après l'étape de la déclaration de l'hippodrome (45 minutes avant le départ prévu de la course), un cheval de réserve prend la place d'un cheval retiré et est donc considéré comme un coureur officiel. Suite au délai mentionné ci-dessus, si le cheval remplaçant se retire, les déductions selon la règle 4 (c) de Tattersalls s'appliqueront.</li> </ol>
Favori anonyme	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nous pouvons proposer des paris sur un « Favori anonyme » et un « Favori secondaire anonyme ». Il s'agit de mises sur une sélection qui n'a pas encore été déterminée; soit le favori (fav) ou le deuxième favori (2fav).</li> <li>2. Le cheval indiqué dans la CD aux cotes les plus petites est le favori anonyme et le cheval indiqué dans la CD aux deuxièmes cotes les plus faibles est le favori secondaire anonyme. S'il existe au moins deux chevaux indiqués dans la CD aux cotes les plus faibles, le cheval ayant le numéro de carte de course le plus faible sera le favori anonyme.</li> <li>3. Lorsqu'un cheval est retiré, n'étant pas sous les ordres du starter, mais qu'il est toujours le favori selon la CD déclarée, alors les mises sur ce favori seront traitées comme un non partant.</li> <li>4. En cas de forfait lors de toute course, toutes les mises sur une telle course seront réglées comme nulles.</li> </ol>

### Déductions selon la règle 4 (c) de Tattersalls

- Si un cheval est retiré et n'est pas sous les ordres du starter, un non partant, ou s'il officiellement jugé par le starter comme n'ayant pas pris part à la course, nous appliquerons la règle 4 (c) de Tattersalls.

- Les déductions selon la règle 4 (c) de Tattersalls sont faites lorsqu'un cheval est retiré d'une course, puisqu'il est alors plus facile pour les autres partants de gagner – chaque cheval ayant un partant de moins à battre, il est alors plus probable qu'il gagne. Par conséquent, un montant d'argent est retiré des gains pour équilibrer l'effet qu'a eu le retrait du partant. Le montant de la déduction est déterminé par les cotes Early Price, Board Price ou Show Price qui s'appliquent au cheval concerné qui est retiré de la course.
- Si les options décimales dans le tableau ci-dessous ne sont pas couvertes par leur équivalent en fraction, nous utiliserons la déduction en fonction du tableau des décimales.
- Concernant les mises basées sur les cotes avant course, la déduction sera appliquée aux cotes du cheval retiré au moment de placer votre mise.
- Les déductions sur les chevaux qui doivent participer à la course vont comme suit :

<u>Cotes décimales</u>	<u>Cotes fractionnaires</u>	<u>Déduction sous forme d'un pourcentage des gains</u>
1,12 ou plus basses	1/9 ou plus basses	90
1,13 à 1,19	1/8 - 2/11	85
1,20 à 1,27	1/5 - 1/4	80
1,28 à 1,33	7/25 - 8/25	75
1,34 à 1,44	1/3 - 11/25	70
1,45 à 1,57	4/9 - 14/25	65
1,58 à 1,66	4/7 - 13/20	60
1,67 à 1,83	4/6 - 4/5	55
1,84 à 1,99	5/6 - 49 - 50	50
2,00 à 2,24	Cote faible - 31/25	45
2,25 à 2,59	5/4 - 39/25	40
2,60 à 2,79	8/5 - 7/4	35
2,80 à 3,39	9/5 - 23/10	30
3,40 à 4,19	12/5 - 3/1	25

4,20 à 5,40	16/5 - 22/5	20
5,50 à 6,99	9/2 - 23/4	15
7,00 à 10,99	6/1 - 9/1	10
11,00 à 14,99	10/1 - 14/1	5
15,00 +	14/1 et plus élevées	Aucune déduction

### Déductions selon la règle 4 (c) de Tattersalls sur le placement uniquement

- Ces déductions seront basées sur la cote Placement uniquement au moment du retrait du cheval.
- Si les options décimales dans le tableau ci-dessous ne sont pas couvertes par leur équivalent en fraction, nous appliquerons les déductions selon la règle 4 (c) de Tattersalls sur le placement uniquement en fonction de la colonne des décimales ci-dessous.
- Les déductions vont comme suit :

<u>Cotes décimales</u>	<u>Cotes fractionnaires</u>	<u>Déduction en pourcentage des gains - Pour la deuxième place</u>	<u>Déduction en pourcentage des gains - Pour la troisième place</u>	<u>Déduction en pourcentage des gains - Pour la quatrième place</u>
1,12 ou plus basses	1/9 ou plus basses	45	30	20
1,13 à 1,19	1/8 à 2/11	40	30	20
1,20 à 1,27	1/5 à 1/4	40	25	20
1,28 à 1,33	7/25 à 8/25	35	25	20
1,34 à 1,44	1/3 à 11/25	35	25	15
1,45 à 1,57	4/9 à 14/25	30	20	15

1,58 à 1,66	4/7 à 13/20	30	20	15
1,67 à 1,83	4/6 à 4/5	25	20	15
1,84 à 1,99	5/6 à 49 - 50	25	15	10
2,00 à 2,24	Cote faible à 31/25	20	15	10
2,25 à 2,59	5/4 à 39/25	20	15	10
2,60 à 2,79	8/5 à 7/4	15	10	10
2,80 à 3,39	9/5 à 23/10	15	10	0
3,40 à 4,19	12/5 à 3/1	10	10	0
4,20 à 5,19	16/5 à 4/1	10	0	0
5,20 +	21/5 +	Aucune déduction	Aucune déduction	Aucune déduction

## TROT ATTELÉ

- En cas d'égalité, la règle d'ex aequo s'applique à toutes les mises.
- Votre mise correspond à la course ou à la réunion indiquée (selon le cas) sur laquelle vous avez placé votre mise.
- Le point ci-dessus ne s'appliquera pas et nous annulerons votre mise si la course ou la réunion indiquée (selon le cas) n'a pas lieu ou n'est pas complétée à la date prévue, si cette mise est placée après 00 h00 HEC le jour prévu. Toutefois, votre mise sera validée si vous placez votre mise avant 00 h00 HEC le jour prévu, tant que la course ou la réunion (selon le cas) a lieu dans la même année civile que le jour prévu.
- Votre mise sera validée même en cas d'inexactitude des renseignements publiés sur le Site ou dans tout autre matériel que nous avons fourni concernant la course, y compris, mais sans s'y limiter, une erreur sur la distance de la course, le nom de la course, le numéro de la course, les numéros de départ ou la façon dont la course doit commencer, à condition que tous les chevaux sur lesquels vous avez la possibilité de miser, participent à la

course ou à la réunion pertinente (selon le cas).

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
« Head to Head » ou « Triple Head »	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Le résultat sera déterminé en fonction du résultat officiellement déclaré par l'association, le corps ou l'organisme dirigeant concerné, pourvu que tous les chevaux sur lesquels vous avez eu l'occasion de miser aient terminé la course pertinente.</li><li>2. Nous annulerons votre mise si aucun résultat officiel n'est déclaré en ce qui concerne les deux chevaux.</li><li>3. Nous annulerons votre pari dans les circonstances suivantes : (i) tous les chevaux ne terminent pas la course concernée; ou (ii) aucun des chevaux sur lesquels vous avez eu l'occasion de parier lors de votre pari ne reçoit de prix de la part des officiels de la réunion concernée.</li></ol>

## RUGBY - À LA FOIS RUGBY UNION ET RUGBY LEAGUE

Règles qui s'appliquent à la Rugby Union et à la Rugby League

- Votre mise sera toujours validée s'il y a un changement de stade.
- À moins d'indication contraire, si votre mise est liée à la performance d'un joueur ou plus, pour que votre mise soit validée, tous les joueurs sur lesquels vous pouvez placer votre mise doivent prendre part au match depuis le tout début pour que votre mise soit validée.
- Nous réglerons vos mises liées aux joueurs dans un match, un événement ou un tournoi (selon le cas) en fonction du résultat après toute période de prolongation ou tout temps supplémentaire (selon le cas), sauf indication contraire de notre part.
- La règle d'ex aequo s'appliquera dans le cas où nous offrons des mises pour certaines compétitions ou certains événements liés à une période ou à un match prédéfini (selon le cas) où le résultat potentiel pourrait être nul à la

fin du temps réglementaire ou après tout temps supplémentaire joué. Nous vous indiquerons si la règle d'ex aequo s'applique en fonction de l'offre pertinente.

#### Autres règlements de la Rugby League

- Le règlement de votre mise est fondé sur le résultat après tout temps réglementaire ainsi que tout temps supplémentaire joués, ou (selon le cas) lors d'une mort subite jouée en temps supplémentaire, aussi appelée « point en or », sauf indication contraire.
- Si vous placez une mise concernant toute mise sur écart ou toute mise mi-temps ou fin du match, nous réglerons votre mise selon le résultat à la fin du temps réglementaire (match de 80 minutes), à la fin du match (c.-à-d. que le temps supplémentaire ou la règle du point en or ne compte pas).
- En ce qui concerne les mises sur écart, les règles Push s'appliquent, sauf si vous avez l'option de miser sur un résultat nul.
- Si vous placez une mise concernant le marqueur d'un essai, que ce soit pour le premier joueur à marquer un essai, le dernier joueur à marquer un essai, le moment auquel un essai est marqué ou l'équipe qui marquera un essai, votre mise sera validée par rapport à un joueur de l'équipe de 17 joueurs le jour du match, pour l'une ou l'autre des équipes, même si ce joueur ne participe pas au match. Les prolongations seront prises en compte pour le règlement de votre pari. Votre mise vous sera remboursée si le joueur sur lequel vous avez parié n'est pas inclus dans l'équipe de 17 joueurs pour le jour du match.

#### Autres règlements de la Rugby Union

- À moins d'indication contraire de notre part, toutes les mises sont réglées en fonction du match ou des performances de l'équipe, conformément au résultat à la fin du temps réglementaire (match de 80 minutes) du match.
- Si vous placez un pari concernant n'importe quel marqueur d'essai, que ce soit en ce qui concerne le premier joueur à marquer un essai, le dernier joueur à marquer un essai, le moment où un essai doit être marqué ou quelle équipe marquera un essai, votre pari sera valable en ce qui concerne un joueur de l'équipe de 22 joueurs pour

l'une ou l'autre équipe, même si ce joueur ne participe pas au match. Les prolongations seront prises en compte pour le règlement de votre pari. Votre mise vous sera remboursée si le joueur sur lequel vous avez parié n'est pas inclus dans l'équipe de 22 joueurs pour le jour du match.

## SNOOKER

- Nous annulerons votre pari si le match pertinent n'est pas joué au cours du tournoi correspondant.
- Concernant toute autre offre non détaillée ci-dessous et afin que nous n'annulions pas votre pari, au moins un set doit être effectué. Ce qui précède ne s'appliquera pas à un résultat qui a été irrévocablement déterminé avant la forfait du match pertinent et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Score exact (par exemple, le premier joueur à mettre à 3 boules noires d'affilée)	La partie appropriée du match sur laquelle vous pariez doit être accomplie en intégralité afin que votre pari soit maintenu.
Handicap	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Votre pari sera maintenu à condition que les sets programmés du match soient accomplis.</li><li>2. Le point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas à un résultat qui a été irrévocablement déterminé avant la forfait du match pertinent et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li><li>3. Les règles Push s'appliquent sous réserve du point 4 ci-dessous.</li><li>4. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous avez la possibilité de miser sur un résultat nul.</li></ol>
Match	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Au moins une manche doit être accomplie afin que votre pari soit maintenu.</li></ol>



	2. Le joueur qui progresse jusqu'au tour suivant ou qui remporte le tournoi (le cas échéant) sera considéré comme le gagnant concernant le règlement de votre pari.
Impair/Pair	La partie appropriée du match sur laquelle vous pariez doit être accomplie en intégralité afin que votre pari soit maintenu.
Plus de/Moins de	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si le résultat a été irrévocablement déterminé avant la forfait du match pertinent et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> <li>2. Si un joueur est disqualifié ou se retire du match au cours du set spécifique et aucune sélection victorieuse de ce marché n'a été établi au cours du temps joué avec la disqualification ou le retrait, les paris placés sur ce marché s'annuleront car le set spécifique n'a pas été joué dans son intégralité.</li> <li>3. Les règles Push s'appliquent sous réserve du point 4 ci-dessous.</li> <li>4. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous avez la possibilité de miser sur un résultat nul.</li> </ol>

## PISTE

- Votre mise sera réglée en fonction du résultat officiel annoncé par l'association, le corps ou l'organisme dirigeant concerné à la fin de l'épreuve éliminatoire finale, peu importe les promotions, rétrogradations, appels ou pénalités subséquents qui sont imposés après la fin de l'événement auquel la mise fait référence.
- Si vous placez une mise sur une épreuve éliminatoire, pour que votre mise soit validée, une telle épreuve éliminatoire doit être complétée et tous les pilotes (selon le cas) sur lesquels vous avez la possibilité de miser doivent prendre part à l'épreuve éliminatoire.
- Pour que votre mise soit validée, toutes les épreuves éliminatoires prévues doivent être complétées en totalité. Si toutes les épreuves éliminatoires ne sont pas complétées en totalité, nous annulerons votre mise, sauf si votre mise a été irrévocablement déterminée avant l'abandon de l'épreuve éliminatoire pertinente, auquel cas, nous réglerons votre mise en fonction du résultat pertinent qui a été déterminé. Les règles Push s'appliquent, sauf si

vous avez l'option de miser sur un résultat nul.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Face à face	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Pour que votre pari soit valide, tous les participant(s) (le cas échéant) sur lesquels vous avez la possibilité de parier doivent au moins commencer une course.</li><li>2. La règle d'ex aequo s'applique à l'évènement d'un match nul.</li></ol>
Match	Toute mise que vous placez entre deux équipes ou pilotes (selon le cas) sera déterminée par le résultat officiel final annoncé par l'association, le corps ou l'organisme concerné. Le nombre d'épreuves éliminatoires complétées n'affectera pas ce qui précède.
Plus de/Moins de	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Pour que votre mise soit validée, tous les participants (selon le cas) sur lesquels vous avez la possibilité de miser, doivent commencer au moins une épreuve éliminatoire.</li><li>2. Les règles Push s'appliquent, sous réserve du point 3 ci-dessous.</li><li>3. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous disposez de l'option de parier sur un match nul.</li></ol>

## SURF

- Toutes les mises sont validées, à moins que la compétition pertinente ne soit annulée par l'association, le corps ou l'organisme dirigeant concerné (selon le cas). Si la compétition est reportée, ou s'il y a changement de lieu, l'évènement doit avoir lieu pendant le délai officiellement déclaré, afin que votre mise soit validée.
- Si vous placez une mise Affrontement (Matchup), tous les surfeurs sur lesquels vous avez la possibilité de miser doivent prendre part à l'épreuve éliminatoire ou à l'évènement applicable, pour que votre mise soit validée.
- Nous vous aviserons si la règle d'ex aequo s'applique à l'offre pertinente.

## NATATION

- Le premier résultat officiel fourni par l'association règlementaire, organisme ou organisation pertinente (le cas échéant) après la série ou épreuve finale de la compétition sera utilisé pour le règlement de votre pari, sauf indication contraire.
- En dépit du point ci-dessus, nous réglerons ou établirons (le cas échéant) votre pari, dans le cas où l'association règlementaire, organisme ou organisation pertinente (le cas échéant) modifie son résultat officiel original dans les 24 heures qui suivent la série ou l'épreuve finale de la compétition (le cas échéant). Un tel changement du résultat officiel original doit être attribuable aux incidents qui se sont produits durant la course ou l'événement.
- Pour éviter toute ambiguïté, à la suite d'une période de 24 heures, le résultat officiel en vigueur à ce moment-là sera considéré comme le résultat final et définitif.
- Dans le cadre du règlement de votre pari, si un nageur fait un faux départ et est disqualifié, il sera considéré comme ayant participé à la course.
- Pari en tête à tête : Si vous placez un pari relatif à la performance d'un ou plusieurs participant(s) dans une course ou un événement (le cas échéant), ce pari restera valable tant que tous les participants (le cas échéant) sur lesquels vous avez la possibilité de parier, participeront dès le début du match ou de la compétition (le cas échéant), à moins que l'un de ces nageurs ne se qualifie pour une phase ultérieure de la compétition. La règle d'ex aequo s'applique à l'évènement d'un match nul.

## TENNIS, BADMINTON, RACKETLON, SQUASH ET TENNIS DE TABLE

- Votre pari sera maintenu tant que le pari associé pertinent ou le match est joué dans le tournoi applicable. Aucune modification des circonstances, par exemple, aux conditions ou site, ne s'appliquera, sauf si d'autres dispositions ont été conclues.
- Le match sur lequel vous pariez devra avoir commencé avec le premier service qui compte pour un point au cours du match. Si un joueur se retire ou est disqualifié (le cas échéant), tous les paris du match seront annulés.

Ce qui précède ne s'appliquera pas à des paris pour lesquels le résultat a été irrévocablement déterminé avant le retrait ou la disqualification (le cas échéant) et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.

- En ce qui concerne les match en double, si l'un des joueurs prévus est remplacé, nous annulerons votre pari.
- En dehors des paris Score exact, Pair/Impair, Plus de/Moins de et Handicap, un set doit être effectué afin que votre pari soit maintenu contrairement à un pari pour lequel le résultat a été irrévocablement déterminé avant la fin du premier set et votre set sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.
- Nous annulerons votre pari se rapport à un match de Coupe Davis si le format de ce match n'est pas au meilleur des cinq sets, sauf indication contraire.
- Si vous placez un pari handicap et le match sur lequel vous pariez est déterminé par un tie break, ce tie break comptera uniquement comme un jeu. Par exemple, après deux sets, le score est de 6-4 4-6. Le joueur A remporte le jeu décisif 10-8. Pour les besoins du règlement, le total du joueur A sera de 11 jeux et celui du joueur B de 10.
- Concernant les paris portant sur la Coupe Davis. Lorsqu'un match devient un « dead rubber » et implique des joueurs autres que ceux annoncés à l'origine, votre pari sera annulé. Si le match est joué avec la paire originale, les paris seront maintenus.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Score exact (par exemple, pouvant être appelé Pari sur set et Pari sur jeu et ces offres se rapportent au gagnant d'une période spécifique du match)	Pour que votre pari soit maintenu, la partie pertinente du match doit être effectué intégralement.
Handicap	1. Si vous pariez sur un match qui a été abandonné, nous réglerons votre pari en fonction d'un résultat qui a été irrévocablement déterminé avant l'abandon du match pertinent et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.

	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Tous les paris handicap seront réglés en tant que gagnants/perdants si le match planifié obtient sa conclusion naturelle. Si le nombre de sets est modifié en raison d'un retrait ou d'un changement de l'organisme de réglementation, tous les paris seront annulés sauf si le résultat a été irrévocablement déterminé avant l'abandon et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> <li>3. Les règles Push s'appliquent sous réserve du point 4 ci-dessous.</li> <li>4. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous avez la possibilité de miser sur un résultat nul.</li> </ol>
Match	Si un joueur se retire ou est disqualifié (le cas échéant), tous les paris du match seront annulés, autres pour lesquels le résultat a été irrévocablement déterminé avant le retrait ou la disqualification (le cas échéant) et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.
Impair/Pair	Pour que votre pari soit maintenu, la partie pertinente du match doit être effectuée intégralement.
Plus de/Moins de	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si vous placez un pari associé à la performance d'un ou plusieurs participants durant un match ou un tournoi spécifique (le cas échéant), ce pari sera maintenu tant que tous participants sur lesquels vous avez la possibilité de parier participent depuis le début du match ou à la compétition pertinente (le cas échéant).</li> <li>2. Si un joueur est disqualifié ou se retire du match au cours du set ou jeu spécifique (le cas échéant) et aucune sélection victorieuse de ce marché n'a été établie au cours du temps joué avec la disqualification ou le retrait, les paris placés sur ce marché s'annuleront car le set ou jeu spécifique (le cas échéant) n'a pas été joué dans son intégralité.</li> <li>3. Les règles Push s'appliquent, sous réserve du point 4 ci-dessous.</li> <li>4. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous disposez de l'option de parier sur un match nul.</li> </ol>

## VOLLEYBALL (autre que le volley-ball de plage)

### Règles du volley-ball de plage :

- Votre mise demeurera valide tant que l'offre ou le match pertinent est joué dans le cadre du tournoi, à moins que d'autres arrangements aient été acceptés par l'association, l'organisation ou l'organisme dirigeant concerné.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Résultat exact	Votre mise exige que le match, ou la partie pertinente du match (selon le cas), sur lequel vous avez misé, soit complété en totalité.
Handicap	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Pour que votre mise soit validée, toutes les manches prévues doivent être complétées en totalité.</li><li>2. Le point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas à votre mise si le résultat a été irrévocablement déterminé avant l'abandon du match pertinent et votre mise sera réglée conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li><li>3. Les règles Push s'appliquent, sous réserve du point 4 ci-dessous.</li><li>4. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous disposez de l'option de parier sur un match nul.</li></ol>
Match	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Toute offre est basée sur l'équipe qui gagne le match ou le tournoi (selon le cas). L'équipe qui passe à la prochaine ronde ou qui gagne le match ou le tournoi pertinent (selon le cas) sera considérée comme la gagnante aux fins du règlement de votre mise.</li><li>2. Une telle mise exige également qu'au moins une manche soit complétée pendant le match pertinent pour que votre mise soit validée.</li></ol>
Impair/Pair	Votre mise exige que le match, ou la partie pertinente du match (selon le cas), sur lequel vous avez misé, soit complété en totalité.
Plus de/Moins de	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Advenant le cas où un match ou tournoi (selon le cas) n'est pas complété, si le résultat a été irrévocablement déterminé avant l'abandon du match ou du</li></ol>

	<p>tournoi pertinent (selon le cas), votre mise sera réglée conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</p> <p>2. Les règles Push s'appliquent, sous réserve du point 3 ci-dessous.</p> <p>3. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous disposez de l'option de parier sur un match nul.</p>
Se rapportant au gagnant particulier d'une période donnée	Votre mise exige que la partie pertinente du match soit complétée en totalité.

## VOLLEYBALL

- Si un pari Golden est joué, tous les points accumulés lors de ce set en or ne seront pas comptabilisés pour le règlement de votre pari.
- Le point ci-dessus ne s'appliquera pas si vous pariez sur la progression du tournoi et le total du tournoi et dans ce cas, les points accumulés dans ce set en or ne seront pas comptabilisés pour le règlement de votre pari.
- Sauf indication contraire de notre part, toute prolongation jouée dans un match ou un tournoi (le cas échéant) sera comptabilisée pour tous les paris.
- Pour tout pari se rapportant au volleyball n'ayant pas été détaillé dans cette section, et afin que votre pari soit maintenu, au moins un set parmi les sets planifiés au cours du match doit être effectué en intégralité. Si le match est abandonné, après que le match ait commencé mais avant la fin du premier set, nous réglerons votre pari en fonction d'un résultat qui a été irrévocablement déterminé avant l'abandon du match correspondant et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Résultat exact	Pour que votre pari soit maintenu, la partie pertinente du match doit être effectué intégralement.

Face à face	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si vous placez une mise en relation avec la performance d'un ou de plusieurs participants lors d'une compétition ou d'un match pertinent (selon le cas), cette mise sera validée tant que tous les participants (selon le cas) sur lesquels vous avez l'occasion de miser prennent part à la compétition ou au match pertinent (selon le cas) depuis le début.</li> <li>2. La règle d'ex aequo s'applique à l'évènement d'un match nul.</li> </ol>
Handicap	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si vous pariez sur un match qui a été abandonné, nous réglerons votre pari en fonction d'un résultat qui a été irrévocablement déterminé avant l'abandon du match pertinent et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</li> <li>2. Tous les paris handicap seront réglés en tant que gagnants/perdants si le match planifié obtient sa conclusion naturelle. Si le nombre de sets est modifié en raison d'un retrait ou d'un changement de l'organisme de réglementation, tous les paris seront annulés. À la fin du match, le handicap s'applique au score total de chaque joueur et les paris sont réglés.</li> <li>3. Les règles Push s'appliquent sous réserve du point 4 ci-dessous.</li> <li>4. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous avez la possibilité de miser sur un résultat nul.</li> </ol>
Impair/Pair	Pour que votre pari soit maintenu, la partie pertinente du tournoi ou match doit être effectuée intégralement.
Plus de/Moins de	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si vous placez un pari associé à la performance d'un ou plusieurs joueurs durant un match ou un tournoi spécifique (le cas échéant), ce pari sera maintenu tant que tous les joueurs sur lesquels vous avez la possibilité de parier participent au match ou au tournoi pertinent (le cas échéant).</li> <li>2. Si un joueur est disqualifié ou se retire du match au cours du set spécifique et aucune sélection victorieuse de ce marché n'a été établi au cours du temps joué avec la disqualification ou le retrait, les paris placés sur ce marché s'annuleront.</li> <li>3. Les règles Push s'appliquent, sous réserve du point 4 ci-dessous.</li> <li>4. Les règles Push ne s'appliquent pas si vous avez la possibilité de miser sur un résultat nul.</li> </ol>



Gagnant d'une période particulière	Pour que votre pari soit maintenu, la partie pertinente du match doit être effectué intégralement.
------------------------------------	--

## SPORTS D'HIVER

Cette section s'applique aux : (i) Ski alpin; (ii) Biathlon; (iii) Bobsleigh; (iv) Ski de fond; (v) Ski acrobatique; (vi) Luge; (vii) Combiné nordique; (viii) Patinage; Short Track; (ix) Saut à ski; (x) Surf des neiges; et (xi) Patinage de vitesse.

- Dans le cas où le format original de l'évènement est complètement altéré (par exemple, une modification de la distance de l'évènement ou de la hauteur de la piste de ski), nous annulerons votre pari.
- Si vous pariez sur un évènement qui a été abandonné, nous réglerons votre pari en fonction d'un résultat qui a été irrévocablement déterminé avant l'abandon de l'évènement pertinent et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.
- Si l'association, organisme ou organisation pertinent concernant le sport annonce le résultat d'un évènement, nous utiliserons ce résultat pour régler votre pari, incluant sans limitation, si l'évènement pertinent est raccourci ou déplacé vers un autre site ou piste.
- Lorsque le pari est proposé pour des évènements individuels (vainqueur absolu hors tournoi), l'évènement se réfère toujours à l'évènement suivant du calendrier des sports correspondant. Si l'évènement n'a pas lieu conformément aux même règles que l'évènement original planifié, alors tous les paris de cet évènement seront annulés. Si l'évènement n'a pas lieu dans les 72 heures qui suivent l'heure planifiée originale, alors tous les paris de cet évènement seront annulés.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Paris de groupe	Si un participant ne s'élance pas, nous pouvons appliquer la règle 4 Tattersalls (Hors courses de chevaux et de lévriers).

Face à face	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pour que votre pari soit maintenu, tous les participants sur lesquels vous avez la possibilité de parier doivent accomplir leur tour, étape ou saut final (le cas échéant).</li> <li>2. Le point 1 ci-dessus ne s'appliquera pas au saut à ski et au sprint de ski de fond, qui ont différentes étapes d'élimination.</li> <li>3. Dans le cas du point 2 ci-dessus, nous réglerons votre pari sur la base du classement officiel par l'association réglementaire, organisme ou organisation pertinente (le cas échéant) si l'un des participants a effectué ou non intégralement le tour, étape ou saut final (le cas échéant) se rapportant à votre pari.</li> <li>4. La règle d'ex aequo s'applique à l'évènement d'un match nul.</li> </ol>
-------------	--

### PARIS NOUVEAUTÉS, TV ET POLITIQUE

- En ce qui concerne les paris associés aux Nouveautés, à la Télévision et à la Politique, nous acceptons les paris suivants : Politique, Films, Programmes de télévision, Divertissements musicaux et Nouveaux sportives (par exemple, les transferts de joueurs et les changements d'entraîneurs).
- Nous annulerons votre pari, si nous l'acceptons, après que l'événement pertinent se soit produit ou si vous êtes informé du résultat avant qu'il ne se réalise.
- Si le participant d'un programme télévisé décide de partir de lui-même ou s'il est retiré du programme par les producteurs, quelle que soit la raison, votre pari concernant ce participant sera considéré comme un pari perdant.
- Si un ou plusieurs gagnants sont annoncés, nous nous réservons le droit d'appliquer des déductions conformément à la Règle 4 (Hors courses de chevaux et de lévriers) sur tous les paris placés par ces gagnants.
- Si un nouvel événement est annulé (quelle que soit la raison), tous les paris seront annulés sauf si le résultat est déjà irrévocablement déterminé avant cette annulation et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.

- Pour les paris liés au Concours de l'Eurovision, les résultats des votes les plus nombreux ne seront pas annoncés avant la fin de la finale. Les paris seront réglés lorsque les chiffres officiels seront annoncés.
- Les paris concernant les transferts de joueurs seront maintenus uniquement si un joueur signe un contrat avec le nouveau club. Les accords de prêt ne sont pas comptabilisés.
- En ce qui concerne les paris placés sur les changements d'entraîneurs. Les cogérants seront réglés selon la règle d'ex aequo. Tous les paris acceptés par inadvertance après un changement/un déplacement déjà survenu seront annulés.
- Tous les paris concernant les nouveautés sont réglés lors du premier résultat publié par les producteurs ou par l'association, l'organisme ou l'organisation officielle de réglementation. Toute modification du premier résultat publié ne sera pas prise en compte pour le règlement du pari.
- Tout conflit entre les règles publiées dans le cadre de l'offre sur le Site aura priorité sur ces règles.
- Notre décision concernant le règlement des nouveaux paris est définitive.
- En ce qui concerne la politique, si le résultat est officiellement contesté, les résultats de tous les marchés seront établis sur la base du vainqueur officiel, déterminé soit par une concession éventuelle, soit par une décision du Congrès et/ou de la Cour suprême.

### Règles des eSports

- Nous proposons des paris sur des jeux exceptionnels de eSports.
- Ces règles s'appliqueront à tous les événements eSports pour lesquels nous proposons des paris.
- Lorsque les deux mêmes joueurs ou équipes participent à plusieurs jeux ou cartes d'un événement (par exemple, au meilleur des trois), et un ou plusieurs jeux ou cartes ne sont pas joués car le résultat d'un événement a déjà été déterminé, nous annulerons votre pari pour les jeux ou cartes non joués.

- Les dates et heures de début des événements eSports sont exclusivement fournis par nous à titre d'information uniquement et peuvent ne pas être exactes, actualisées ou sans erreurs.
- Nous annulerons votre pari si un événement est annulé, interrompu ou reporté et n'est pas terminé. Le texte ci-dessus ne s'appliquera pas si l'événement concerné qui a été annulé, interrompu ou reporté est terminé dans les 48 heures de l'heure de début affichée sur le Site (cela s'appliquera à vous, si des jeux supplémentaires ou des cartes supplémentaires qui devaient faire partie de la même correspondance sont annulés ou reportés ultérieurement).
- Règlement de votre mise : Sauf indication contraire dans le présent règlement : (i) Nous réglerons votre pari sur la base de la diffusion officielle du match par l'éditeur du match ou l'organisateur de l'événement (le cas échéant). (ii) S'il existe un compteur de rounds gagnés, de morts, de dragons, de tours, etc. concernant l'émission, nous l'utiliserons généralement pour régler votre pari. (iii) Nous utiliserons les statistiques de l'API pour le match lorsqu'elles sont disponibles pour régler votre pari, s'il n'y a pas de diffusion. (iv) Nous utiliserons les statistiques API du jeu, lorsqu'elles sont disponibles, pour régler votre pari, dans le cas où le résultat du règlement de votre pari est incertain.
- Dans le cas de marchés indexés ou numérotés (comme le vainqueur d'une manche spécifique dans Counter Strike : GO, ou l'équipe qui marque un kill numéroté dans League of Legends ou DOTA2), l'indice détermine l'objectif qui compte.
- Si le nombre de tours ou de cartes prévu est modifié, ou si des marchés sont proposés par erreur sur la base d'un nombre de tours ou de cartes différent du nombre effectivement prévu, alors les paris sur la marge de victoire (y compris un pari Handicap), le nombre total de tours/cartes, les scores corrects, etc. seront annulés. Ce qui précède ne s'applique pas si vous pariez sur le Gagnant de la Carte et le Gagnant du Match Up.
- Nous annulerons votre pari sur la carte pertinente sur le matchup, dans le cas où une carte n'est pas jouée ou est attribuée à une joueur ou une équipe (le cas échéant) par Forfait ou par défaut sans que le jeu n'ait commencé. Ce qui précède ne s'appliquera pas ; si vous placez un pari qui se rapporte uniquement aux cartes, votre pari sera maintenu.

- Une carte est considérée comme ayant commencé dès que l'horloge du jeu démarre ou l'équipe ou le joueur (le cas échéant) effectue une action du jeu se rapport à cette carte, y compris sans limitation des événements, interdictions ou achats de marques de tout type dans le jeu. Dans le cas d'une reconstitution d'une carte en raison d'un problème ou bug technique, les paris placés après le début de la carte seront annulés sauf si le résultat a déjà été déterminé; les paris placés avec le début de la « map » seront maintenus. Si les cartes sont soumises à une pause, mais reprennent comme prévu, les paris seront maintenus.
- La reddition : Si une équipe ou un joueur (selon le cas) abandonne, votre pari ne sera pas annulé par nous et sera réglé de la manière suivante : (i) Pour les paris impliquant le vainqueur de la carte/du match, l'équipe gagnante est l'équipe ou le joueur (selon le cas) qui ne s'est pas rendu. (ii) Pour tout autre pari que vous placez, nous réglerons ce pari sur la base de ce qui s'est passé jusqu'au moment de l'abandon. (iii) Si vous avez parié sur un résultat qui a été irrévocablement déterminé avant la remise, votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé. (iv) Nous annulerons tout autre pari que vous aurez placé.
- L'exactitude des mots tels que « suivant » sur le nom de marché n'est pas garantie, car les diffusions peuvent être retardées et l'index risque de ne pas être avancé précisément lorsqu'un objectif est réussi ou un tour est effectué. Tous les paris sont par conséquent réglés pour le nombre de tours ou l'objectif spécifiés, quels que soient les termes utilisés dans le nom du marché ou son timing lié au moment où le pari est placé.

<u>Type de pari</u>	<u>Règles</u>
Gagnant du match – à deux ou trois joueurs	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Concernant le point 2 ci-dessous, si une carte n'est pas jouée ou si elle est attribuée à un joueur ou une équipe (le cas échéant) par Forfait ou par défaut sans que le jeu n'ait commencé, nous annulerons votre pari sur cette carte et sur le matchup (le cas échéant).</li> <li>2. Nous annulerons votre pari pour une offre à deux joueurs si le résultat est un match nul.</li> </ol>
Handicap	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. En ce qui concerne le point 2 ci-dessous, les matchs doivent être complètement terminés afin que votre pari soit maintenu sauf s'il a été</li> </ol>

	<p>irrévocablement déterminé et votre pari sera réglé conformément au résultat pertinent qui a été irrévocablement déterminé.</p> <p>2. Si vous placez un pari pour lequel aucune option de match nul n'est disponible sur laquelle miser et le match se termine par un match nul, nous annulerons votre pari.</p>
Pour gagner une carte	Si une carte n'est pas jouée ou si elle est attribuée à un joueur ou une équipe (le cas échéant) par Forfait ou par défaut sans que le jeu n'ait commencé, nous annulerons votre pari sur cette carte et sur le matchup (le cas échéant).
Le plus de morts	(i) S'il existe un compteur de victimes par rapport à la diffusion, nous l'utiliserons généralement pour régler votre pari. (ii) Nous utiliserons l'API de statistiques du jeu, si disponible, pour régler votre pari, s'il n'y a pas de diffusion. (iii) Nous utiliserons l'API de statistiques du jeu, si disponible, pour régler votre pari, dans le cas où le résultat concernant le règlement de votre pari est incertain.
Tirage First Blood	Pour les paris First Blood, votre pari sera réglé conformément à l'année du jeu (il est possible qu'il ne s'agisse pas de la première personne tuée du jeu). S'il n'y a pas d'annonce en cours de jeu, nous annulerons votre pari.
Mort suivant	(i) S'il existe un compteur de victimes par rapport à la diffusion, nous l'utiliserons généralement pour régler votre pari. (ii) Nous utiliserons l'API de statistiques du jeu, si disponible, pour régler votre pari, s'il n'y a pas de diffusion. (iii) Nous utiliserons l'API de statistiques du jeu, si disponible, pour régler votre pari, dans le cas où le résultat concernant le règlement de votre pari est incertain.
Total plus / moins de morts	<p>1. Tel que précisé au point 2 ci-après (i) S'il existe un compteur de victimes par rapport à la diffusion, nous l'utiliserons généralement pour régler votre pari. (ii) Nous utiliserons l'API de statistiques du jeu, si disponible, pour régler votre pari, s'il n'y a pas de diffusion. (iii) Nous utiliserons l'API de statistiques du jeu, si disponible, pour régler votre pari, dans le cas où le résultat concernant le règlement de votre pari est incertain.</p> <p>2. Lorsqu'un pari Plus de/Moins de obtient exactement le nombre offert, si vous placez un pari pour lequel aucune option de match nul n'est disponible sur laquelle miser et le match se termine par un match nul, nous annulerons votre pari.</p>

L'équipe chargée de détruire la prochaine tour	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tel que précisé au point 2 ci-après (i) S'il y a un compteur de tours détruites en ce qui concerne l'émission, nous l'utiliserons généralement pour régler votre pari. (ii) Nous utiliserons l'API de statistiques du jeu, si disponible, pour régler votre pari, s'il n'y a pas de diffusion. (iii) Nous utiliserons l'API de statistiques du jeu, si disponible, pour régler votre pari, dans le cas où le résultat concernant le règlement de votre pari est incertain.</li> <li>2. Pour tous les paris impliquant des tours, les tours détruites associées à un disciple/creep seront toujours comptabilisées pour le règlement.</li> </ol>
Quadra Kill	Nous réglerons votre pari sur la base que les personnes tuées doivent être répertoriées dans l'historique du match ou annoncées durant le match.
Penta Kill	Nous réglerons votre pari sur la base que les personnes tuées doivent être répertoriées dans l'historique du match ou annoncées durant le match.
Abattre le prochain Roshan/Dragon/Rift Herald	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tel que précisé au point 2 ci-après (i) S'il y a un compteur de tués en ce qui concerne l'émission, nous l'utiliserons généralement pour régler votre pari. (ii) Nous utiliserons l'API de statistiques du jeu, si disponible, pour régler votre pari, s'il n'y a pas de diffusion. (iii) Nous utiliserons l'API de statistiques du jeu, si disponible, pour régler votre pari, dans le cas où le résultat concernant le règlement de votre pari est incertain.</li> <li>2. Si vous placez un pari pour lequel aucune option de match nul n'est disponible sur laquelle miser et le match se termine par un match nul, nous annulerons votre pari.</li> </ol>
Total plus / moins de temps de jeu	Si vous placez un pari sur une offre Temps de jeu (Plus de/Moins de), nous réglerons votre pari en fonction de l'horloge interne du jeu. Si la durée du jeu est exactement de xx:00, telle que l'indiquait l'offre du pari, alors nous annulerons le pari placé au-delà de cette durée.